

GAMES

AND MORE

ALLE 14 TAGE NEU!

Belgien bfr 86,- Dänemark dkr 16,-
 Italien Lit 4.200,- Luxemburg lfr 86,-
 Niederlande hfl 4,70 Österreich ös 29,-
 Schweiz sfr 3,90 Griechenland Dr 750,-
 Spanien Pta 360,-

SUPER!
NUR
DM 3,90!

POKÉMON

STADIUM

*Die Pokémon erobern
 das Nintendo 64!*

TV-FÜHRER

Alle Pokémon-Folgen
 von 1.3. bis 15.3.2000

4 STARKARTEN

Pokémon zum Sammeln

DOPPELPOSTER

Noch mehr Pokémon!



PENTIUM-PC

Vampire

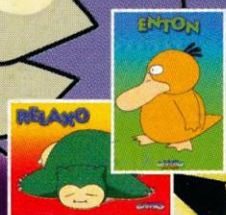
ATEMBERAUBENDER NACHSCHUB
 FÜR ROLLENSPIELFANS



PLAYSTATION

Colony Wars Red Sun

DIE GRANDIOSE WELTRAUMSAGA
 GEHT IN DIE NÄCHSTE RUNDE



LIMITIERTE AUSGABE VERSION 2
**MIT 4 POKÉMON-
 STARKARTEN!**
 MIT DIGDRI, ARBOK, NIDORINO
 UND VULPIX



VANISHING POINT
 Ein Rennspiel-Neuling
 startet durch



ECW HARDCORE REVOLUTION
 Konkurrenz für die
 Wrestling-Referenzen?



COLIN MCRAE RALLY 2.0
 Heiße Infos zum Nachfol-
 ger des Rennspielhits

Kap. 1) Vor der sportlichen Betätigung grundsätzlich Aufwärmübungen durchführen

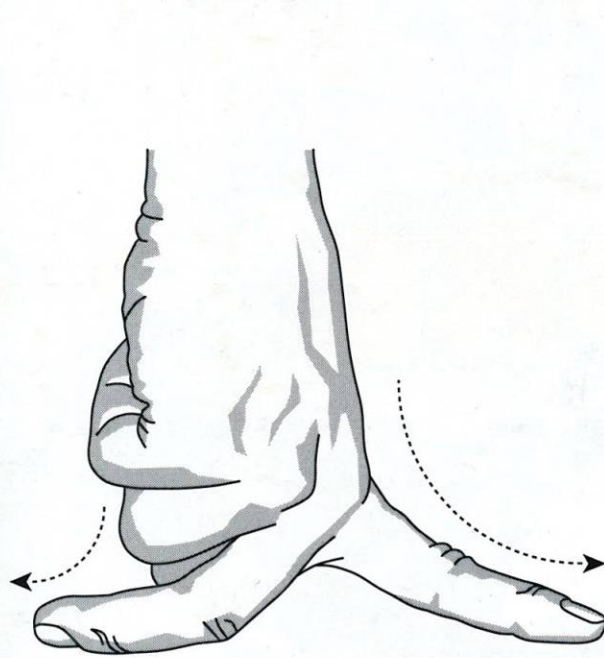


Fig. 1)
Der Fingerspogat.

Der Zeigefinger wird nach vorne, der Mittelfinger zurückgedehnt. Drücken Sie jetzt die gesamte Hand herunter, bis der Fingerspogat einen 180-Grad-Winkel zeigt. 12-mal pro Finger, drei Wiederholungen.

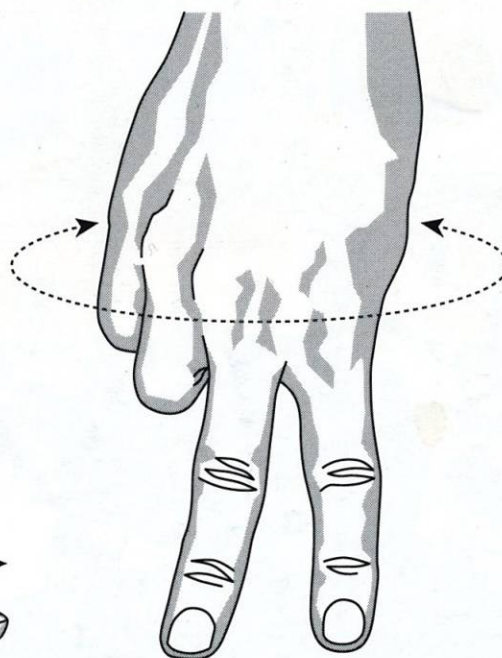


Fig. 2)
Der Handrückenschwung.

Stellen Sie Zeige- und Mittelfinger auf einen festen Untergrund. Die Finger bleiben in dieser Position stehen. Drehen Sie den Handrücken von rechts nach links und zurück. 12-mal, drei Wiederholungen.

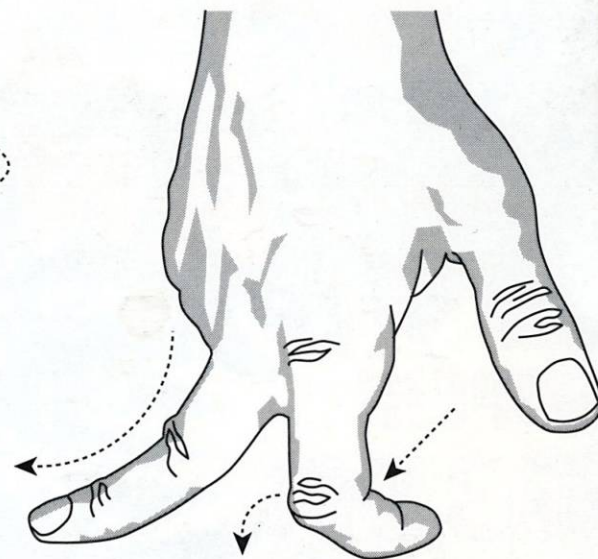


Fig. 3)
Die Fingerbeuge.

Spreizen Sie den Mittelfinger so weit wie möglich ab, sodass Mittel- und Zeigefinger einen 90-Grad-Winkel ergeben. Beugen Sie den Zeigefinger vor. 12-mal wippen, drei Wiederholungen.

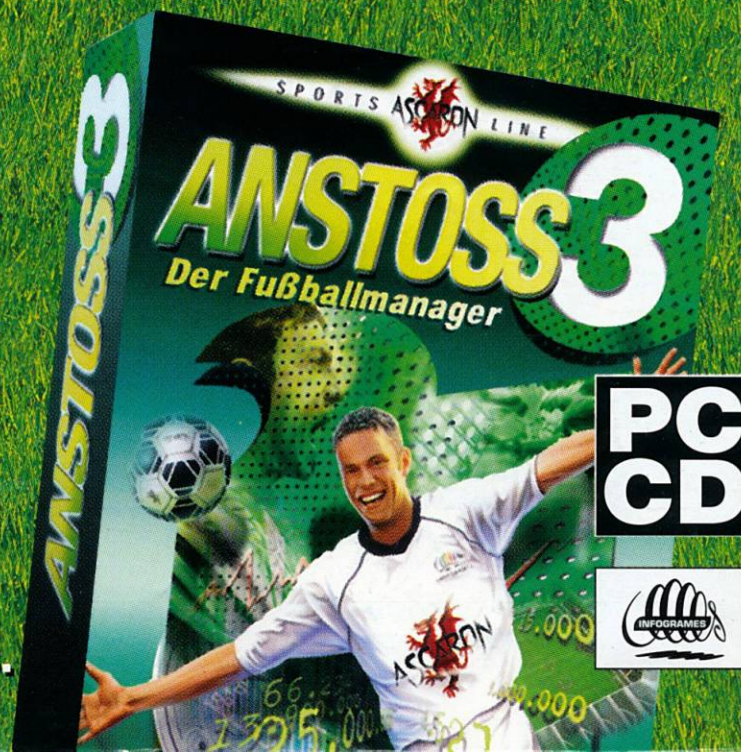
MACHT EUCH FIT. FÜR ANSTOSS 3.

“... der beste Fußballmanager, den man für Geld kaufen kann“
Petra Maueröder, PC Games 3/2000

Für ANSTOSS 3 zu werben ist eigentlich überflüssig, ihr kennt den beliebtesten Fußballmanager ja eh. Nur soviel: eure 15.000 Einsendungen wurden ausgewertet und berücksichtigt. Das bedeutet 3D-Fußballmotion vom Feinsten. Also! Dehnen, strecken, beugen – die nächste Zeit wird hart für eure Finger.

ANSTOSS 3. Da habt ihr was ihr wolltet.

Jetzt im Handel! Fang an, Du hast Anstoss.





Seite
24

COLONY WARS RED SUN

Beim zweiten Teil von *Colony Wars* erwartet euch ein grandioses Weltraum-Feuerwerk. Das Actionspiel glänzt durch beeindruckende Grafik und tollen Sound und hat das Zeug zum Top-Hit.



Seite
8

POKÉMON STADIUM

Die Pokémon werden erwachsen! Denn mit ihrem neuesten Spiel haben die japanischen Knuddeltiere den Sprung auf die große Nintendo-Konsole geschafft. Bei uns erfahrt ihr, wie der Auftritt der Pokémon auf dem Nintendo 64 gelungen ist.

8 special

8 Pokémon Stadium **N64**

10 pokémon

10 Pokémon-TV-Führer
11 Pokémon-Gewinnspiel

12 game boy

TEST 12 Barbie Meeresabenteuer **CGB**
TEST 12 Micro Machines 1 & 2
Twin Turbo **CGB**
TEST 12 NHL 2000 **CGB**
TEST 12 Yoda Stories **CGB**

14 action

20 Crusaders of Might & Magic **PS**
TEST 24 Battletanx 64 **N64**
TEST 24 Colony Wars Red Sun **PS**
TEST 22 Die Hard Trilogy 2 **PS**
TEST 22 Fighting Force 2 **DC**
14 Gekido **PS**
TEST 22 Marvel vs. Capcom **DC**
18 Rune **PC**
TEST 24 Slave Zero **PC**
19 Star Trek Voyager **PC**
16 Turok 3: The Shadow of Oblivion **N64**

26 adventure

29 Alundra 2 **PS**
TEST 30 Dracula Resurrection **PC**
28 Koudelka **PS**
TEST 31 Shenmue **DC**
26 Vampire **PC**

32 sport

TEST 38 ECW Hardcore Revolution **N64/PS**
TEST 38 NBA 2K **DC**
TEST 38 PGA European Tour Golf **N64**

32 Ronaldo V-Football **PS**
36 UEFA Champions-league 1999/2000 **N64**

50 rennspiele + simulationen

50 Colin McRae Rally 2.0 **PS**
TEST 58 Käfer Total **PC**
54 N-Gen Racing **PS**
TEST 56 Rollcage Stage II **PS**
52 Vanishing Point **PS**

62 strategie + denkspiele

TEST 62 Bundesliga 2000 Fußballmanager **PS**
TEST 63 Flughafen Manager **PC**

67 TIPPS+TRICKS

rubriken

4 Das GaM-Lexikon
4 Editorial
39-46 Pokémon-Poster
78 Hardware
65 Helmi-Comic
77 Hotlines
80 Kleinanzeigen
80 Kleinanzeigen-Coupon
64 Leserbrief
6 Most Wanted
4 Release-Datenbank
6 Test-Datenbank
82 Vorschau
81 Zeugnis



Seite
26

VAMPIRE

Rollenspielfans sollten sich dieses Spiel auf jeden Fall vor-merken. Die Entwickler von Nihilistic haben bei dem atemberaubenden Grusel-Abenteuer ganze Arbeit geleistet.

SPIELEREGISTER

Alundra 2	29
Barbie Meeresabenteuer	12
Battletanx 64	24
Bundesliga 2000 Fußballmanager	62
Colin McRae Rally 2.0	50
Colony Wars Red Sun	24
Crusaders of Might & Magic	20
Dead or Alive 2	15
Die Hard Trilogy 2	22
Dracula Resurrection	30
ECW Hardcore Revolution	38
Excitebike 64	54
Fighting Force 2	22
Flughafen Manager	63
Gekido	14
Käfer Total	58
Koudelka	28
Marvel vs. Capcom	22
MDK 2	15
Micro Machines Twin Turbo	12
NBA 2K	38
N-Gen Racing	54
NHL 2000	12
PGA European Tour Golf	38
Pokémon Stadium	8
Rollcage Stage II	56
Ronaldo V-Football	32
Rune	18
Sega GT	54
Shenmue	31
Slave Zero	24
Star Trek Voyager	19
Turok 3: The Shadow of Oblivion	16
UEFA Championsleague 1999/2000	58
Vampire	26
Vanishing Point	52
Yoda Stories	12



FÜR NACHSCHUB IST GESORGT

Hallo liebe Leser,

gleich sieben Spiele haben in dieser Ausgabe unseren begehrten GAMES-AND-MORE-Award erhalten: *Micro Machines 1&2 Twin Turbo* (CGB), *Die Hard Trilogy 2* (PS), *Colony Wars Red Sun* (PS), *Shenmue* (DC, Import-Test), *ECW Hardcore Revolution* (N64/PS), *Rollcage Stage II* (PS) und *Käfer Total* (PC). Gute Zeiten also für Spielefreaks. Und in unserer Angepielt-Rubrik finden sich noch mehr potenzielle Hitkandidaten. Besonders erfreulich ist, dass die von uns ausgezeichneten Spiele über alle Genres verteilt sind,

lediglich das Strategie-Genre ist nicht vertreten. Aber das sind Anhänger von Denk- und Taktik-

Spiele ja schon gewohnt. Weniger Spiele bedeuten eben auch weniger richtig gute Hits. Natürlich spielen aber auch die Pokémon wieder eine große Rolle im Heft. Auch wenn so mancher nicht versteht, was man an den kleinen Tierchen finden kann, merken wir an euren Reaktionen, dass sehr viele von euch große *Pokémon*-Fans sind. Deswegen werden wir auch weiterhin dieser japanischen Erfolgsgeschichte in der GAMES AND MORE einen Platz einräumen.

Patrizia Stajer
Ressortleiterin

Patrizia Stajer



das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt ihr in unserem Blitzbutton.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte GAMES-AND-MORE-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

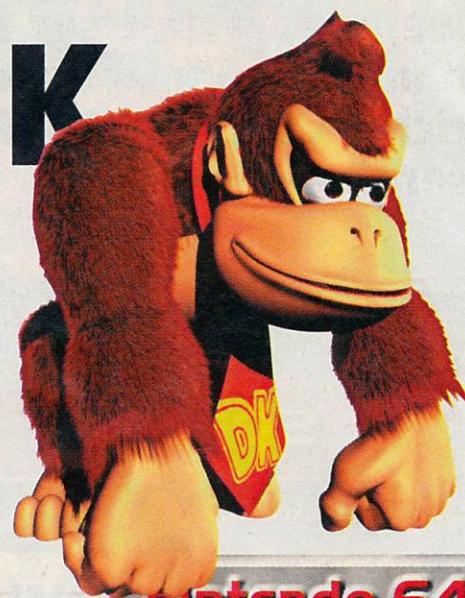
Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.



Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATEN-BANK



TESTS

n64

titel	test	genre	wertung
A Bug's Life	5/00	Jump&Run	72%
Armorines: Project S.W.A.R.M.	1/00	3D-Action	90%
Army Men 3D	5/00	Action	85%
Asteroids Hyper 64	5/00	Action	69%
Box Champions 2000	25/99	Boxen	84%
Castlevania 2	3/00	Jump&Run	83%
Destruction Derby	25/99	Action-Rennspiel	85%
Donkey Kong 64	25/99	Jump&Run	95%
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%
Gauntlet Legends	25/99	Action-Adventure	78%
Hot Wheels	25/99	Rennspiel	79%
Mario Party 2	3/00	Action	83%
NBA Courtside 2	1/00	Basketball	88%
NBA Live 2000	25/99	Basketball	90%
NBA Showtime	2/00	Basketball	70%
Nuclear Strike 64	3/00	Action	69%
Paperboy	3/00	Action	65%
Ready 2 Rumble Boxing	1/00	Boxen	81%
Resident Evil 64	1/00	Action-Adventure	90%
Ridge Racer 64	5/00	Rennspiel	90%
Roadsters Trophy	1/00	Rennspiel	83%
RTL World League Soccer	25/99	Fußball	80%
Ruff & Tumble	3/00	Jump&Run	87%
Rugrats	25/99	Action	60%
South Park - Chef's Luv Shack	1/00	Denkspiel	69%
Super Smash Bros.	1/00	Beat 'em Up	75%
Supercross 2000	1/00	Rennspiel	81%
Top Gear Rally 2	3/00	Rennspiel	79%
Toy Story 2	1/00	Jump&Run	89%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%
WCW Mayhem	1/00	Wrestling	85%
World Driver Championship	24/99	Rennspiel	88%
WWF Wrestlemania 2000	1/00	Wrestling	89%
Xena - Talisman of Fate	25/99	Action	77%

playstation

titel	test	genre	wertung
Ace Combat 3	2/00	Action-Flugsimulation	79%
Autobahn Raser II	4/00	Rennspiel	71%
Baseball 2000	1/00	Baseball	60%
Cool Boarders 4	5/00	Sport	79%
Dune 2000	2/00	Strategie	90%
Eagle One Harrier Attack	2/00	Action-Flugsimulation	83%
Ehrgeiz	4/00	Beat 'em Up	73%
F1 World Grand Prix 99	2/00	Rennspiel	70%
Glover	26/99	Jump&Run	78%
Gran Turismo 2	4/00	Rennspiel	95%
Hell Night	2/00	Action	56%
Int. Track & Field 2	4/00	Sport	83%
ISS Pro Evolution	4/00	Fußball	92%
Jet Rider 3	2/00	Rennspiel	77%
Jurassic Park	3/00	Beat 'em Up	80%
Lego Rock Raiders	2/00	Action-Adventure	61%
Magical Tetris Challenge	3/00	Geschicklichkeit	86%
Marvel vs. Capcom	3/00	Beat 'em Up	75%
Mighty Hits	1/00	Shoot 'em Up	76%
Mobil 1 Rally	5/00	Rennspiel	84%
Music 2000	1/00	Musikgenerator	90%
NHL Face Off 2000	4/00	Eishockey	77%
NFL Blitz 2000	4/00	Football	88%
Railroad Tacono II	4/00	Strategie	78%
Renegade Racers	4/00	Rennspiel	71%
Resident Evil 3: Nemesis	4/00	Action-Adventure	89%
Saga Frontier 2	3/00	Rollenspiel	55%
Shadow Madness	2/00	Rollenspiel	59%
Shaolin	3/00	Beat 'em Up	46%
South Park Rally	5/00	Rennspiel	80%
Space Debris	3/00	Action	60%
Spec Ops	2/00	Action	84%
Supercross 2000	2/00	Rennspiel	85%
Thrasher: Skate and Destroy	2/00	Skateboarding	72%
Tomb Raider IV	26/99	Action-Adventure	92%
Toy Story 2	2/00	Action	87%
Trick'n Snowboarding	2/00	Snowboarding	68%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%
WCW Mayhem	26/99	Wrestling	88%
Xena - Warrior Princess	26/99	Action-Adventure	82%

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC

dreamcast

titel test genre wertung

Aerowings	22/99	Flugsimulation	70%
Airforce Delta	19/99	Action	79%
Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Buggy Heat	24/99	Rennspiel	74%
Dynamite Cop	22/99	Action	71%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
Frame Gride	19/99	Action	85%
Giant Gram	17/99	Wrestling	81%
Incoming	22/99	Action	47%
Jimmy White's Cueball 2	4/00	Billard	68%
Marvel vs Capcom	22/99	2D-Beat-'em-Up	80%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
Millennium Soldier - Expendable	17/99	Action	71%
Monaco Grand Prix Racing Simulation 2	22/99	Rennspiel	85%
NBA Showtime: NBA on NBC	3/00	Basketball	82%
NFL 2K	5/00	Football	93%
Pen Pen	22/99	Rennspiel	74%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Re-Volt	3/00	Rennspiel	73%
SEGA Bass Fishing	22/99	Angelsimulation	81%
SEGA Rally 2	22/99	Rennspiel	91%
Shadow Man	1/00	Action-Adventure	93%
Snow Surfers	3/00	Snowboarding	83%
Sonic Adventure	22/99	Jump&Run	90%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat-'em-Up	90%
Street Fighter Zero 3	19/99	Beat 'em Up	80%
Super Speed Racing	19/99	Rennspiel	70%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
The House of the Dead II	22/99	Lightgun-Shooting	91%
Tokyo Highway Challenge	17/99	Rennspiel	74%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
UEFA Striker	3/00	Fußball	81%
Virtua Fighter 3tb	22/99	3D-Beat-'em-Up	93%
Virtua Striker 2000	3/00	Fußball	58%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC

PC

titel test genre wertung

Anstoß 3	4/00	Fußballmanager	86%
Atlantis 2	3/00	Adventure	72%
B-Hunter	2/00	Action	52%
Bust-A-Move 4	2/00	Arcade	65%
Creatures 3	26/99	Künstliches Leben	81%
Days of Oblivion 2 - Frozen Eternity	26/99	Adventure	46%
Descent 3: Mercenary	2/00	3D-Action	80%
Delta Force 2	2/00	Ego-Shooter	78%
Demolition Racer	2/00	Rennspiel	71%
Die 24 Stunden von Le Mans	2/00	Rennspiel	74%
Diplomacy	2/00	Strategie	68%
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%
Final Fantasy VIII	4/00	Rollenspiel	82%
Flanker 2.0	3/00	Flugsimulation	70%
Ford Racing	2/00	Rennspiel	62%
Formel Eins 99	2/00	Rennspiel	75%
Fritz 6	2/00	Schachsimulation	62%
Gabriel Knight 3	26/99	Adventure	82%
Half-Life: Opposing Force	1/00	Action	88%
Hangsim	3/00	Simulation	55%
Heroes of Might&Magic 3 Armageddon's Blade	2/00	Strategie	79%
High Tech Start Up	2/00	Wirtschaftssimulation	59%
Imperium Galactica 2 Alliances	5/00	Aufbaustrategie	81%
Invictus	4/00	Echtzeitstrategie	39%
Jane's USAF	2/00	Flugsimulation	80%
KA-52 Team Alligator	2/00	Flugsimulation	78%
Lego Rock Raiders	4/00	Aufbaustrategie	72%
Maxi Minigolf	5/00	Sport	60%
Messiah	3/00	Action-Adventure	88%
NBA Live 2000	26/99	Basketball	92%
Nerf Arena Blast	5/00	Action	70%
Nox	4/00	Action-Rollenspiel	82%
Planescape Torment	2/00	Rollenspiel	84%
Ran Trainer 3	3/00	Fußballmanager	50%
Roland Garros: French Open - Paris 1999	4/00	Tennis	44%
Silent Hunter 2	3/00	Simulation	62%
Skispringen 2000	5/00	Sport	34%
Spirit of Speed 1937	1/00	Rennspiel	64%
Star Wars - Pit Droids	1/00	Denkspiel	68%
SWAT 3	1/00	Action-Strategie	82%
Tarzan	4/00	Jump&Run	70%
Test Drive 3 Off-Road	2/00	Rennspiel	33%
Test Drive 6	3/00	Rennspiel	46%
Thandor	1/00	Echtzeitstrategie	80%
The Longest Journey	5/00	Adventure	80%
The Sims	4/00	Strategie/Simulation	90%
Tomb Raider IV	26/99	Action-Adventure	91%
Toy Story 2	5/00	Jump&Run	75%
Ultima IX Ascension	1/00	Rollenspiel	89%
Urban Chaos	1/00	Action-Adventure	64%
Wild Wild West	3/00	Action	31%
Y2K	3/00	Adventure	30%

top-hits



Die absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller,
die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.



spielespass 90%



ARMORINES

Wer auf Action steht, ist bei *Armorines* von Acclaim genau richtig. Allerdings solltet ihr euch nicht vor Ungeziefer grausen.



spielespass 90%



DUNE 2000

Im Vergleich zu anderen Genres sind Strategiespiele für die Sony-Konsole Mangelware, doch jetzt kommt Nachschub - und was für einer!



spielespass 95%



GRAN TURISMO 2

Der Vorgänger war ein echter Kracher, doch mit mehr Strecken, mehr Wagen und mehr Abwechslung toppt der Rennspielhit Teil 1 noch einmal.



spielespass 92%



NBA LIVE 2000

Basketball vom Feinsten! Das EA-Spiel glänzt durch eine tolle Steuerung, gelungene Animationen und einen genialen One-on-One-Modus.



spielespass 90%



THE SIMS

Mit *The Sims* könnt ihr das Leben von Mini-Menschen simulieren. Das ist besser als jede Seifenoper und witziger als andere Strategiespiele.



spielespass 92%



TOMB RAIDER IV

Völlig erwartungsgemäß reiht sich Lara Crofts neues Abenteuer in unsere Top-Hits ein. Vor allem die abwechslungsreichen Rätsel tun dem Spiel gut.



spielespass 89%



ULTIMA IX ASCENSION

Tolle Atmosphäre, Bewegungsfreiheit, stundenlanger Spielspaß und leider auch etliche Bugs.



spielespass 89%

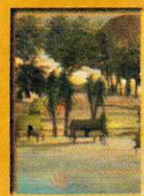


WWF WRESTLEMANIA 2000

Bei dem neuen Wrestlingsspiel habt ihr eine Riesenauswahl an Optionen und Modi.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



PC

genre **strategie**

BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschusslorbeeren regelrecht überschüttet.
Veröffentlichung:Juni



PC PS

genre **rennspiel**

COLIN MCRAE RALLY 2

Ob es den Entwicklern gelingt, den Erfolg von Teil 1 zu übertreffen? Wir sind zuversichtlich!
Veröffentlichung:April (PS), Mai (PC)



PC

genre **adventure**

DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.
Veröffentlichung:Juni



PC PS

genre **rennspiel**

DRIVER 2

Dass Reflections an einem zweiten Teil des erfolgreichen Rennspiels arbeitet, ist bereits bekannt.
Veröffentlichung:2000



PC

genre **action**

HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2

Bald gibt es Nachschub für alle Fans des Ego-Shooters.
Veröffentlichung:1. Quartal 2000



N64

genre **action**

MARIO PARTY 2

Eines wissen wir schon: Der Nachfolger von Mario Party enthält noch mehr Minispiele als Teil 1.
Veröffentlichung:2000



N64

genre **action**

PERFECT DARK

Joanna Darks Kampf gegen die dataDyne-Gesellschaft hat absolut das Zeug zum Hit.
Veröffentlichung:April



genre **action**

POKÉMON SNAP

Jetzt hat schon das zweite Pokémon-Spiel den Sprung in die Most-Wanted-Charts geschafft.
Veröffentlichung:September

RELEASE

WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine neuer Spiele. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir aber keine Garantie für deren Richtigkeit geben.



n64			
titel	genre	hersteller	release
Army Men – Sarge's Heroes	Action	3DO	31. März
Battletanx – Global Assault	Action	3DO	März
Castlevania 2	Jump&Run	Konami	März
ECW Hardcore Revolution	Wrestling	Accalim	3. März
Paperboy 3D	Arcade	Midway	März
Rat Attack	Action	Mindscape	Ende März
Tony Hawk's Skateboarding	Sport	Activision	24. März
Wildwaters	Rennspiel	Ubi Soft	März
All Star Baseball 2001	Sport	Acclaim	14. April
Asteroids Hyper	Shoot 'em Up	Crave	April
F-1 World Grand Prix III	Rennspiel	Konami	April
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	April
ISS 2000	Fußball	Konami	April
Int. Track & Field 2000	Sport	Konami	April
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	7. April
NBA In The Zone	Basketball	Konami	April
Perfect Dark	3D-Action	Nintendo	April
Rally Masters	Rennspiel	Gremlin	April
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	April
Tarzan	Jump&Run	Activision	April
Thrasher: Skate and Destroy	Sport	Take 2	April
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Mai
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	Mai
Taz Express	Jump&Run	Infogrames	3. Mai
Duck Dodgers	Action	Infogrames	14. Juni
König der Löwen	Action	Activision/Konami	Juni
Spiderman	Action	Activision	Juni
X-Men	Beat 'em Up	Activision	Juni
Mickey Toon Racer	Rennspiel	Nintendo	Juli

playstation			
titel	genre	hersteller	release
Battletanx – Global Assault	Action	3DO	Ende März
Lucky Luke Platinum	Jump&Run	Infogrames	1. März
NHL Faceoff 2000	Eishockey	SCEE	1. März
Player Manager 2000	Sport	3DO	17. März
Army Men – Sarge's Heroes	Action	3DO	Ende März
Baldur's Gate	Rollenspiel	Virgin	März
Beatmania – European Edit	Musik	Konami	März
Brunswick Bowling 2	Sport	THQ	März
Colony Wars Red Sun	Action	SCEE	22. März
Crusaders of Might & Magic	Action	3DO	März
Die Hard Trilogy 2	Action	EA	30. März
Duke Nukem – Planet of the Babes	Action	GT Interactive	31. März
ECW Hardcore Revolution	Sport	Acclaim	3. März
European Super League	Sport	Virgin	März
F1 2000	Rennspiel	EA	30. März
Fear Effect	Action-Adventure	Eidos	17. März
Fußball Manager (Arbeitstitel)	Sport	Codemasters	März
Grandia	Rollenspiel	Ubi Soft	März
Grudge Warriors	Action	Take 2	März
Jet Rider 3	Rennspiel	SCEE	März
Micro Maniacs	Rennspiel	Codemasters	März
Midnight in Vegas	Denkspiel	3DO	Anfang März
NBA in the Zone 2000	Basketball	Konami	März
Need for Speed – Porsche	Rennspiel	EA	30. März
Radical Bikers	Rennspiel	Infogrames	31. März
Rally (Arbeitstitel)	Rennspiel	Konami	März
Rollcage Stage II	Rennspiel	SCEE	8. März
Rugrats: Studio Tour	Rennspiel	THQ	Ende März
Saga Frontier 2	Rollenspiel	SCEE/Square	22. März
Star Ixiom	Shoot 'em Up	Namco/SCEE	29. März
Street Skater 2	Sport	EA	23. März
The Dukes of Hazzard	Rennspiel	Ubi Soft	März
Theme Park World	Wirtschaftssimulation	Bullfrog/EA	9. März
UEFA Champions League 99/2000	Fußball	Eidos	31. März

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



genre **action-adv.**



SABOTEUR

Wann das Action-Adventure um Shin und seine Schwester erscheint, ist leider noch nicht klar.
Veröffentlichung:2000



genre **action**



POKÉMON STADIUM

Das japanische *Pokémon Stadium 2* erscheint bei uns als *Pokémon Stadium*. Nachschub für Pokémon-Fans!
Veröffentlichung:April



genre **strategie**



STARCRAFT 64

Lange müsst ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.
Veröffentlichung:3. Quartal 2000



genre **rennspiel**



TOCA WORLD TOURING CAR

Der dritte Teil soll in vielen Punkten besser werden.
Veröffentlichung:Mai



genre **sport**



TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Skateboardspiel mit dem Superstar der Szene.
Veröffentlichung:24. März

genre **rollenspiel**



VAMPIRE

Die Entwickler setzen bei ihrem Grusel-Rollenspiel auf tolle Grafik und Einsteigerfreundlichkeit.
Veröffentlichung:April



genre **sport**



WWF SMACKDOWN

Das Wrestlingspiel, das auf dem japanischen *Toukon Retsuden* beruht, könnte die neue Referenz werden.
Veröffentlichung:Mai



genre **adventure**



ZELDA: MASK OF MUJULA

Ocarina of Time war ein Hit und keiner zweifelt daran, dass auch *Zelda: Mask of Mujuja* ein Erfolg wird.
Veröffentlichung:2000

Urban Chaos	Action-Adventure	Eidos	17. März
Vandal Hearts 2	RPG	Konami	März
Vegas Games	Puzzle	3DO	März
4x4 World Trophy	Rennspiel	Infogrames	19. April
Armored Project SWARM	Action	Acclaim	7. April
Barbie Super Sports	SCEE/Mattel	Sport	19. April
Bugs Bunny Favourite Heroes	Action-Adventure	Infogrames	26. April
Colin McRae Rally 2	Rennspiel	Codemasters	April
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Virgin	April
Everybody's Golf	Golf	SCEE	26. April
Evo's Space Adventures	Geschicklichkeit	Take 2	Mitte April
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	April
Flintstones	Rennspiel	Ubi Soft	April
Gekido	Beat 'em Up	Infogrames	21. April
Goul Panic	Fun Shooter	SCEE/Namco	12. April
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	28. April
Jimmy Whites Cueball 2	Billard	Virgin	April
Jojo's Bizarre Adventure	Beat 'em Up	Capcom	April
Medi Evil 2	Adventure	SCEE	19. April
Misadventures of Tron	Action-Adventure	Capcom	April
Muppet Race Mania	Rennspiel	SCEE	19. April
Plasma World	Beat 'em Up	Capcom	April
Premier Manager	Fußball-Manager	Infogrames	April
Prince Naseem Boxing	Boxen	Codemasters	April
Prince of Persia 3D	Action-Adventure	Mindscape	2. April
Ronaldo V-Football	Football	Infogrames	26. April
Star Ocean 2	Rollenspiel	SCEE/Enix	12. April
Rayman 2	3D-Jump&Run	Ubi Soft	Mai

PC

PC

titel genre hersteller release

Team Fortress 2	Ego-Shooter	Havas Interactive	1. Quartal
Soldier of Fortune	Action	Activision	1. Quartal
Business Tycoon	Wirtschaftssimulation	Ubi Soft	März
Wall Street Tycoon	Wirtschaftssimulation	Ubi Soft	März
Daikatana	Action	Eidos	März
Dark Project 2	Action-Adventure	Eidos	31. März
F1 World Grand Prix 99	Rennspiel	Eidos	31. März
Star Trek: Armada	Strategie	Activision	März
Star Trek: Klingon Academy	Weltraum-Shooter	Interplay	März
Star Wars: Force Commander	Echtzeitstrategie	THQ	März
UEFA Championsleague 99/00	Fußball	Eidos	17. März
Verkehrsgigant	WiSim	Infogrames	März
Arcatera	Action-Adventure	Ubi Soft	April
Deus Ex	Rollenspiel	Eidos	April
Dogs of War	Action-Strategie	Take 2	April
Flying Heroes	Action	Take 2	April
Heavy Metal: F.A.K.K. 2	Actionspiel	Ritual Ent./GOD	April
Kiss: Psycho Circus	Ego-Shooter	GOD	April
Starlancer	Weltraum-Shooter	Microsoft	April
The Dukes of Hazard	Rennspiel	Ubi Soft	April
Anpiff - Der RTL Fußballmanager	Fußballmanager	THQ	Mai
Dark Reign 2	Strategie	Activision	Juni
Heavy Metal F.A.K.K. 2	Action	Take 2	Juni
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	Juni
KISS Psycho Circus	Action	Take 2	Juni
Oni	Actionspiel	Take 2	Juni
Star Trek: Voyager	Action	Activision	2. Quartal
Der Clou 2	Einbruch-Simulation	THQ	Juli
Verfolgungsjagd	Rennspiel	THQ	Juli
Mercedes Benz Truck Racing	Rennspiel	THQ	August
Max Payne	Actionspiel	Take 2	Oktober

DC

dreamcast

titel genre hersteller release

ECW Hardcore Revolution	Wrestling	Acclaim	3. März
Tomb Raider IV The Last Revelation	Action-Adventure	Eidos	März
Heroes of Might & Magic III	Strategie	Ubi Soft	März
Rayman 2 - The Great Escape	Jump&Run	Ubi Soft	März
The Nomad Soul	Action-Adventure	Eidos	März
Toy Story 2	Action	Activision	Ende März
Arcatera	Rollenspiel	Ubi Soft	April
Deep Fighter	Action-Adventure	Ubi Soft	April
Evolution	Rollenspiel	Ubi Soft	April
Furfighters	Action-Adventure	Acclaim	April
GTA 2	Action	Take 2	14. April
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	April
Star Wars Episode 1 Racer	Rennspiel	LucasArts	April
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Mai
Hidden & Dangerous	Strategie	Take 2	Mai
V-Rally 2	Rennspiel	Infogrames	10. Mai
Flying Heroes	Arcade-Racer	Take 2	Juni
Gauntlet Legends	Rennspiel	Midway	Juni
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	30. Juni
Silver	Action-Rollenspiel	Infogrames	30. Juni
Tony Hawk's Skateboarding	Sport	Crave	Juni
Super Magnetic Neo	Action	Crave	Juli

datenbank



POKÉMON

Die Pokémon sind nicht zu stoppen! Auf dem Nintendo 64 erstrahlen ihre Duelle in neuer Pracht.



ANSICHTSSACHE Normalerweise werden die Aktionen der Pokémon in Grobeinstellung oder von der Seite präsentiert. In den Arenen wird aber auch kräftig gezoomt, so dass ihr das Geschehen immer im Blick habt.



FIES Diese Blondine hat eine besondere Attacke auf Lager: Sie rückt den Gegnern mit Knutschattacken zu Leibe.



MIT DER KRAFT AM ENDE Wenn die Energie der Kämpfer schwindet, torkeln sie erschöpft über das Spielfeld.



IM AUGEN DES STURMS Die gegnerische Attacke wirbelt den dreiköpfigen Vogel gehörig herum.

Auf dem Game Boy feiern die Pokémon bereits riesige Erfolge, doch damit geben sich die Spielfiguren aus Japan nicht zufrieden: Ab April erobern sie das Nintendo 64. Spätestens dann werden sich auch Fans der Konsole dem Pokémon-Kult bestimmt nicht mehr entziehen können. Denn auf der 64-Bit-Konsole erwachen die 151 anwählbaren Pokémon erst so richtig zum Leben.

In dreidimensionaler Pracht, toll animiert, garniert mit Effekten, die an die erfolgreiche Fernsehserie erinnern, treten sie bei **Pokémon Stadium** in riesigen Arenen oder unter freiem Himmel gegeneinander an. Das Spielprinzip ähnelt dem der Game-Boy-Spiele. Je zwei Pokémon bekämpfen sich, um herauszufinden, wer der Stärkere ist und wer von ihnen die wirkungsvolleren Attacken besitzt.

Doch bei *Stadium* könnt ihr der Pokémon-Sucht auch zu mehreren fröhnen. Bis zu vier Spieler treten alleine oder in zwei Zweier-Teams in den rundenbasierten Kämpfen an. Im Team solltet ihr euch gut absprechen, damit ihr auch die richtigen „Kämpfer“ in die Arena schickt. Natürlich beherrschen eure Lieblinge alle Attacken, die ihr bereits aus der blauen und roten Game-Boy-Edition kennt. Doch erst jetzt sehen die Heuler, Kratzer und Sandwirbel richtig spektakulär aus. Alle, die mit den Pokémon noch nicht so vertraut sind, haben im Trainingsmodus die Möglichkeit, alles Wichtige über die Kämpfe zu lernen. Mit der eingängigen Menüführung dürften aber auch Neueinsteiger schnell zu recht kommen, ohne viel Zeit in Übungskämpfe investieren zu müssen. In vier Turnieren vom Pika-Cup bis zum Premium Cup könnt ihr danach zeigen, ob ihr das Zeug zum Pokémon-Trainer habt.

Richtig zur Sache geht es in den freien Kämpfen, bei denen zwei Teams gegeneinander antreten und mehrere Schützlinge gleichzeitig in die Schlacht schicken können. Bis zu zwölf Pokémon tummeln sich dann auf dem Spielfeld! Von einer dynamischen Kamera wird das Treiben filmreif in Szene gesetzt. Ein Fest für *Pokémon*-Fans!

Neben den Pokémon-typischen Kampfeinlagen findet ihr im N64-Spiel aber auch neun Minispiele, die ihr alleine, gegen drei Computergegner oder Freunde bestreiten könnt. Erfolge, die ihr dort erringt, kommen auch den Fähigkeiten eurer kleinen Schützlinge zugute. Allerdings sind bei den Minigames nicht nur Kampfkraft, sondern auch Köpfchen und Reaktionsschnelligkeit gefragt.

Der Clou an *Pokémon Stadium* ist jedoch die Möglichkeit, Daten aus der roten, blauen und der bald erscheinenden gelben Edition auf das N64 zu übertragen. Ermöglicht wird das durch das Transfer Pak, das im Bundle mit dem Spiel erhältlich sein wird (siehe Extrakasten). Eure Arbeit auf dem Game Boy war also nicht umsonst. Alle Pokémon, die ihr zu hoher Kampfkraft aufgepöppelt habt, könnt ihr direkt auf die Konsole laden und dort einsetzen.

Außerdem wird in *Pokémon Stadium* auch das Geheimnis um das Pokémon Nr. 151 gelüftet, das im April seinen Auftritt im Kinofilm hat. Damit der Sound der grandiosen Optik des Spiels in nichts nachsteht, setzt Nintendo eine neue Technik zur Stimmkompression ein, die den deutschen Stimmen zu toller Klangqualität verhelfen wird.

Patrizia Stajer



ALTE BEKANNTHE Alle 150 Pokémon, die ihr aus der Game-Boy-Version kennt, werdet ihr auch auf dem Nintendo 64 wiedersehen.

STADIUM

EIN GANZER KERL Der mächtige Turtok ist das Wappentier von Pokémon Stadium.

Die Minispiele

Abhängig davon, welches Pokémon ihr wählt, könnt ihr bei unterschiedlichen Minispielen eure Geschicklichkeit, eure Reaktionsgeschwindigkeit und euer Erinnerungsvermögen unter Beweis stellen.



FLEISSIG So habt ihr die Pokémon noch nicht gesehen: Auch sie müssen die Schulbank drücken. Der Lehrer gibt Kombinationen auf dem Steuerkreuz vor, die Schüler müssen sie wiederholen.



SPORTLICH Bewegung tut gut! Beim Hürdenlauf kommt es auf Schnelligkeit und gutes Timing bei den Sprüngen an.



LECKER Nur wer schnell ist, wird satt. Mit schneller Zunge müsst ihr euren Gegnern die Leckereien vom kalten Buffet wegschnappen.



MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG Bevor es im Kampf richtig zur Sache geht, wird euch das Pokémon-Aufgebot eures Gegenspielers präsentiert.



SCHLAGKRÄFTIG Dieser mächtige Magiestreich, der von tollen Grafikeffekten begleitet wird, wird dem Gegner jede Menge Energie rauben.

Das Transfer-Pak



VERBINDUNG In Japan ist der Datentransfer zwischen Game Boy und N64 schon länger möglich, mit Pokémon Stadium kommt der Adapter auch nach Deutschland.

Dieser brandneue Adapter ermöglicht es euch, Daten zwischen dem Game Boy und dem Nintendo 64 auszutauschen. Er wird in den Slot für die Memory-Card am N64-Controller eingeschoben. An der Vorderseite des Zusatzmoduls findet sich ein weiterer Slot für die Game-Boy-Cartridges. So könnt ihr zum Beispiel Pokémon, die ihr auf dem Game Boy mühevoll trainiert habt, in das Pokémon Stadium-Spiel importieren. Aber auch umgekehrt ist der Daten-Transfer möglich. Zum Beispiel werdet ihr in Zukunft Foto-Daten der Game Boy Camera auch auf das N64 laden können. Voraussetzung ist natürlich, dass die Nintendo-64-Spiele diese Funktion unterstützen.



KÜHL BLEIBEN Der Drache ist brandgefährlich, doch wenn ihr ihn auf Eis legt, könnt ihr ihn besiegen.



RATTIKARL GEGEN EVOLI Vom niedlichen Äußeren der Tierchen sollte man sich nicht täuschen lassen!

INFO

Titel: Pokémon Stadium
System: Nintendo 64
Hersteller: Nintendo
Genre: Action
Veröffentlichung: April

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut





In unserer Pokémon-Ecke erfahrt ihr alles über die knuddeligen Fabelwesen. Wir informieren euch, wann die nächsten Pokémon-Produkte erscheinen, und ihr könnt das Pokémon des Monats wählen. Dazu gibt es News und Berichte aus der Welt der Pokémon.

release



Ihr braucht Pokémon-Nachschub? Hier erfahrt ihr, wann das nächste Pokémon-Produkt erscheint.

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Pokémon Rote Version	GB	Bereits erhältlich
Pokémon Blaue Version	GB	Bereits erhältlich
Pikachu Pokémon Pedometer	Stand-Alone	Bereits erhältlich
Pokémon Trading Card Game	Trading-Karten	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium (inkl. Transfer Pak)	N64	April
Pokémon Yellow (Pikachu Edition)	GBC	Juni
Pokédex	Stand-Alone	August
Pokémon Pinball	GBC	Oktober
Pokémon Snap	N64	September
Pokémon Attack	GBC	2. Halbjahr 2000
Pokémon Silber	GBC	2. Halbjahr 2000
Pokémon Gold	GBC	2. Halbjahr 2000
Pikachu Genki Dechu	N64	Nicht bekannt

pokémon der Woche



BISASAM # 1

Das Besondere an Bisasam ist, dass es seit seiner Geburt einen Pflanzensamen auf dem Rücken trägt, der mit dem Pokémon weiter keimt und wächst. Außerdem verfügt er über die Eigenschaften von Pflanzen- und Giftpokémon.

Entwicklungsstufen:

→ Lev. 16 Bisaknosp → Lev. 32 Bisafior

Ihr könnt das Pokémon des Monats wählen! Schreibt uns einfach, welches der Pokémon ihr zur Zeit am liebsten mögt und warum:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



DIE POKÉMON-TV-SERIE



Jeden Tag von 14:45 bis 15:15 Uhr ist Pokémon-Zeit auf RTL 2. Ihr solltet euch also jeden Tag diese halbe Stunde freihalten, damit ihr Ashs neueste Abenteuer miterleben könnt. Falls ihr doch einmal eine Folge verpasst, könnt ihr in unserem Pokémon-TV-Führer nachlesen, was in der entsprechenden Folge passiert ist.

MITTWOCH, 1. MÄRZ

Panik-Party

Zurück in Alabastia feiern die Freunde Ashs Erfolg in der Pokémon-Liga. Ash dankt allen für die Unterstützung. Professor Eich hat eine besonders gute Nachricht. Ash gehört jetzt zu den 16 besten Pokémon-Trainern. Alle jubeln und Ash bedankt sich vor allem bei Pikachu. Zur Feier des Tages werden auch alle Pokémon zu Ashs Fest eingeladen. Allerdings halten Misty und Rocko Ash davon ab, auch Glurak einzuladen. Ash erinnert sich an all die Male als Glurak ihm nicht gehorcht hat und stimmt seinen Freunden zu.

DONNERSTAG, 2. MÄRZ

Flug des Grauens

Ash und seine Freunde planen eine Reise zu den Valencia Inseln, doch leider haben sie nicht genug Geld, um sich Tickets für einen Flug leisten zu können. Doch dann steht ihnen das Glück zur Seite: Ash gewinnt bei einer Tombola drei Karten für den Flug. Überglücklich machen sie sich auf den Weg zu dem Zeppelin, der sie auf die Insel bringen soll. Doch als sie das Flugschiff erreichen, packt sie die Angst: Der Zeppelin ist ziemlich alt und sieht nicht gerade vertrauenserweckend aus. Und noch wissen die Freunde nicht, dass er dem Team Rocket gehört ...

FREITAG, 3. MÄRZ

Gefahr im Verzug

Auf der Insel angekommen, machen sich die Freunde auf die Suche nach dem dortigen Pokémon-Professor. Dabei machen sie eine überraschende Entdeckung: Der Professor ist eine Frau! Sie zeigt Ash und seinen Freunden einen seltsamen Pokéball. Er ist golden und silbern, trägt die Buchstaben G und S und wird der GS-Ball genannt. Außerdem begegnen ihnen auf der Insel Pokémon, die ganz anders aussehen als die Pokémon, die sie bisher getroffen haben. Spontan entschließt sich Rocko, seine Freunde nicht mehr nach Hause zu begleiten, sondern auf der Insel zu bleiben.

MONTAG, 6. MÄRZ

Der verlorene Lapras

Das Luftschiff mit Ash und Misty an Bord stürzt auf eine Insel, die auf den ersten Blick ziemlich verlassen aussieht. Doch ziemlich schnell entdecken die Freunde, dass ihre Vermutung falsch war. Die Hauptattraktion der Insel ist der Pokémon Park, der von vielen Touristen besucht wird. Dort beobachten Ash und Misty wie eine Gruppe Jugendlicher mit einem Stock auf einen Lapras einschlägt. Ash und Misty gehen dazwischen und fordern die Jungs zu einem Pokémon-Kampf heraus.

DIENSTAG, 7. MÄRZ

Wettkampf der Wasser-Pokémon

Ash, Misty und ihr neuer Freund Tracy entschließen sich nach Maikan Island zu fahren, um dort in einer Pokémon-Arena zum Kampf anzutreten. Bei ihrer Ankunft entdeckt Ash eine Kokosnuss, doch als er sie aufhebt, trifft ihn von oben ein Wasserschwall, der ihn bis auf die Haut durchnässt. Ash ist in eine Falle getappt, die der kleine Bruder der Arena-Leiterin Sissy gestellt hat. Natürlich will Ash diese Schmach nicht auf sich sitzen lassen. Er fordert Sis-

Pokémon weiter auf Erfolgskurs



ERFOLGSVERWÖHNT Ash und Pikachu sind unschlagbar. Ob im Fernsehen oder auf CD, die Pokémon-Abenteuer gewinnen ständig neue Fans.

Ein Erfolg jagt bei den Pokémon-Produkten den nächsten. Der Soundtrack zur TV-Serie, den ihr diesmal gewinnen könnt (siehe nebenstehenden Kasten), hat bereits nach elf Verkaufstagen Gold-Status erreicht und konnte sich in der Spitze der Top 100 Album Charts festsetzen. Das deutsche Original ist damit bei den Kids eindeutig beliebter als die CD zum Pokémon-Film, auf dem immerhin Showgrößen wie Britney Spears oder 'NSYNC zu hören sind. Auf der Erfolgswelle schwimmt auch die TV-Serie, die täglich auf RTL 2 läuft. Im Februar konnte ein neuer Zuschauerrekord erzielt werden: Am 11.2. verfolgten bis zu 68% der Zuschauer zwischen 3 und 13 Jahren die neuesten Abenteuer von Ash, Rocko und Misty. Bald wird die Serie jedoch im gleichen Sender harte Konkurrenz bekommen. Noch in diesem Frühjahr sollen nämlich die *Digimon* auf Sendung gehen. Diese Cartoonserie ist in Japan und USA bereits ebenso erfolgreich wie das Pokémon-Konkurrenzprogramm. Wir halten euch auf dem Laufenden.

sy zum Kampf heraus. Doch als sie in der Arena ankommen, stellt Ash fest, dass Sissy die Pokémon nicht einfach gegeneinander kämpfen lassen will, sondern dass sie bei mehreren Geschicklichkeitstests ihr Können unter Beweis stellen müssen.

MITTWOCH, 8. MÄRZ

Der Aufstand

Die Reise geht weiter. Ash, Misty und Tracy machen sich auf dem Rücken von Lapras auf den Weg zur nächsten Insel. Dort beobachten sie wie ein Gruppe von Jungen von Ihren Pokémon attackiert wird. Die drei Freunde versuchen die Streiterei zu schlichten, doch aus heiterem Himmel werden auch ihre eigenen Pokémon böse. Plötzlich ist nur noch eine Staubwolke zu sehen und alle Pokémon sind spurlos verschwunden. Schnell finden Ash, Misty und Tracy heraus, dass sie nicht die Einzigen sind, deren Schützlinge sich seltsam verhalten haben und dann plötzlich verschwunden sind. Die drei setzen alles daran, dieses Geheimnis zu lösen.

DONNERSTAG, 9. MÄRZ

Der Kristall-Onix

Die Freunde finden eine Flaschenpost. Ash öffnet sie und liest die Botschaft: Gesucht wird jemand, der etwas über den Kristall-Onix weiß. Ashs Interesse ist geweckt, sofort bricht er zur nächsten Insel auf. Dort lernt er ein Mädchen kennen, das kleine Glasfiguren verkauft, die ihr großer Bruder gemacht hat. Dieser erzählt Ash, dass sein Großvater, der viel schönere Glasstatuen als er entworfen hat, von einem echten Kristall-Onix inspiriert wurde. Gemeinsam machen sie sich auf die Suche nach dem geheimnisvollen Onix.

FREITAG, 10. MÄRZ

Pinkan Island

Auf ihrer Reise werden die Freunde plötzlich von einem Strudel erfasst und auf Pinkan Island an Land gespült. Dort entdecken sie auf einer Klippe ein pinkfarbenes Rihorn. Ash ist neugierig und versucht so nahe wie möglich an das Pokémon heranzukommen. Als er nahe genug ist, versucht er sogar dessen Horn zu streicheln. Doch plötzlich bekommt das Rihorn Angst und greift ihn an. Beide drohen über den Rand der Klippe zu stürzen. Doch im letzten Moment wird Ash von Togepi gerettet. Togepi stürzt in die Tiefe, bleibt aber unverletzt. Überraschend taucht Officer Jenny auf und erklärt den dreien, dass sie sich im Pokémon-Reservat befinden und dort nicht bleiben dürfen.

Gewinnspiel

In der letzten Games and More haben wir euch die CD zur Pokémon-Fernsehserie vorgestellt. Doch natürlich macht es viel mehr Spaß, sich den Soundtrack selber anzuhören, statt nur über ihn zu lesen. Wir verlosen deshalb **fünf Exemplare der CD Pokémon – Schnapp sie dir alle!**, die in Deutschland von Koch Records herausgegeben wird. Ihr müsst nur die folgende Preisfrage beantworten und die Lösung auf unser Band sprechen. Mit ein bisschen Glück könnt ihr dann schon bald die erste deutsche Pokémon-Scheibe in euren CD-Spieler einlegen und mir passender Musikkbegleitung auf Pokémon-Jagd gehen.



Preisfrage:

Wie heißt der Professor, von dem Ash sein erstes Pokémon bekommt?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt der Ansage, um an diesem Gewinnspiel teilzunehmen:

0190/59 58 52*

(Nur in Deutschland möglich)

Teilnahmebedingungen:

Aktionsende ist der 15. März 2000. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Mitarbeiter von Koch Records, Friends & Sons und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

*Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet maximal DM 1,80. Leser aus dem Ausland können aus technischen Gründen auch per Postkarte teilnehmen und schicken ihre Lösung bitte an folgende Anschrift: COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Games and More, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg, Kennwort: Pokémon

MONTAG, 13. MÄRZ

Auf der Suche nach Fossilien

Auf der nächsten Insel treffen Ash, Misty und Tracy eine Fernsehreporterin, die einen Bericht über ein Kabuto-Fossil dreht, das ein Fischer entdeckt hat. Die Neugierde der drei Freunde ist geweckt, sie beschließen sich an der Suche nach dem berühmten ausgestorbenen Kabuto zu beteiligen. Doch während der Suche geschehen seltsame Dinge. Ash und die anderen werden beinahe von Felsbrocken erschlagen. Wer für die Anschläge verantwortlich ist, konnten sie allerdings nicht erkennen. Doch dann entdeckt Pikachu den Übeltäter und nimmt die Verfolgung auf.

DIENSTAG, 14. MÄRZ

Theater, Theater ...

Ash und seine Freunde gehen an Bord eines Pokémon-Vergnügungsschiffs, um eine Show zu besuchen. Völlig überrascht stellen sie fest, dass die Pokémon auf der Bühne sprechen können. Doch hinter der Bühne entdecken sie die Lösung für das Geheimnis: Echte Schauspieler sprechen die Texte zu den Mundbewegungen der Pokémon. Ash wird von einem Mädchen angesprochen, die sich wundert, dass er so gut mit seinem Pikachu auskommt. Sie hat nämlich ständig Probleme mit ihrem Raichu. Spontan beschließt Ash ihr zu helfen, das Problem zu lösen.

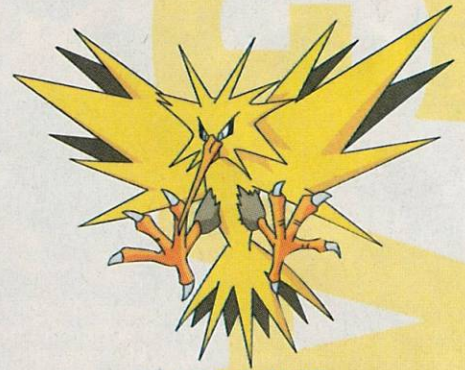
MITTWOCH, 15. MÄRZ

Entons Verschwinden

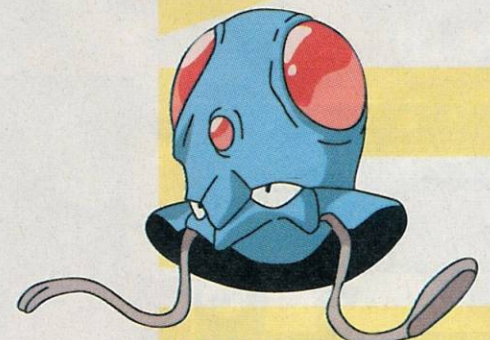
Pikachu, Togepi und Enton treiben auf Lapras Rücken durchs Meer. Plötzlich rutscht Enton ab und stürzt ins Wasser. Doch die anderen beiden bemerken es nicht. Ein Mädchen namens Tsubaki findet ihn schließlich und nimmt ihn mit an den Strand. Dort fordert sie Misty, die genauso wie sie Wasser-Pokémon besonders mag, zum Duell heraus. Misty schickt Ash los, um ihren Pokéball mit Enton zu holen. Doch als Ash Misty den Ball zu werfen will, fällt der Pokéball ins Wasser.

POKÉMON-GALERIE

Pokémon ohne Ende! In unserer Pokémon-Galerie stellen wir euch nach und nach alle 151 Exemplare vor.



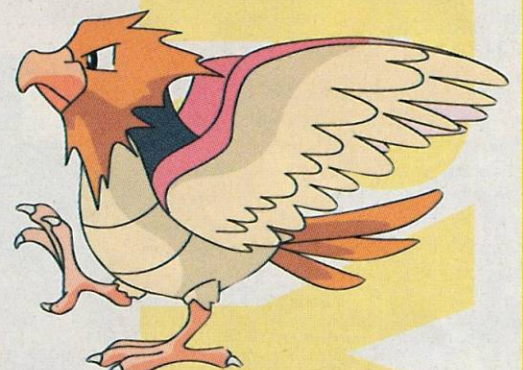
ZAPDOS #145
Entwicklungsstufen: -



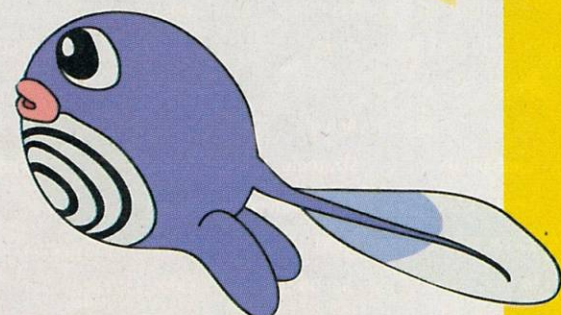
TENTACHA #72
Entwicklungsstufen: → Lev. 30 Tentoxa



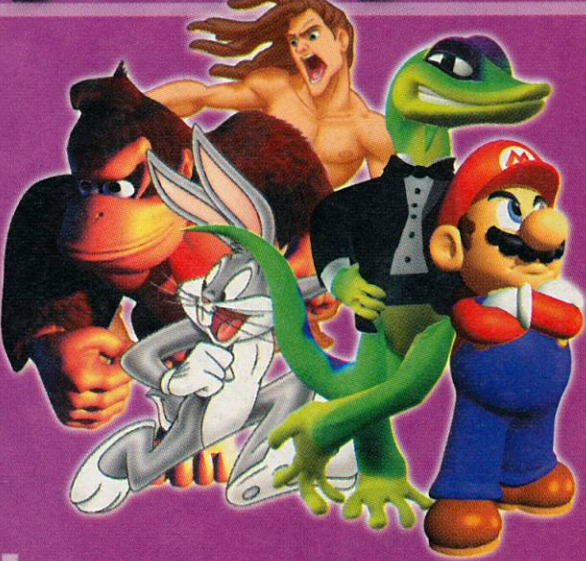
MAGMAR #126
Entwicklungsstufen: -



HABITAK #21
Entwicklungsstufen: → Lev. 20 Ibitak



QUAPSEL #60
Entwicklungsstufen: → Lev. 25 Quaputzi → (Wasserstein) Quappo



In unserer Game-Boy-Rubrik informieren wir euch über Neuerscheinungen, die aktuellen Entwicklungen, die Game-Boy-Charts und die Veröffentlichungstermine von Game-Boy-Spielen in den kommenden Wochen.

eure hits



Hier könnt ihr nachlesen, welche Game-Boy-Spiele die GAMES-AND-MORE-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Game-Boy-Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

TITEL	HERSTELLER
1. 1. Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
2. 2. Pokémon – Rote Edition	Nintendo
3. 4. Super Mario Bros. Deluxe (Color)	Nintendo
4. 5. Mission: Impossible (Color)	Infogrames
5. 7. Asterix & Obelix (Color)	Infogrames
6. 3. Tarzan (Color)	Activision
7. 6. Die Schlümpfe 3 – Im Alptraumland (Color)	Infogrames
8. 10. Die Maus (Color)	Infogrames
9. 8. Tabaluga (Color)	Infogrames
10. 9. Tetris Deluxe (Color)	Nintendo

release

Ihr kennt schon alle eure Game-Boy-Spiele auswendig und wartet gespannt auf neues Futter für den kleinen Spielcomputer? Dann seid ihr in dieser Rubrik genau richtig. In unserer Release-Liste könnt ihr genau nachlesen, wann in den nächsten Wochen welches Game-Boy-Spiel erscheint.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	RELEASE
Army Men	Action	3DO	März
Box Champions	Sport	EA	2. März
ECW Hardcore Rev.	Wrestling	Acclaim	3. März
F1 World Grand Prix	Rennspiel	Video Systems	März
KISS Psycho Circus	Action	Take 2	Ende März
Magical Tetris	Geschicklichkeit	Activision	Ende März
Marble Madness	Action	Konami	März
Rainbow Six	Strategie	Take 2	Ende März
Resident Evil	Action-Adventure	Virgin	März
Soccer Management	Sport	Acclaim	3. März
Tomb Raider	Jump&Run	Eidos	März
T.H. Skateboarding	Sport	Activision	24. März
Toy Story 2	Action	Activision	Mitte März
Vegas Games	Denkspiel	3DO	März
WCW Mayhem	Wrestling	EA	16. März

NHL 2000



Hier schlittern die Original-Stars über den Pocket-Bildschirm!

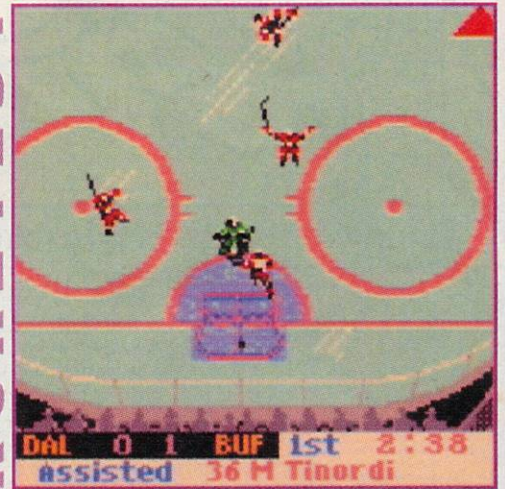
Das Eishockey-Game im Mini-Format fährt mit einer Liste von 45 Teams voller Original-Spieler auf und bietet euch Gelegenheit, im Turniermodus, im Shoot-Out oder im Stanley Cup übers Eis zu jagen. Die ordentliche Steuerung ermöglicht es euch, im Spiel die Taktik umzustellen, Spieler auszuwechseln und Ähnliches. Leider mangelt es besonders in den spannenden Szenen oft an Übersicht, so dass euch der Puck des Öfteren unversehens durch die Lappen geht.

Hersteller: EA Sports
Genre: Sport

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

75%



TORSCH(L)USSPANIK Die Grafik ist nicht gerade ein Muster an Übersichtlichkeit, aber das Gameplay ist gelungen.

MICROMACHINES 1&2 TWIN TURBO



Klein, aber fein: Ein Doppelpack, das Laune macht!

Der Zwillingssack hat an Optionen und Features wirklich einiges zu bieten: Mit Panzern, Rennautos, Booten und anderen Gefährten fecht ihr allein oder im Zweiermatch durch über 60 verrückte Szenarien. Die Kurse, die euch durch Küchen, Blumenbeete etc. führen, sind farbenfroh und detailreich gestaltet und die Flitzer lassen sich gut steuern. Neben stimmigem Fahrgefühl sorgen die vielen Spielmodi und Boni für Motivation.

Hersteller: THQ
Genre: Rennspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

85%



MIKROKOSMOS Zwischen Nägeln und Schreibutensilien liefern sich die Micro Machines heiße Rennen.

YODA STORIES

Luke und Lehrmeister auf Ersatzteiljagd



In der Kutte von Luke Skywalker marschiert ihr durch 15 Schnee-, Wald- und Wüstenlevels, um Ersatzteile und andere Items aufzutreiben und den imperialen Besatzern die Helme zu verbeulen. Die Steuerung ist recht unpräzise, aber eingängig und eine Karte informiert euch über gelöste und unge löste Rätsel. Die Grafik ist putzig, wenn auch etwas eintönig. Musik (Star Wars-Thema – was sonst?) und Spieldaufgaben dürften ein bisschen abwechslungsreicher sein.

Hersteller: THQ
Genre: Action-Adventure

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

77%



BESUCH BEIM ONKEL DOKTOR Ein Droide flickt den angeschlagenen Jedi regelmäßig wieder zusammen.

BARBIE MEERESABENTEUER



Pastellfarbene Minispielsammlung für Aquarien-Fans

Ihr schwänzelt in Gestalt der Plastik-Grazie zu fröhlichen Hulahula-Melodien durch bonbonfarbene Riffe, Schiffswracks und Fischeschwärme, wo sich eine Hand voll Mini-Spiele versteckt. Für die Lösung der Knobelaufgaben erhaltet ihr Schmuck, Münzen und Schatzkarten-Teile. Hübsch gemacht, grundschulgerecht und gar nicht mal sooo kitschig – aber mal ehrlich: Sind drei Levels für knapp 60 Mark nicht ein bisschen dürftig?

Hersteller: The Learning Company
Genre: Geschicklichkeit

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

65%



SÜDSEEZAUBER Die meiste Zeit bringt ihr damit zu, tatenlos an schillernden Korallenwäldern vorbeizuschwimmen.

So, und jetzt haben wir alle abgehängt.

Pf /
Min.

inkl. Telefongebühren

Der günstige Internet Provider.

Von Mo-Fr ab 18 Uhr und das ganze Wochenende. Sonst 4,9 Pf/Min.

- Ohne Grundgebühr
- Ohne Mindestumsatz
- Ohne Verbindungsentgelt

+AddCom
einfach online

Jetzt wechseln: www.addcom.de

oder unter 0180/5 23 60 00 (24Pf/Min.)

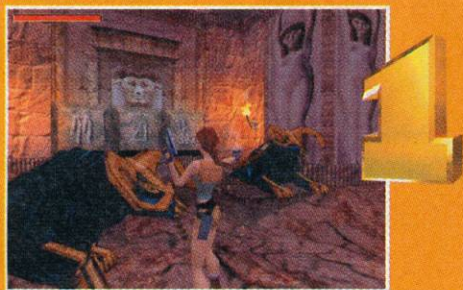
Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Star Trek Voyager	PC	1. Quartal 2000
Perfect Dark	N64	April 2000
Die Hard Trilogy 2	PS	30. März 2000
Dead or Alive II	DC	1. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	Tomb Raider IV	PC/PS
2.	4	Donkey Kong 64	N64
3.	2	Tekken 3	PS
4.	5	Half-Life (deutsch)	PC
5.	3	Dino Crisis	PS
6.	8	Rayman 2	N64/PC
7.	7	Banjo-Kazooie	N64
8.	9	Turok 2	N64/PC
9.	6	Super Mario 64	N64
10.	-	Fighting Force 64	N64

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

	BANJO-KAZOOIE	Rare
	SHADOW MAN	Acclaim
	RAYMAN 2	Ubi Soft
	DONKEY KONG 64	Nintendo
	TUROK: L.D.V.L.	Acclaim

	CONFLICT: FREESPACE	Interplay
	DARK PROJEKT	Eidos
	HALF-LIFE (DEUTSCH)	Sierra
	DRAKAN	Psygnosis
UNREAL	GT Interactive	

	METAL GEAR SOLID	Konami
	TEKKEN 3	Namco
	SOUL REAVER	Eidos
	SILENT HILL	Konami
	TOY STORY 2	Disney

	BLUE STINGER	Activision
	DYNAMITE COP	Sega
	POWERSTONE	Eidos
	SONIC ADVENTURE	Sega
	VIRTUA FIGHTER 3TB	Sega

GEKIDO



Effektreiche Straßenprügelei im Stil bekannter Automaten-Klassiker



IN RAGE Die eindrucksvollsten Effekte gibt es wohl im Rage-Modus zu bewundern. Die Spezialangriffe der Kämpfer werden hier von besonderen Grafikschmankerln begleitet.



LUFTANGRIFF Immer schön die Augen offen halten! Dieser Typ zum Beispiel stürzt sich von oben auf euch!



FEUERWERK Manche Riesenexplosionen scheinen fast den Bildschirm zu sprengen!

E erinnert ihr euch noch an Automaten-Klassiker wie *Final Fight* oder *Double Dragon*? In diesen Arcade-Prüglern stapfte man in der Gestalt eines Muskelprotzes Marke van Damme durch schmutzige Großstadtviertel und kloppte sich mit allem, was einen unterwegs anpöbelte. Mit *Gekido* knüpft das italienische Entwicklerteam von NAPS an die Faustkampf-Oldies aus den Spielhallen an: Taktik und Geschick stehen bei den virtuellen Straßenkämpfen eher im Hintergrund – mit direkten Angriffen nach simpler Hau-drauf-Manier habt ihr mehr Erfolg.

In den Polygon-Gassen bekommt ihr es mit ganzen Gangs von Muskelprotzen zu tun. Die Raufbolde gehen nicht nur mit Messern, Baseballschlägern und dergleichen auf euch los, sondern hauen euch auch mal eine herumstehende Metalltonne über den Schädel. Doch auch ihr

könnt euch im Notfall eine Kiste oder ein Fass aus der Kulisse greifen und den Angreifern ordentlich eins überbraten. Weitere nützliche Utensilien wie Granaten, Maschinengewehre oder Flammenwerfer findet ihr an neuen Schauplätzen oder ihr luchst sie euren Gegnern ab.

Neben eurem Waffenarsenal gewinnt mit der Zeit auch euer Schlagrepertoire an Umfang, so dass ihr eure – ohnehin schon saftigen – Anfangscombos durch zusätzliche Moves noch ausbauen könnt. Besonders eindrucksvoll sind bestimmte Spezialangriffe in Szene gesetzt: Da wälzen sich gewaltige Druckwellen über den Asphalt, Blitze züngeln durch die Luft, und manche Explosionen sind so gigantisch, dass kurzzeitig der komplette Bildschirm in eine Feuersbrunst getaucht wird. Im Ein- beziehungsweise Zweispielmodus hält *Gekido* eine Liste von 17 Levels für euch bereit. Ihr startet mit eurem Favoriten aus einer anfänglich

Vierpack

Neben dem Grundmodus für ein oder zwei Spieler bringt *Gekido* auch noch den so genannten Arena-Battle-Modus mit. Hier geht es mit insgesamt vier Rabauken zur Sache, deren Rolle entweder von menschlichen Spielern oder der CPU übernommen werden kann. Neben vielen unangenehmen Kampfutensilien stolpert ihr in dieser Variante auch über einige Sondercharaktere.



MASSENKEILEREI Mit Multitap-Unterstützung könnt ihr euch gleich zu viert vermöbeln.



DAS WAR'S DANN! Travis hat seinem Gegner gezeigt, wer in der Arena das Sagen hat.



GROSSSTADTDSCHUNGL Die Umgebungsgrafiken setzen sich aus Polygonen zusammen.



KUNTERBUNT Im Laufe des Spiels entwickelt ihr immer kompliziertere Kombinationen.



FLIEG, FIGHTER, FLIEG! Im Kampf gegen diese Metalltypen geht es ganz schön heiß her. Im wahrsten Sinne des Wortes: Der Flammenwerfer räuchert die Angreifer noch im Flug.

vierköpfigen Kämpferrige, doch im weiteren Spielverlauf lassen sich noch weitere Figuren freispielen.

Zusatzfeatures gibt es im Vierspielermodus, der sich allerdings nur mit Multitap anwählen lässt. Obwohl *Gekido* eigentlich ganz ordentlich gestrickt ist, scheint es dem Gameplay etwas an Abwechslung zu fehlen. Da hilft es auch nicht viel, dass sich bei erneutem Durchspielen mit anderen Charakteren noch ein paar zusätzliche Levelabschnitte auftun. Die Animationen wirken zwar schon ziemlich brauchbar und halbwegs flüssig, doch das ändert sich, sobald mehrere Figuren gleichzeitig die Bühne betreten. Nun gut, bis zu zehn Prügelknaben gleichzeitig darzustellen, dürfte auch die flotteste Grafikengine ziemlich schlauchen.

Stefanie Schetter

INFO

Titel:Gekido
System:PlayStation
Hersteller:Infogrames
Genre:Action
Veröffentlichung:21. April

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



NEWS

MDK 2

Die außerirdischen Eroberer sorgen auch auf dem Dreamcast für Wirbel.

Rund 20 verschiedene Alienarten machen die abgedrehten Levels von *MDK 2* unsicher und geben Kurt Hectic und Kollegen alle Hände voll zu tun. Von den drei *MDK*-Helden hat jeder seine individuelle Art, gegen die exotischen Angreifer vorzugehen. Der schrullige Dr. Hawkins verlässt sich am liebsten auf seine kleinen grauen Zellen und stöpselt sich nach der MacGyver-Methode aus allem möglichen Kram die tollsten Geräte zusammen. Kurt schleicht in seinem schwarzen Spezialanzug durch die Gänge und bedient sich im Notfall seiner Flug- beziehungsweise Tarnvorrichtungen. Und dann hätten wir da noch Max, den sechsbeinigen Roboterköter, der in erster Linie auf Feuerkraft setzt und bis zu vier Knarren gleichzeitig bedienen kann. Ihr merkt schon, so ganz ernst nimmt sich



AUSGEFLIPPT Grafik und Level-design lassen sich an Ideenreichtum wohl kaum überbieten.

Shinys flippiger Action-Shooter selbst nicht! Bissiger Humor, ausgefallene Ideen, farbenprächige Levels und geniale Echtzeit-Effekte dürften *MDK 2* zu einem Heidenspaß für alle Action-Fans machen.

Titel:MDK 2
System:Dreamcast (geplant für PC)
Hersteller:Interplay
Genre:3D-Action
Veröffentlichung:März

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



DEAD OR ALIVE 2

3D-Kampfspektakel im Edeldesign

Vor nicht allzu langer Zeit sorgte der Prügel-Knaller *Dead or Alive* erst auf Segas Saturn und später auf der PlayStation für Aufsehen. Jetzt geht Kemcos Kampforgie in die zweite Runde – und zwar auf dem Dreamcast, wo sich den Entwicklern bislang unbekannte Grafikhorizonte auftun. Schon *Soul Calibur* hat gezeigt, zu welchen Höhenflügen das Beat-'em-Up-Genre auf dem neuen System auflaufen kann, und auch *Dead or Alive 2* kommt in glanzvoller Optik daher. Die Texturen an den Figuren sind zwar etwas zu glatt, um realistisch zu sein, doch das gleichen die genialen Animationen von Polygonkörpern und -kleidungsstücken wieder aus. Licht- und Spiegeleffekte lassen es grafisch schon richtig knistern und auch die Hintergründe wirken sehr detailliert und stimmungsvoll. Gekämpft wird diesmal übrigens nicht nur in einer abgegrenzten Arena,



HEISSES TEIL! Mit diesem reflektierenden Anzug sorgt ihr beim Gegner für Verwirrung.

sondern kreuz und quer durch die Landschaft. So turnen die ca. 15 Fighter unter anderem über Fensersimse, Gletscherspalten und Steilklippen. Mit Sicherheit nur etwas für Schwindelfreie!

Titel:Dead or Alive 2
System:Dreamcast
Hersteller:Tecmo
Genre:3D-Beat-'em-Up
Veröffentlichung:Noch nicht bekannt

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Acclaim wetzt die Krallen zur dritten Monsterjagd.

TUROK 3: THE SHADOW OF OBLIVION

N64



HUNGER! Über mangelnde Beliebtheit braucht ihr euch nicht zu beklagen. Mehr als 40 verschiedene Monster lecken sich schon die Reißzähne nach euch.



HEISSES PFLASTER Zu den Schauplätzen der Jagd zählt auch ein Militärstützpunkt, der zum Teil unter der Wasseroberfläche liegt.



BLOCKADE Noch ahnen die Polizisten nichts Böses – während der Held schon die Waffe im Anschlag hat.



MINI-DRACHE Die grüne Echse sieht schon richtig giftig aus!



KILLEKILLE! Der Typ sollte sich mal wieder die Krallen putzen – von den Beißerchen ganz zu schweigen.

Als gegen Ende von *Turok 2* das Primagen-Lichtschiff in seine Einzelteile zerbricht, ahnt niemand, was für Nachwirkungen diese Explosion haben wird. Eine unglückliche Verkettung von Umständen lenkt die Aufmerksamkeit eines aggressiven Bösewichts namens Oblivion auf das Verlorene Land und die Turok-Sippe. Anstelle von Joshua Fireseed scheucht ihr jedoch im dritten Teil der Saga dessen Sohn beziehungsweise dessen Tochter durch über 20 komplexe Levels. Unter anderem dürft ihr durch Dschungelpassagen, die Trümmer einer futuristischen Stadt und eine militärische Unterwasseranlage streifen und über 40 Arten von krallen- und fangarmbewehrten Höllenkreaturen nachstellen.

Dabei werden sich Steuerung und Gameplay größtenteils mit denen des Vorgängers decken. Dafür darf man auf die frisch polierte Präsentation gespannt sein. Vor allem an der Grafikengine arbeiten die Acclaim-Leute eifrig, um Schauplätze und Kreaturen noch plastischer, Furcht einflößender und flüssiger darstellen zu können. Mit Expansion Pak soll das Monster-Spektakel in besonders feiner Auflösung auf den Bildschirm flimmern und Rumble-Effekte stehen natürlich auch auf dem Programm.

Ein orchestraler Soundtrack und filmreife Zwischenszenen dürften ein Übriges tun, um euch auf den bevorstehenden Jagdausflügen den Angstschweiß aus den Poren zu treiben. Doch damit eure Nerven von den Klauen der Polygon-Monster nicht völlig zerfetzt werden, dürft ihr bei *Turok 3* zu jeder Zeit euren Spielstand speichern! Außerdem gibt euch Acclaim 24 Riesenknarren, vom Stealth-Gewehr bis zur Inferno-Kanone, mit auf den Weg. Den Löwenanteil des Games macht natürlich auch diesmal der Mehrspielermodus aus, in dem bis zu vier Spieler gleichzeitig durch sage und schreibe 48 Spezialareale tigern dürfen.

Stefanie Schetter

INFO

Titel:Turok 3: The Shadow of Oblivion
System:Nintendo 64
Hersteller:Acclaim
Genre:Action
Veröffentlichung:September

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



„INDY IST DIE BESSERE...“
REINHARD FISCHER, PC JOKER 1/2000



GAMESMANIA
8.5
VON 10 PUNKTEN



PC JOKER
85%



PC PLAYER
85%

INDIANA JONES™

und der
TURM VON BABEL™

indy.lucasarts.com • www.thq.de

Lösungsbuch von Prima
(Deutschland) erhältlich.

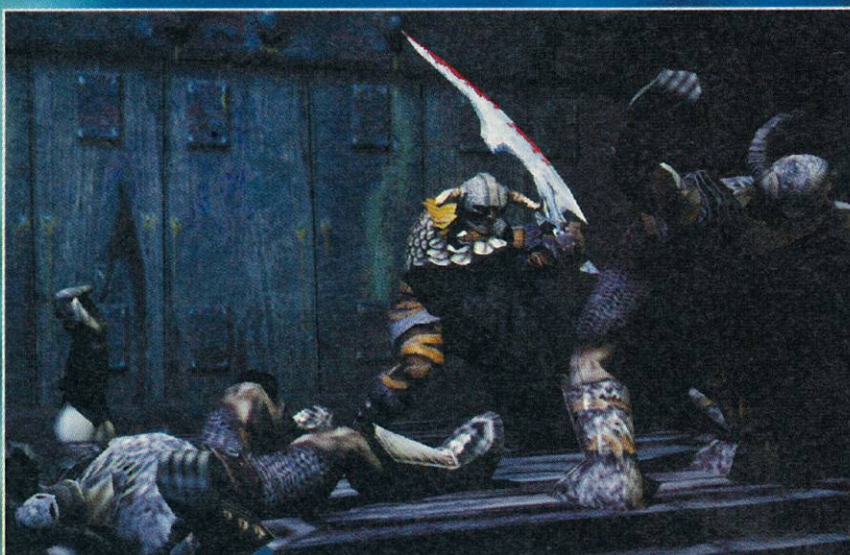
VERTRIEB: RUSHWARE GmbH A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Used under authorization. Herstellung und Vertrieb durch THQ.



RUNE

Packt schon mal Helm und Keule ein – im Herbst fliegen die Lindwürmer wieder tief!



HARTE METHODEN Die Wikinger kennen im Kampf nicht viel Skrupel. Es wird einfach so lange drauf gehauen, bis einer umfällt.



WINTERURLAUB Im verschneiten Gebirge stolpert Ragnar über ein Rudel Yetis. Zum Glück hat er seinen Monsterhammer griffbereit.



WUCHTIG Elegante Moves und wendige Sprünge dürften bei diesem Beat 'em Up wohl eher im Hintergrund stehen. Dafür regiert das Recht des Stärkeren.



MANN GEGEN MANN Ragnars Inventar wird wohl nur Nahkampfwaffen wie Keulen und Schwerter beinhalten – geschossen wird nicht.

PRACHTKERL Ob unsere weiblichen Vorfahren auf solche Typen geflogen sind? Aber schließlich sollt ihr bei Rune keinen Schönheitswettbewerb gewinnen.



INFO

Titel:Rune
System:PC
Hersteller:Humanhead Studios/Take 2
Genre:Action
Veröffentlichung:September 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Stefanie Schetter

STAR TREK: VOYAGER ELITE FORCE

Keine müde TV-Umsetzung, sondern ein anspruchsvoller Edel-Shooter?



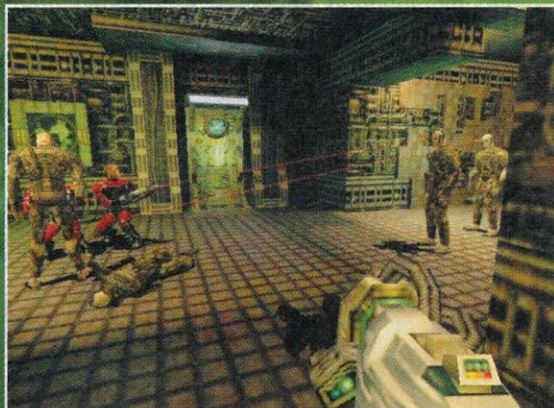
SEVEN OF NINE
Die kühle Schönheit mit Vorliebe für hautenge Uniformen darf im Voyager-Spiel nicht fehlen.



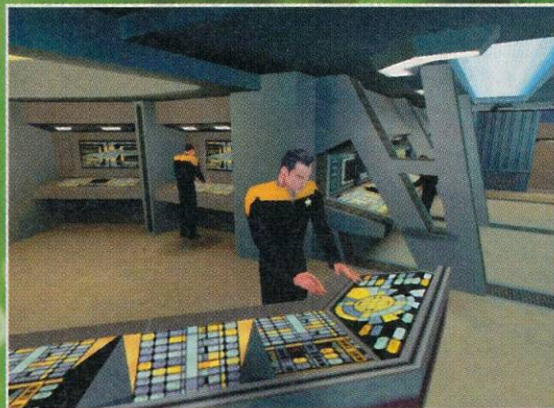
TV-GETREU Um das Flair der Serie einzufangen, hat man sich viel Mühe mit den Hintergründen gegeben.



KURVENREICH Die Innenräume werden auch von gerundeten „Wänden“ begrenzt.



BORG-ALARM Die Cyborg-Eroberer werden auch auf dem PC-Bildschirm eine große Rolle spielen.



KLEINSTARBEIT So ähnlich sahen die Star-Trek-Spielfiguren ihren Serienvorbildern noch nie!



angespielt



ENERGIE! Auch der Maschinenraum samt Warp-Antrieb wurde den Fernseh-Kulissen genau nachempfunden.

Seit einigen Jahren treibt das Raumschiff Voyager einsam durch die entferntesten Winkel des Star Trek-Universums – jetzt wagt sich Captain Janeway mit ihrer Crew auch in die nicht ganz so unendlichen Weiten eurer Heimrechner vor. Die Aufmachung von *Star Trek: Voyager – Elite Force* sieht bereits sehr viel hochwertiger aus als die der meisten *Star Trek*-Umsetzungen, die bisher für den PC erschienen sind, und dürfte jedem Fan der Serie das Herz höher schlagen lassen! Mittels aufwendiger 3D-Technik und professioneller Synchronisation versucht Raven, die Voyager und ihre Besatzung möglichst filmgetreu auf den Computerbildschirm zu beamen.

So wurden viele Teile des Schiffes dem Serienvorbild sehr detailliert nachempfunden, die Soundeffekte stammen direkt aus den Paramount-Studios und die Charaktere sollen die Stimmen der Original-Schauspieler beziehungsweise ihrer deutschen Sprecher erhalten. Ihr selbst schlüpft in die Rolle einer Sicherheitskraft an Bord der Voyager, die

während eines Energieausfalles auf eine Gruppe von Eindringlingen stößt. Doch wie ihr bald feststellen müsst, habt ihr es nicht nur mit einer Bande gieriger Raumpiraten zu tun. Ein weitaus gefährlicherer Gegner hat es nicht nur auf die Voyager, sondern gleich auf die ganze Galaxis abgesehen!

Die 35 Levels führen euch kreuz und quer durch das Raumschiff und halten nicht nur effektgeladene Gefechte, sondern auch ein Bündel Puzzles für euch bereit. Und wer geistesgegenwärtig reagiert, kann kritische Situationen noch schnell zu seinen Gunsten entscheiden und beispielsweise einem angegriffenen Crewmitglied im letzten Moment das Leben retten. Besonders heiß dürfte es in den Mehrspielermodi hergehen, auch wenn sich diese komplett auf dem Holodeck des Schiffes abspielen sollen. In Varianten wie Capture the Flag oder Free-for-All dürft ihr euch als Sicherheitsoffizier, als Crewmitglied, als Alien oder als Borg an spannenden Kampfsimulationen versuchen.

Stefanie Schetter

INFO

Titel: Star Trek: Voyager – Elite Force
System: PC
Hersteller: Activision
Genre: 3D-Shooter
Veröffentlichung: 1. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



action
angespielt

CRUSADERS OF MIGHT & MAGIC



Nach einem Strategie-Abstecher springt die legendäre Fantasy-Reihe jetzt auf den Action-Adventure-Zug auf.



GRÄSER, STEINE, SAND Die Hintergründe sind schön texturiert, wirken aber ziemlich leer und leblos. Hat da irgendjemand den Requisitenfundus geplündert?



BODENSTÄNDIG Wer mit mystischem Hokusfokus nichts am Hut hat, für den steht auch handfesteres Gerät auf dem Spielplan.



INNENARCHITEKT AUF URLAUB Mit der Gestaltung der Levels hat man sich nicht recht viel Mühe gegeben.

Die *Might & Magic*-Serie gehört zu den umfangreichsten und beliebtesten Rollenspiel-Sagas auf dem PC. Nach der x-ten Fortsetzung des Fantasy-Spektakels verlässt man jetzt die ausgetretenen Rollenspiel-Pfade und wagt sich in fremde Genre-Dimensionen vor. Nach dem Strategie-Ableger *Heroes of Might & Magic* nähert sich jetzt der Titel *Crusaders of Might & Magic* seiner Fertigstellung. Und dabei handelt es sich – dem Trend entsprechend – um ein Action-Adventure, komplett mit frei begehbaren 3D-Umgebungen und Verfolger-Perspektive. Held des Action-Games ist ein Typ namens Drake, dessen Hei-

matdorf vor Jahren von einer Armee Zombies in Grund und Boden gestampft wurde.

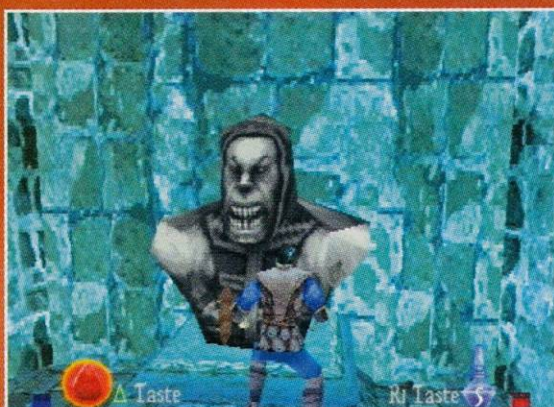
Zu einem robusten Prachtburschen herangereift, macht sich Drake daran, es den Unholden heimzuzahlen. Doch vorher wird erst einmal fleißig trainiert. Als Mitglied einer kühnen Kriegertruppe besteht Drake zahlreiche Kämpfe und Abenteuer. Unterwegs finden immer bessere Waffen und Rüstungsgegenstände ihren Weg in die Finger des Polygon-Helden und natürlich stolpert Drake auch über so manchen

Zauberspruch. Je intensiver ihr euch in einer bestimmten Fertigkeit übt, desto geschickter wird Drake darin. Wer besonders viel zaubert, steigert seine magische Fähigkeiten, wer mit Vorliebe die Klinge schwingt, entwickelt sich zum gewieften Schwertmeister.

Bis es zum großen Endkampf gegen den Herren der Untoten kommt, muss Drake fünf mittelalterliche Spielwelten samt Unterlevels durchforsten, wo sich ihm Gerippe, Monster, Orks und böse Zauberer in den Weg stellen. Bisher lassen sich diese Gegner allerdings recht



PYROMANE Der Feuerzauber will gut gezielt sein – sonst schwirrt er am Opfer vorbei. Einfacher hat man es mit Blitzen oder Bienenschwärmen, die suchen sich ihre Ziele automatisch.



ÄRGER Dem Typen wird das Lachen noch vergehen! Drake ist nicht gerade für sein sanftes Gemüt bekannt.



MASSAKER Im zarten Kindesalter muss Drake miterleben, wie Zombies sein gesamtes Dorf auslöschen.

leicht besiegen, wohingegen gemeine Fallen eurem virtuellen Heldendasein ein schnelles Ende beschern können. Immerhin sind die Speichermöglichkeiten recht großzügig verteilt. Neben Laufen, Springen und Kämpfen kann Drake auch bestimmte Gegenstände manipulieren und sich mit den wenigen Nebenfiguren unterhalten. Mit der Bedienung hapert es allerdings noch ein bisschen.

So hat Drake jeweils einen Zauberspruch und einen Gegenstand auf Abruf parat, doch die beiden aktuellen Objekte gegen zwei neue auszu-

tauschen, ist eine ziemlich fitzelige Angelegenheit. Die Grafik ist eigentlich schon ganz ansehnlich – nur sehen die Räume aus, als hätte sich eine ganze Einbrechermannschaft am Mobiliar vergriffen. Hallen und Gänge sind kahl und leer und auch im Freien ist optisch nicht viel los. Hoffen wir, dass die Jungs von 3DO diese Missstände bis zum Verkaufsstart noch beseitigen. Dasselbe gilt für die deutsche Umsetzung: Übersetzung und Sprachausgabe sind nämlich alles andere als publikumsreif.

Stefanie Schetter

Abrakadabra

Wie der Titel schon sagt, wird in 3DOs Action-Adventure auch fleißig gezaubert. Hier eine kleine Übersicht über die magischen Tricks, die Drake im Lauf seines Rachefeldzugs so aufgreift.



Feuersturm

Den dürfte wohl jeder kennen: Wir brutzeln unsere Gegner mit einem schönen Flammenball.



Frost

Auch ein Standard-Spruch. Alle Gegner in Spruch-Reichweite werden in Eiswürfel verwandelt.



Blitz

Zauber mit „automatischer Zielfunktion“. Mit etwas Erfahrung schaltet ihr damit gleich mehrere Gegner aus.



Heiliger Zorn

Untoten und übernatürlichen Widersachern flößt ihr mit diesem Spruch eine Heidenangst ein.



Tödlicher Schwarm

Autsch! Mit einer Horde Insekten piesackt ihr alle Feinde in eurer näheren Umgebung.



Heldenhaftigkeit

Steigert eure Werte und die Schadenswerte eurer Waffe für eine gewisse Zeitspanne.



Mana-Schild

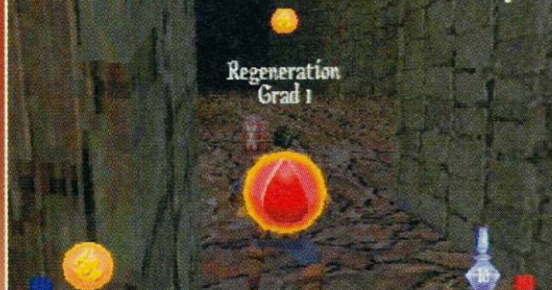
Versieht euren Schild mit einer speziellen Hülle, die magische Angriffe von euch abhält.



Regeneration

Während des Zaubers sammelt ihr nach Verletzungen schneller wieder Lebensenergie.

SELECT Taste zum Wählen des aktuell ausgewählten Objekts
 △ Taste für Zauber
 ○ Taste für Schilde
 □ Taste für Waffen
 × Taste für Objekte



WIRRWARR Im Verwaltungsmenü für eure Ausrüstungsgegenstände geht es recht umständlich zu.

INFO

Titel:Crusaders of Might & Magic
 System:PlayStation (geplant für PC)
 Hersteller:Infogrames/3DO
 Genre:Action-Adventure
 Veröffentlichung:Mitte März

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

KURZTEST

MARVEL VS. CAPCOM – CLASH OF SUPER HEROES

2D-Prügelei im knalligen Comic-Ambiente
Wo tummeln sich Hulk, Spiderman, Ryo und Zangief gleichzeitig auf demselben Bildschirm? Das gibt es nur bei Virgins neuer 2D-Keilerei, in der ihr sowohl mit den berühmten Marvel-Comic-Helden als auch mit den bekannten Helden der Capcom-Games in den Ring ziehen könnt. Die Charakterauswahl aus 15 Kämpfern könnt ihr im Laufe des Spiels auf 20 erweitern. 20 weitere Figuren gesellen sich als Teampartner zu euch, ohne dass ihr die Kontrolle über sie übernehmen könnt. Mit Hilfe einer eingängigen Steuerung meistert ihr umfangreiche Kombinationen und Spezialangriffe. Die Comic-Kämpfe sind in grellbunter 2D-Grafik mit sauberen Animationen dargestellt und dürften Marvel-Fans begeistern. Besonders der Vierspielermodus, in dem ihr in Zweiermannschaften



HELDENHAFT Hier balgen sich Spiderman und Hulk in bester Comic-Manier.

Titel: Marvel vs. Capcom – Clash of Super Heroes
System: Dreamcast (erhältlich für PlayStation)
Hersteller: Capcom/Virgin Interactive
Genre: 2D-Beat-'em-Up
Preis: ca. DM 109,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

83%

FIGHTING FORCE 2

Graue Grafik, graues Gameplay

Wie bei einem Titel aus der Werkstatt der Lara-Programmierer nicht weiter verwunderlich, verfolgt ihr den Superhelden von Fighting Force 2 aus der sprichwörtlichen Tomb Raider-Perspektive. Die zehn Levels der Verbrecherjagd sehen zwar recht langweilig und trostlos aus, dafür sind sie mit Waffen und Extras aller Art gespickt. Während das Zielen mit Schusswaffen leicht von der Hand geht, herrscht im Nahkampf Chaos. Mangelnde Übersicht und eine unausgeglichene Kollisionsabfrage machen aus den Faustkämpfen eine hirnlose Klopperei. Dass eure Figur nur auf ein paar simple Moves und Combos zurückgreifen kann, ist nicht so schlimm, denn die Computergegner sind geistig ziemlich minderbemittelt und entsprechend leicht zu besiegen. Die Soundeffekte beschränken sich auf die Schreie und



VOLL HOHL, EY! Die Gegner sind dusselig und stellen keine großen Hindernisse dar.

Titel: Fighting Force 2
System: Dreamcast (erhältlich für PlayStation)
Hersteller: Eidos
Genre: Beat 'em Up
Preis: ca. DM 99,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

60%

DIE HARD TRILOGY 2

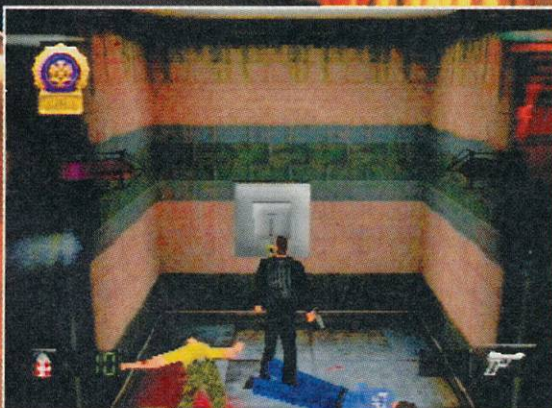
Wie? Gleich drei Wünsche auf einmal? Electronic Arts macht's möglich!



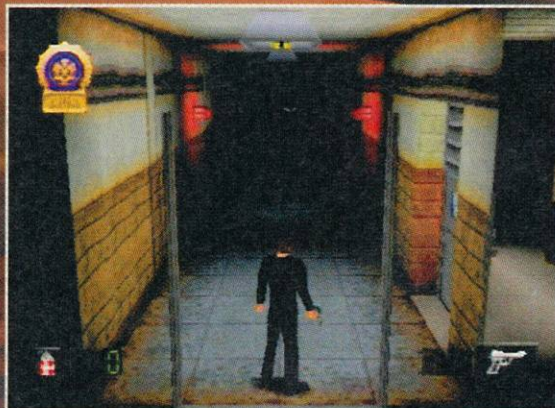
CRASH RACE In den Rennspiel-Passagen von Die Hard Trilogy 2 wird gerammt, was das Zeug hält.



BLITZSAUBER An der Darstellung von Figuren und Hintergründen gibt es nichts zu meckern.



GEHIRNSCHMALZ In den Action-Adventure-Teilen erwarten euch Schalter- und Kombinationsrätsel.



EDELOUTFIT Was, kein verschwitztes Unterhemd? So fein kennt man McClane ja sonst gar nicht.

Ein gelungener Genre-Mix für Action-Fans – das gibt es selten! Die Programmierer von Fox Interactive haben es sich zur Aufgabe gemacht, gleich drei Genres zu einem spannenden Videospiel zu verquicken, und das Ergebnis ist ein im wahrsten Sinne des Wortes explosiver Action-Cocktail. Held des Games ist der Polizist John McClane, der in der Die Hard-Filmreihe von Bruce Willis verkörpert wird. Bei einem Las-Vegas-Aufenthalt verstrickt sich der vom Pech verfolgte Gesetzeshüter wieder einmal in den Machenschaften einer Terroristenbande. Da der gewiefte Bulle nicht einfach zusehen möchte, wie die Gauner die Spielmetropole in Schutt und Asche legen, tritt er im Alleingang den Feldzug gegen die skrupellosen Gangster an. Jetzt könnt ihr euch entscheiden, ob ihr lieber einer festen Storyline folgen oder euch auf eines der drei Spielelemente konzentrieren möchtet.

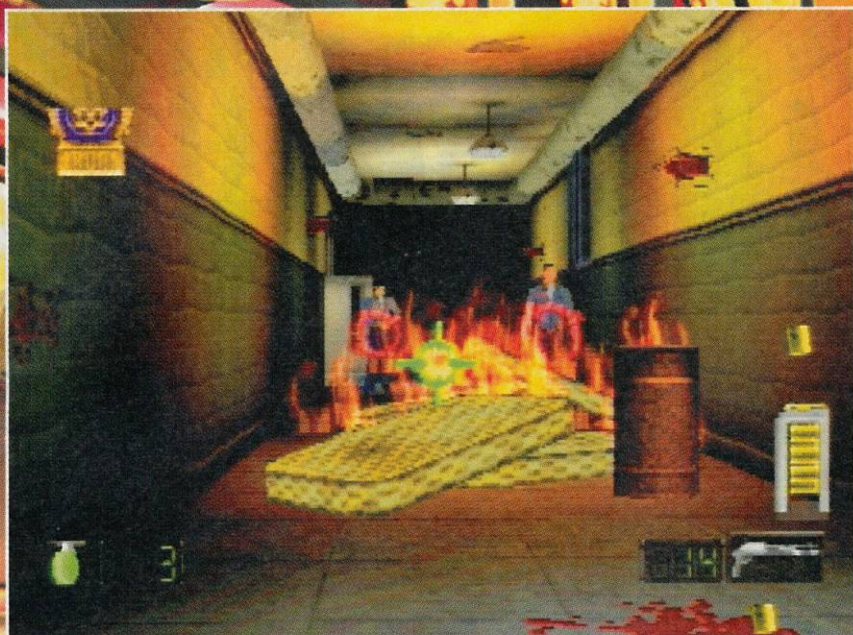
Das Game beinhaltet nämlich drei Arten von Spielabschnitten, die alle in dreidimensionalen Szenarien angesiedelt sind. In den Action-Adventure-Abschnitten folgt ihr McClane aus der Third-Person-Ansicht durch Straßen, Casinos und Hotels, knabbert an ein paar Rätseln und fuchelt den Bösewichten mit verschiedenen Knarren unter der Nase herum. Des Weiteren müsst ihr Ego-Shooter-Abschnitte meistern, in denen ihr einem

vorgegebenen Weg durch die 3D-Levels folgt und eure Gegner aus der Ich-Perspektive ins Fadenkreuz nehmt. Und zu guter Letzt dürft ihr euch noch als Rennfahrer betätigen, mit Taxis, Krankenwagen und Zivilfahrzeugen über den Asphalt preschen und eure Gegner herumschubsen.

Im Idealfall bewältigt ihr die Ego-Passagen mit einer Lightgun im Anschlag und die Renn-Abschnitte mit einem Lenkrad. Doch alle Levels lassen sich auch mit normalen Controllern schaffen. Natürlich können es die Rennspiel-Abschnitte weder an technischer Brillanz noch an spielerischem Tiefgang mit reinrassigen Top-Racern wie Gran Turismo 2 aufnehmen, ebenso wenig wie die Rätsel an die Qualität hochkarätiger Action-Adventures herankommen. Doch alle drei Versionen spielen sich einwandfrei, sind ansehnlich in Szene gesetzt und ergänzen sich zu einem abwechslungsreichen Mix. Je nach Geschmack könnt ihr im Arcade-Modus alle Abschnitte eurer Lieblingsvariante nacheinander durchspielen oder euch dem Cinema-Modus anvertrauen, wo die einzelnen Abschnitte bunt durchgemischt und zu einer zusammenhängenden Handlung verknüpft sind. Nicht zuletzt dank der Funken sprühenden Explosionseffekte ist Die Hard Trilogy eine brandheiße Videospiel-Angelegenheit!

Stefanie Schetter

action test



WO GEHT'S HIER ZUR PARTY? Lodernde Flammen schneiden dem Helden den Weg ab. Doch er wird sicherlich eine Möglichkeit finden, auch dieses Problem zu lösen.



test

**HEISSE
BRAUT** Nicht
nur Männer
wissen, wie
man sich
durchset-
zen kann.



Spielespass

85%

Die Hard Trilogy 2

Hersteller: Fox Interactive
Veröffentlichung: 30. März
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Action
Sprache: Englisch

PC



Abwechslungsreicher
Genremix, gelungene Um-
setzung, atmosphärischer
Film-Modus

PS



Nur für Fans aller drei Gen-
res uneingeschränkt emp-
fehlenswert

DC

N64

Alters-
freigabe:

Noch
nicht
geprüft

Grafik: 82%

Sound: 73%

Get the Touch EDITION

TOUCHY SURFACE

Die samtige Soft-Touch-Oberfläche gibt
dem Spielgeschehen ein besonderes
Feeling ohne Ausrutscher

SV-113A Dual Impact Game Pad

Hol Dir Dein INTERACT® Equipment für PC, Dreamcast™, PSX, N64 und Game Boy™ im Fachhandel

KONTROLLE

Zwei analoge Daumensticks
für völlige Bewegungsfreiheit
in vier Achsen

VIBRATIONS

Zwei Motoren sorgen für
verschiedenste, kräftige
Rüttel effekte

PERFORMANCE: 100% Dual Vibration
ERGONOMIE: 100% optimiert
TECHNIK: 100% ausgereift
OBERFLÄCHE: 100% TOUCHY!!!

INTERACT®

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33

www.interact-europe.de

KURZTEST

SLAVE ZERO

Schnörkellose Metallschlacht

PC In einer düsteren Zukunftswelt obliegt es euch, die Bewohner einer ganzen Stadt von der Knote eines fiesen Tyrannen zu befreien – und zwar in Gestalt einer monströsen biomechanischen Killermaschine von Typ Slave. In der Rolle des 30-Meter-Kampfklotzes stapft ihr entweder aus der Ego- oder der Verfolgeransicht durch die Levels und genießt dabei dank eures Düsenantriebs relativ hohe Bewegungsfreiheit. Die 14 Missionen konfrontieren euch mit den üblichen „Verteidige und zerstöre“-Aufgaben sowie einer Menge feindlicher Panzer, Helikopter und Kampfroboter. Diese setzt ihr per Schusswaffe außer Gefecht oder ihr erzeugt unter Einsatz eures immensen Gewichts eine Druckwelle, die die Gegner ordentlich durchschüttelt. Das Gameplay ist sehr geradlinig und beschränkt



sich im Prinzip darauf, die zehn enthaltenen Wummentypen auszutesten. Die Hintergrundgrafik wirkt ziemlich billig, dafür gibt's ansehnliche Zwischensequenzen und einen krachenden Soundtrack.

KAMPF DER GIGANTEN Dummerweise seid ihr nicht der einzige Metallriese in der Stadt!

Titel: Slave Zero
System: PC
Hersteller: Infogrames
Genre: Action
Preis: ca. DM 90,-
Veröffentlichung: 24. März

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

72%

BATTLE TANX GLOBAL ASSAULT

Einsteigerfreundliches Actionfeuerwerk für zwischendurch

PS Nachdem eine verheerende Seuche fast die gesamte weibliche Erdbevölkerung ausgelöscht hat, entbrennt ein Krieg um die Hand voll überlebender Frauen. In der bizarren Auseinandersetzung setzt ihr euch ans Steuer eines Panzerfahrzeugs und pflügt durch gut 20 Spielpassagen, in denen die Fetzen nur so fliegen. Die verschiedenen Panzertypen sind überraschend flott und rollen ruckelfrei durch die Landschaft. Die Bedienung geht hervorragend von der Hand, Power-Ups und abwechslungsreiche Spielmodi sorgen für soliden Ballerspaß. Je nach Variante dürfen bis zu vier Spieler gleichzeitig ins Feld ziehen. Sogar der Campaign-Modus ist wahlweise mit einem oder zwei menschlichen Teilnehmern spielbar. Die Explosionseffekte können sich sehen lassen, ansonsten ist die Grafik eher mittelmäßig



und nicht immer übersichtlich. **Battle Tanx Global Assault** ist zwar weder spielerisch noch technisch besonders anspruchsvoll, doch wer Tempo und Action sucht, wird sie hier finden.

Volle Fahrt voraus Angriffsziele in diesem Spielabschnitt ist der Eiffelturm.

Titel: Battle Tanx Global Assault
System: PlayStation
Hersteller: 3DO
Genre: Action
Preis: ca. DM 120,-
Veröffentlichung: Anfang März

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

72%

COLONY WARS:

Spannendes Weltraum-Feuerwerk der Extraklasse



ECHT SCHARF! Die Grafik ist eine Augenweide. Vor allem die Lichteffekte haben es in sich.



TIEFFLIEGER Bei einigen Aufträgen hetzt ihr feindliche Fahrzeuge über die Planetenoberfläche.

Wir befinden uns in einer fernen Zukunft. Die Menschheit ist von der Erde aus ins Weltall vorgestoßen und hat zahlreiche Raumkolonien gegründet. Auf einem Mond in der fernen Empiret-Welt schufteten Tag für Tag Tausende von Minenarbeitern, darunter auch Valdemar, der Held des Spiels. Als wären die Strapazen in den Minen nicht ermüdend genug, rauben Valdemar des Nachts auch noch beängstigende Albträume den Schlaf. Diese drehen sich um die Red Sun, ein gigantisches Raumschiff, das von Empirets Herrscherin Richtung Erde gesandt werden soll. Kann es sein, dass der Auftrag der Red Sun nicht nur in einem harmlosen Erkundungsflug besteht? Soll sie in Wahrheit den Heimatplaneten vernichten und seine Bewohner auslöschen? Hat etwa ein außerirdisches Volk die Hand im Spiel?

Die Träume ließen sich noch als Spinnereien abtun – wären da nicht noch die beunruhigenden Hinweise, die ein geheimnisvoller General Valdemar zukommen lässt ... Um herauszufinden, was es mit den unheimlichen Visionen auf sich hat, besorgt Valdemar sich kurzerhand ein Raumschiff und stürzt sich in eine abenteuerliche Odyssee durch fünf Sonnensysteme. Um die gigantische Sternenkreuzfahrt zu finanzieren, übernehmt ihr immer wieder Söldneraufträge. Durch Spionageeinsätze, Bewachungsaufträge und Ähnliches kratzt ihr Kleingeld zusammen, um euch nach und nach bessere Schiffe und Waffensysteme anzuschaffen.

Dabei seid ihr nicht an eine bestimmte Missionsfolge gebunden, sondern einigermaßen flexibel bei der Wahl eurer Aufträge. Sowohl Art als auch Schwierigkeitsgrad der sache und schreibe 50 Missionen variieren stark und lassen Langeweile gar nicht erst aufkommen. Von Weltraumräubereien über haarsträubende Bodeneinsätze bis zu einem Abstecher in eine Paralleldimension steht so ziemlich alles auf dem Programm. Dank der durchdachten Steuerung macht auch das Fliegen komplizierterer Manöver viel Spaß.

Doch auch die CPU-gesteuerten Raumschiffkapitäne verstehen ihr Handwerk und halten euch in den Gefechten ganz schön auf Trab. Die Weltraumschlachten sprühen nur so vor tollen Effekten und hin und wieder kommt ihr in den Genuss absolut genialer Zwischensequenzen. Das Ganze wird von einem orchestralen Soundtrack in Dolby-Surround unterlegt, der hervorragend auf die Handlung abgestimmt ist. Sowohl in technischer als auch in spielerischer Hinsicht zählt **Colony Wars: Red Sun** zweifellos zur Elite der Konsolen-Actionspiele. Ein paar kleine Patzer finden sich bestenfalls in der Übersetzung der Bildschirmtexte und manche Spieler werden mit dem happigen Schwierigkeitsgrad einiger Missionen zu kämpfen haben. Ansonsten: ein absoluter Knaller!

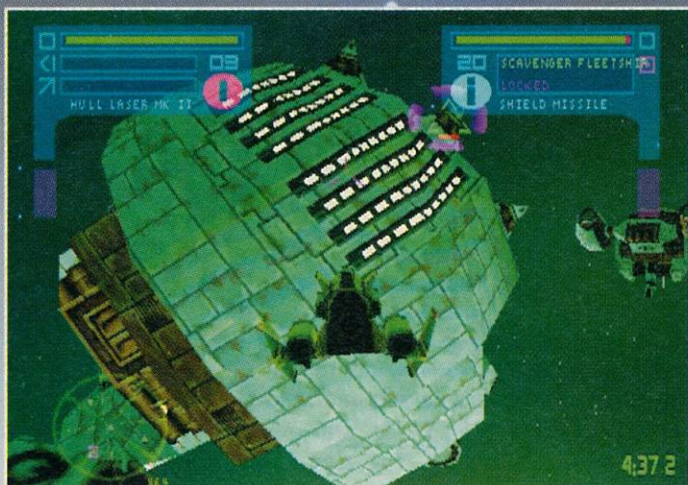
Stefanie Schetter

RED SUN

Mission erfolgreich!



Schöne Bilder – schön und gut. Doch der Schlüssel zum Spielspaß ist ein ausgefeiltes Gameplay und was das anbelangt, lässt *Colony Wars: Red Sun* keine Wünsche offen! Die 50 interstellaren Missionen sind spannend, abwechslungsreich und intelligent aufgebaut. In der Regel gliedert sich jede Mission in mehrere Teilaufgaben. In der oben abgebildeten Passage sollt ihr beispielsweise eine bestimmte Zielperson ausschalten und rechtzeitig fliehen. Zuerst müsst ihr euch mit getarntem Schiff an den Radarschirmen der Feinde vorbeimogeln. Dann macht ihr mit Hilfe von Spionen euer Opfer ausfindig, zerstört dessen Raumschiff und entwischt durch das Dimensionstor, bevor euch die Verfolger erreicht haben.



FOLLOW ME Wer sein Gefährt lieber im Blickfeld hat, schaltet von der Cockpit- in die Verfolger-Ansicht.

test



Spielespaß

92%

Colony Wars: Red Sun

Hersteller:SCEE
Veröffentlichung:22. März
Preis:ca. DM 99,-
Spieleranzahl:1
Sprache:Deutsch
Genre:Action

PC



Spannende und intelligente Missionen, super Fluggefühl, tolle Grafik, toller Sound

PS



Einige Übersetzungsfehler, stark schwankender Schwierigkeitsgrad

DC

N64

Alters-
freigabe:
**Ab
12
Jahren**

Grafik: **93%**

Sound: **90%**

FAIRPLAY

by BauConTec

Sony Playstation

Memory-Card 1 MB (15 BI.)	9,99
Memory-Card 2 MB (30 BI.)	19,99
Memory-Card 4 MB (60 BI.)	24,99
Memory-Card 8 MB (120 BI.)	24,99
Memory-Card 24 MB (360 BI.)	29,99
Memory-Card 32 MB	39,99
RGB Kabel	7,99
RGB Audio Kabel	11,99
Link Kabel	7,99
Padverlängerung	7,99
SONY Dual-Shock Controller	55,99
Flashfire Power Shock	32,99
Flashing Dual Shock Controller	35,99
Infrarot Wireless Controller	55,90
Gun Universal Rocker	39,99
Gun Universal Rocker inkl. Pointer	69,99
Panther Gun	39,95
Shock Rattle Gun	69,95
PSX-Maus	22,99
Lenkrad Ferrari Shock 2	119,99
Lenkrad V3 CV-1118 A	129,95
Lenkrad Fanatec Speedster	179,90
PSX-Gehäuse	45,99
V-Box (Video to PC Converter)	129,99
PAL Booster	29,99
RF Adapter	19,99
Power Replay	39,99
Game Buster CDX	99,95
X-Ploder Classic	54,90
X-Ploder-FX	75,99
X-Ploder-Pro	119,99
Dexdrive	72,99
Multi Tap	49,90
und vieles mehr!	

Railroad Tycoon 2	89,99
Rainbow Six	89,00
Ready to Rumble Boxing	89,99
ReVolt	84,99
Sled Storm	83,99
South Park Luc Shack	86,95
Spyro the Dragon 2	85,99
Tekken 3	81,99
The New Tetris	82,99
Tiger Woods 2	84,99
Tomb Raider IV	89,95
WCW Mayhem	84,99
und viele andere Titel	

SEGA DreamCast Software

Blue Stinger	92,99
Buggy Heat	89,99
Cool Boarders	89,99
Dynamite Cop	89,99
Get Bass incl. Angelrute	179,99
Incoming	99,99
NBA	89,99
Psychic Force	84,99
Racing Simulation 2	89,95
Ready 2 Rumble Boxing	99,95
Sega Rally 2	109,99
Sonic Adventure	89,99
Soul Calibur	109,99
UEFA Striker	95,99
Toy Commander	89,99
World League Soccer	84,99
und viele andere Titel	

SEGA DreamCast

SEGA Dreamcast (inkl. Modem)	489,00
Controller	54,99
Arcade Stick	84,99
Keyboard	54,99
Racing Controller	119,99
Vibrationspack	44,99
VMU Memory-Card	54,99
RGB Scart Kabel (SEGA)	44,99
RGB Scart Audio Kabel	29,99
RGB Scart Kabel	24,99
Padverlängerung	19,99

Nintendo 64

N64 Grundgerät+Donkey Kong	299,99
N64 Grundgerät (versch. Farben)	199,99
Lenkrad inkl. Rumble Pack	129,99
Controller (versch. Farben)	69,95
Rumble & Tremor Pack & 1 MB MC	39,99
und andere N64 u. Gameboy Soft- u. Hardware	



Memory-Card
8 MB (120 BI.)

24,99



Memory-Card
1 MB (15 BI.)

9,99



Shock
Rattle Gun
69,95



Flashfire
Power Shock
32,99

BauConTec

Lindener Str. 15
38300 Wolfenbüttel

Tel. **05331-99590**

Fax 05331-995999
<http://www.konsole.de>
Händleranfragen erwünscht

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Fantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Diablo 2	PC	Juni 2000
Baldur's Gate	PS	Juni 2000
Zelda Gaiden	N64	2000
Shenmue	DC	3. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	Final Fantasy VIII	PC/PS
2.	Zelda: Ocarina of Time	N64
3.	Final Fantasy VII	PC/PS
4.	Grim Fandango	PC
5.	Diablo	PC/PS
6.	Silent Hill	PS
7.	Baldur's Gate	PC
8.	Planescape Torment	PC
9.	Wild Arms	PS
10.	Gabriel Knight III	PC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Wertungen im Bereich Adventure und Rollenspiel? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.



BODY HARVEST	Gremlin
HOLY MAGIC CENTURY	Konami
ZELDA	Nintendo
MYSTICAL NINJA	Konami
SHADOWGATE 64	Mitsui



BALDUR'S GATE	Interplay
DIABLO	Blizzard Ent.
GRIM FANDANGO	LucasArts
SYSTEM SHOCK 2	Electronic Arts
MIGHT AND MAGIC 6	3DO



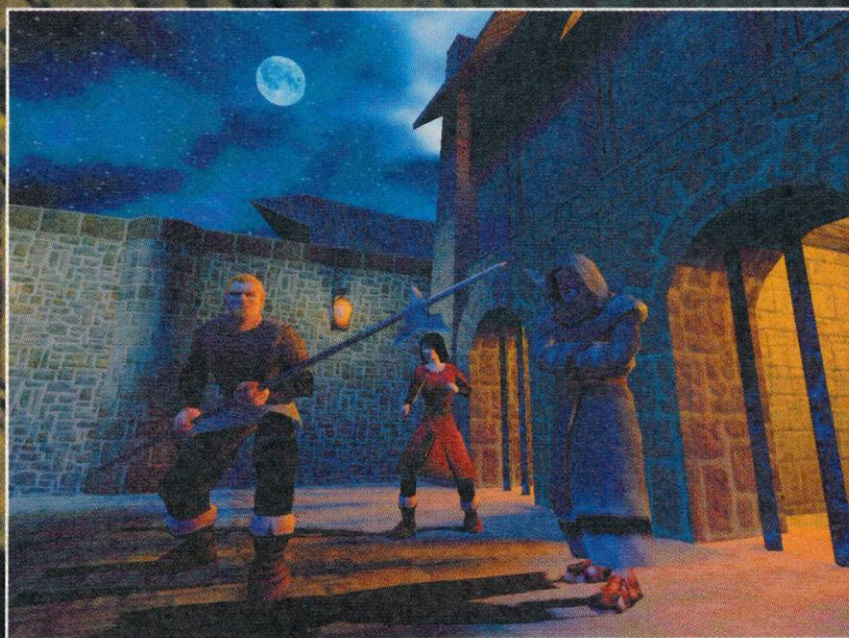
BREATH OF FIRE III	Capcom
DIABLO	Blizzard/EA
FINAL FANTASY VIII	Squaresoft
GUARDIAN'S CRUSADE	Activision
WILD ARMS	SCEE



Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

VAMPIRE

Nihilistic bringt das Spielerblut in Wallung.



MONDSÜCHTIG Wenn die Sterne am virtuellen Nachthimmel von Wolken verdeckt werden, taucht der Mond die Szene in stimmungsvolles Licht.

WENN DER KLEINE HUNGER KOMMT Einmal im Bluttausch, gibt es für den Vampir kein Halten mehr.

Ein nächtlicher Überfall krepelt das Leben von Christof, der eigentlich eine Ritterkarriere im Auge hatte, grundlegend um. Seit seiner schicksalhaften Begegnung mit einer Meute Blutsauger regen sich auch in dem jungen Recken beängstigende Gelüste und bald bleibt ihm keine andere Wahl, als sich mit seinem neuen Schattendasein zu arrangieren. In den ersten Abschnitten des Rollenspiels werdet ihr von mehreren blutleeren Schutzpatronen in die Bedürfnisse und Gepflogenheiten des Vampirvolkes eingeweiht. Regeln und System des Bildschirm-Abenteuers richten sich nach der bekannten Pen&Paper-Rollenspielreihe von *White Wolf*, zu der es zwei Varianten gibt: Während die Abenteuer von *Vampire – The Dark Ages* im Mittelalter angesiedelt sind, beschäftigen sich die Bände von *Vampire – The Masquerade* mit der Blutsaugergesellschaft der Gegenwart. Die Nihilistic-Leute haben es geschafft, in ihrem PC-Spiel diese beiden Stränge zu vereinen. Nachdem nämlich Christofs heimliche Flamme von einem Pack von Bösewichten entführt wird, beginnt für den unsterblichen Jüngling eine Rettungsaktion durch neun Jahrhunderte.

Begleitet ihr den Helden während der ersten Kapitel durch die historischen Straßen von Prag und Wien, so spielt sich die zweite Hälfte des Games in den Straßenschluchten neuzzeitlicher Metropolen ab. In seinen Grundzügen entspricht das Gameplay von *Vampire* dem Schema klassischer PC-Rollenspiele. Das heißt, ihr tigert mit Christof und seinen Begleitern durch finstere Gassen und Gewölbe, zeigt so manch menschlichem oder monströsem Angreifer die Zähne und verbeißt

euch hin und wieder in einer Rätselaufgabe. Doch neben der wendungsreichen Hintergrundstory gibt es noch ein paar andere Elemente, die *Vampire* komplexer und anspruchsvoller machen dürften als die meisten Genrekollegen. Im Mittelpunkt steht – wie sollte es anders sein? – das Blut. Der rote Saft weckt nicht nur neue „Lebens“-Kraft, sondern verleiht den Vampiren auch spezielle Fähigkeiten.

So kann ein satter Blutsauger zum Beispiel die Kontrolle über den Geist eines Opfers übernehmen, Dämonen anrufen oder sich blitzschnell bewegen. Insgesamt 65 solcher „Disziplinen“ sollen im PC-Rollenspiel enthalten sein. Doch beim allnächtlichen Besäufnis ist Vorsicht geboten: Wer nämlich den Hals nicht voll kriegt, verliert die Kontrolle über seinen Blutdurst und wird zum gewissenlosen Monster. Was die Fülle an Schauplätzen und die Präsentation angeht, so ziehen die Nihilistic-Leute wirklich alle Register. Ob in der mittelalterlichen Taverne oder im New Yorker Nachtclub: Gruselige Schatteneffekte, eine lebendige Soundkulisse, fein ausgearbeitete Hintergründe und vor allem grandiose Animationen sollen eine unübertroffene Atmosphäre garantieren – und zwar ohne Ruckelorgien! Dazu kommt eine einsteigerfreundliche Steuerung, die dem Geschehen entsprechend automatisch zwischen Kampf-, Aktions- und Dialogmodus wechselt. Einziger Kritikpunkt bisher: die etwas eingeschränkte Sichtweite. Doch davon abgesehen lassen einem die ersten Szenen aus *Nihilistics* Schauer mär schon so richtig das Wasser im Mund zusammenlaufen.

Stefanie Schetter

adventure angespielt

Tausendund-eine Story

Wessen Blutdurst nach dem gigantischen Grundspiel von *Vampire* noch immer nicht gestillt ist, der darf sich an Nihilistics revolutionärem Editor vergreifen. *Vampire* bietet euch nämlich die Möglichkeit, eure eigenen Rollenspielideen zu verwirklichen – und zwar bis ins Detail! Entwerft eure individuelle Handlung, kreiert die dazugehörigen Schauplätze, baut Rätselaufgaben, Gegner, Nebenfiguren, Gespräche, ja sogar Zwischensequenzen zu einer ganz neuen Storyline zusammen!



Straßen, Gebäude, Einrichtungsgegenstände – stopst die fertigen Elemente zu einem Szenario zusammen oder designst sie gleich selbst! Das Ganze wird noch beliebig ausgeleuchtet und mit Fallen, Charakteren und Mönstern bestückt.



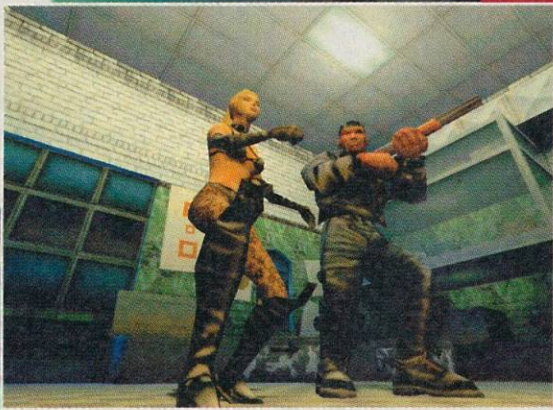
Doch der erste Entwurf ist nicht für den gesamten Spielverlauf verbindlich! Kommt euch mittendrin eine zündende Idee, streut ihr schnell ein paar neue Waffen oder Gegner ein, um eure Mitspieler zu ärgern oder aus dem Schlamm zu ziehen.



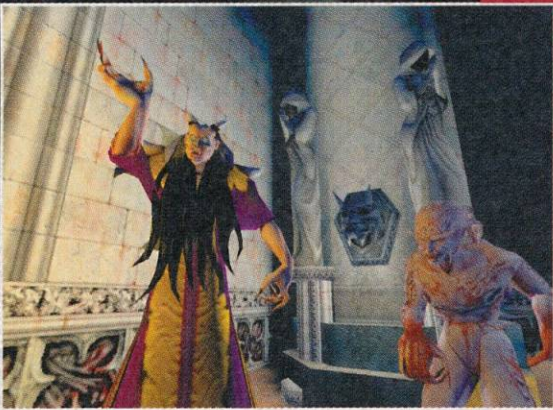
In der Regel folgt ihr den Figuren eurer Spielercharaktere aus der Rückenansicht durch die Nacht. Doch wenn euch die Abenteuerlust packt, dürft ihr auch schnell mal in die Hülle einer Nebenfigur schlüpfen und euch der Gruppe anschließen.



DURSTIG Schauerhaft realistische Animationen und Geräusche verpassen einem eine Gänsehaut.



STILBRUCH In der zweiten Hälfte werden Kopfstein-Gassen vom modernen Großstadtdschungel abgelöst.



ELEGANT Bewegliche Grafikgerüste und feine Texturen sorgen für unglaublich lebensechte Animationen.



SIMSALABIM Statt Zaubersprüchen lassen sich besondere Vampirfähigkeiten erlernen und einsetzen.

INFO

Titel:Vampire
System:PC
Hersteller:Activision
Genre:Rollenspiel
Veröffentlichung:April 2000

erster eindruck

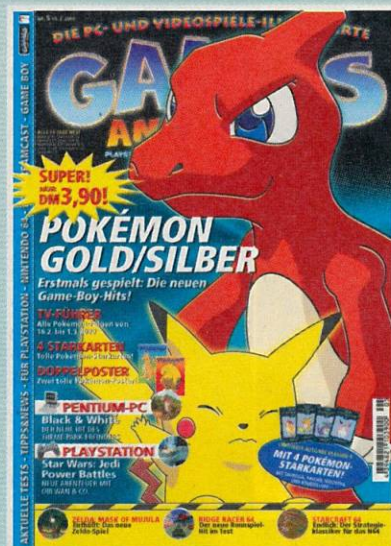
ungenügend geht so sehr gut



03/00



04/00



05/00

Hefte verpaßt?



Kein Problem!

Die letzten
drei Ausgaben von
GAMES AND MORE
einfach nach-
bestellen...

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:
COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Hiermit bestelle ich:

☐ GAMES AND MORE 03/00

zu DM 3,90

☐ GAMES AND MORE 04/00

zu DM 3,90

☐ GAMES AND MORE 05/00

zu DM 3,90

zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale

DM 3,-

GESAMTBETRAG

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)

☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Unterschrift Besteller



KOUDDELKA

Gespentstischer Mix aus Rollenspiel und Horrorfilm



SCHRÄG Wechselnde Perspektiven sorgen für beklemmende Atmosphäre – und Unübersichtlichkeit.



ZUG UM ZUG Vor Beginn der Kämpfe solltet ihr auf eine kluge Gefechtsaufstellung achten.



VORSPANN Im Intro verfolgt ihr Koudelkas Einstieg in das Kloster, wo sich ein Ungeheuer herumtreibt.



TAKTIK Im Kampf müsst ihr die Reichweite eurer Waffen beachten und Hindernisse mit einberechnen.



GÄNSEHAUT Hier ist die Treppe eingestürzt. Vielleicht kommt Koudelka mit einer Strickleiter weiter.



ÜBERSINNlich Koudelkas magische Kräfte leisten ihr im Spukkloster wertvolle Dienste.

Großbritannien ist ja bekanntlich berühmt für seine alten „Spukgemäuer“ – und genau an einen solchen heimgesuchten Ort zieht es die Heldin von SNKs schaurigem Rollenspiel. Koudelka, die mit magischen Kräften begabt ist, hat es in der Gesellschaft des 19. Jahrhunderts nicht leicht und ist meist auf sich selbst gestellt. Ihre besonderen Fähigkeiten führen sie schließlich in das verfallene Nemeton Monastery. Innerhalb der Klostermauern begegnet Koudelka dem Abenteurer Edward, dem Bischof James O'Flaherty und einer Menge sehr ungemütlicher Geschöpfe. Um mit heiler Haut wieder aus der einsamen Ruine herauszukommen, erforschen die drei viele finstere Schauplätze, lösen zahlreiche Rätselaufgaben und setzen sich gegen gruselige Höllenkreaturen zur Wehr.

Neben bodenständigen Waffen können alle Figuren auch – in unterschiedlich hohem Maße – auf Magie zurückgreifen, um sich ihre geisterhaften Gegner vom Leib zu halten. Während ihr Kudelka normalerweise nur aus *Resident Evil*-typischen, festen Kameraperspektiven durch die schaurigen Hallen tapen seht, habt ihr im Kampf die Kon-

trolle über alle drei Helden. Ähnlich wie bei *Final Fantasy Tactics* oder auch *Gorkey 17* wird während der Gefechte ein Gittermuster auf den Boden projiziert, anhand dessen ihr eure Bewegungsmöglichkeiten und die eurer Feinde abschätzen könnt.

Die fein gerenderten Räume fließen vor Details nur so über: So gibt es unter anderem Lichtreflexe auf schmiedeeisernen Geländern oder feine Maserungen und Risse im Mauerwerk zu bestaunen. Allerdings sind die Bilder zum Teil so dunkel, dass man leicht ein wichtiges Objekt übersehen kann. Auch soundtechnisch ist Gruselstimmung angesagt: Abgesehen von den hallenden Schritten der Hauptfigur und einer düsteren Musikkulisse herrscht in den alten Gebäuden meist bedrohliches Schweigen. Halt, da war ja noch die Sprachausgabe! Alle Gespräche wurden nämlich englisch synchronisiert und mit – bisher nur japanischen – Untertiteln versehen. Wenn es tatsächlich eine deutsche Umsetzung gibt und diese so genial ausfällt wie die Importfassung, könnte die hübsche Koudelka Zombiejägerin Jill glatt vom Genre-Thron stoßen.

Stefanie Schetter

GEISTERJÄGER



Koudelka Jasant
Die neunzehnjährige Titelheldin verfügt über übersinnliche Kräfte. Als ein Geist mit ihr Verbindung aufnimmt, macht sie sich auf den Weg in das alte Kloster.



James O'Flaherty
Was wäre eine Geisteraustreibung ohne einen Geistlichen? Der resolute Bischof O'Flaherty durchforstet das verfallene Anwesen nach Kreaturen der Finsternis.



Edward Plunkett
Der junge Abenteurer sucht im Nemeton Monastery nach Schätzen. Allerdings ist er nicht gerade der besonnenste Typ, sondern verlässt sich lieber auf seine Waffe.

INFO

Titel:Koudelka
System:PlayStation
Hersteller:SNK/Sacnoth
Genre:Rollenspiel
Veröffentlichung:2. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



ALUNDRA 2

adventure
angespielt



Japanisches Action-Adventure mit Zelda-Anleihen



ANSEHNLICH Statt durch zweidimensionale Bilder lauft ihr diesmal durch Polygon-Landschaften.



ECHT ECKIG Die bunten Polygon-Figuren sind ziemlich grob aufgebaut und wirken nicht sonderlich lebendig.



AUF DEN BUSCH GEKLOFFT Im Grünzeug verstecken sich Moneten. Zelda-Fans dürften das System kennen.



NAH DRAN Bei einigen Kämpfen schaltet die Ansicht von Vogelperspektive in eine Beat-'em-Up-typische Seitenperspektive um.

OHNE FURCHT UND TADEL
Piratenjäger Flint unterstützt
Prinzessin Alexia im
Kampf gegen den Baron.



Bei *Alundra 2* hat man im Vergleich zum Vorgänger fast alles umgeschmissen. Das geht schon mit den Herstellern los: Während der erste Teil aus der Feder des Climax-Teams stammt und in Deutschland über Psygnosis erhältlich war, basteln an der zweiten Folge die Leute von Contrail und Matrix Software, vertrieben wird sie von Activision. Verwirrung komplett? Macht nichts. Wichtig ist, dass die neue Crew den Titel technisch ordentlich aufgepeppt hat. Verglichen mit anderen Titeln ist die Optik zwar noch immer nicht besonders spektakulär, doch sie macht schon einiges mehr her als die verstaubte 2D-Grafik des Vorgängers.

Die Story um eine Prinzessin und einen Piratenjäger, die gemeinsam den Kampf gegen einen finsternen Baron aufnehmen, spielt sich vor hübschen Polygon-Hintergründen ab, in denen ihr frei umherspazieren dürft. Um Zugang zu den nächsten Spielpassagen zu erhalten, müsst ihr viele Rätsel knacken und euch in Echtzeitgefechten mit verschiedenen Mons-

tern kloppen. Dabei helfen euch vier Sorten von Zaubersprüchen, die sich auch weiterentwickeln lassen sollen. Wie schwer euch die Gegner zusetzen, hängt von der Schwierigkeitsstufe ab, die ihr einstellt. Zehn versteckte Minispiele sollen für Zusatzspaß sorgen.

Sowohl Aufmachung als auch Gameplay erinnern stark an Nintendos *Zelda*-Abenteuer, dürften jedoch nicht ganz dessen Tiefgang erreichen. Bisher enttäuscht vor allem die Darstellung der Polygon-Helden, die noch sehr klotzig aussehen. Hin und wieder schaltet die Kamera in eine Seitenansicht um und bringt euch so näher an das Geschehen heran. Zwischensequenzen inklusive Sprachsamples sind zwar reichlich vorhanden, allerdings entspricht die Darstellung der Standard-Spielgrafik. Für einen Hit wird es bei *Alundra 2* wohl nicht reichen, aber für adventureverliebte PlayStation-Zocker dürfte der Titel einen willkommenen *Zelda*-Ersatz darstellen.

Stefanie Schetter

INFO

Titel: *Alundra 2*
System: PlayStation
Hersteller: Activision
Genre: Action-Adventure
Veröffentlichung: Mai

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



angespielt

DRACULA RESURRECTION



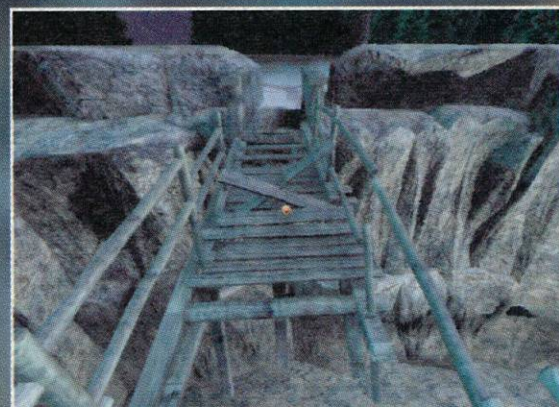
Da fragt man sich, was muffiger riecht: das
Gameplay oder der Umhang des Titelhelden ...



MENSCHENLEER Microids' Vampirabenteuer quillt nicht gerade über vor interessanten Charakteren. Auch diese Kneipe ist äußerst spärlich besucht. Wie der Wirt den Laden wohl finanziert?



HALLO, SCHÖNHEIT! Bis auf die Zwischenszenen ist die Grafik mäßig. Die Figuren wirken karikaturhaft.



STOLPERFALLE Wie komme ich auf die andere Seite? Die Puzzles sind nicht gerade sehr ausgefallen.

Die Story des finsternen PC-Adventures setzt einige Jahre nach der bekannten Dracula-Geschichte des irischen Schriftstellers Bram Stoker ein. Der junge Jonathan Harker, seine Verlobte Mina und der Vampirjäger Professor van Helsing haben den Herren der Untoten unter Aufgebot aller Kräfte zur Strecke gebracht und vom Angesicht der Erde getilgt. Oder etwa doch nicht? Sieben Jahre nach den grausigen Ereignissen scheint Mina wieder von einer fremden Macht besessen zu sein und verschwindet auf mysteriöse Weise nach Transsylvanien. In der Rolle ihres Gatten John müsst ihr Mina nachreisen, um sie der Macht des durstigen Grafen ein weiteres Mal zu entreißen.

Recht dicht besiedelt ist das virtuelle Transsylvanien ja nicht – ganze sieben Personen bequemen sich dazu, hin und wieder ein ausführlicheres Pläuschchen mit euch zu halten. Dafür gibt

es etwa 100 Schauplätze zu erforschen, wo angerostete Rätsel eurer Mausclicks harren. Recht viel origineller als „Benutze Schlüssel mit Türschloss“ werden die Puzzles leider nicht und auch die technische Umsetzung sprüht nicht gerade vor Ideenreichtum.

Die Musik ist genießbar, haut einen aber nicht von den Socken, die Personen wirken hölzern und die Hintergrundgrafiken sind eher mittelmäßig. Gut gemacht sind die kurzen Zwischensequenzen, die es in wichtigen Handlungs- und Gesprächsszenen zu bewundern gibt. Apropos kurz: Mehr als eine Hand voll Spielstunden lassen sich aus *Dracula Resurrection* nicht herauskitzeln; dazu ist der Spielumfang einfach zu mickrig. Insgesamt bleibt das Gruselabenteuer einfach zu blutleer, um richtig Spaß zu machen.

Stefanie Schetter

Spielespass

68%

Dracula Resurrection

Hersteller: Havas Interactive
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 80,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Adventure
Sprache: Deutsch
Systemanforderungen: ..P 166, 32 MB RAM

PC



Einfache Maussteuerung, hochkarätige Zwischensequenzen

PS



Ansonsten fade Präsentation, fade Rätsel, fade Story

DC



N64



Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **70%**

Sound: **65%**



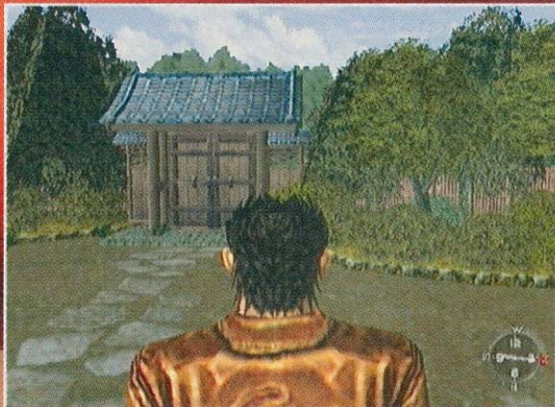
SHENMUE

adventure
test

NOCH NICHT OFFIZIELL IN
GAMES AND MORE
IMPORT TEST
RELEASE (D): 3. Quartal
DEUTSCHLAND ERHÄLTICH



DC Schon die japanische Fassung des ersten Shenmue-Teils macht so viel Spaß, dass sich eingefleischte Importfans eine vorzeitige Anschaffung überlegen sollten.



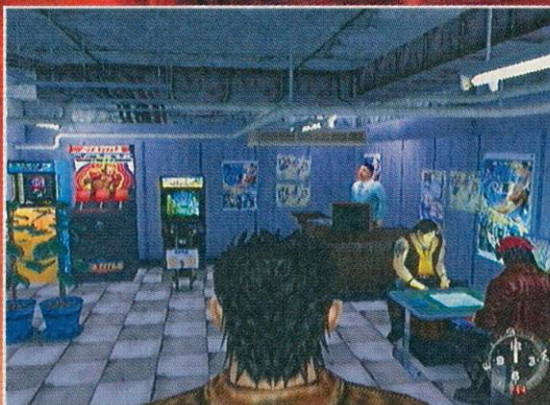
HEITER BIS WOLKIG Regen, Schnee, Sonnenschein und Dämmerung gehen fließend ineinander über.



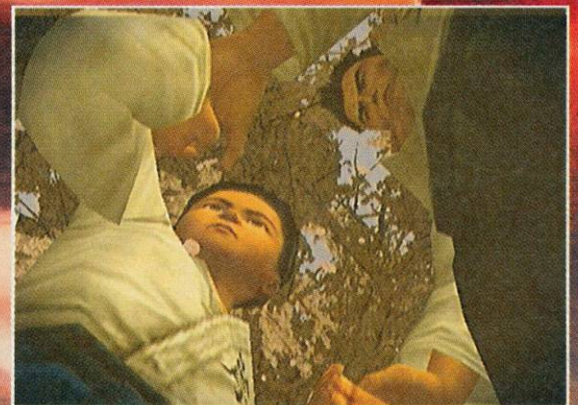
REALISMUS PUR Die Bilder strotzen vor Details. Seht euch nur mal die Lichtreflexe auf den Dachziegeln an!



VIRTUA RYO Um in den vielen Straßenkämpfen erfolgreich zu sein, muss Ryo seine Kondition trimmen.



EXTRAPORTION SPASS An den Spielautomaten könnt ihr euer Glück bei fünf Mini-Spielen versuchen.



FLASHBACK Ryos Träume versetzen euch in die Zeit vor dem Tod seines Vater zurück.

RÄTSELHAFT Das „wilde Mädchen“ Rei wird in den kommenden Shenmue-Spielen wohl noch eine wichtige Rolle spielen.

Gleich im Voraus zwei Einschränkungen: Zum ersten ist die Importversion natürlich nur auf Importkonsolen spielbar. Und zum zweiten wird in *Shenmue* eine ganze Menge gequatscht – und zwar bisher nur auf Japanisch. Das erschwert die Rätsel extrem, da man als Nicht-Japaner meist nur durch Probieren weiterkommt. Doch auch wenn man die Dialoge nicht versteht, kann einen das geniale Abenteuer binnen kurzer Zeit in seinen Bann ziehen. Da die Entwicklung der Story einen großen Teil des Spielspaßes ausmacht, möchten wir den Inhalt nur kurz umreißen: Während des Intros platzt der junge Ryo in einen Streit zwischen seinem Vater und einem fremden Karatemeister. Der Chinese tötet Ryos Vater, entwendet ein wertvolles Artefakt und flieht. In der Rolle von Ryo durchstreift ihr nun dessen Heimatstadt Yokosuka, um dem Hintergrund der Tragödie auf den Grund zu gehen.

Eure Handlungsmöglichkeiten an den einzelnen Orten sind unheimlich komplex. Ihr könnt in den Läden, Straßen und Wohnhäusern so gut wie alles bewegen oder untersuchen. Wetter und Tageszeit wechseln stufenlos und auch die Bewohner Yokosukas sind je nach Situation unterschiedlich auf-

gelegt. Durch Gespräche mit den sehr lebendig wirkenden Figuren erhaltet ihr Hinweise, die euch in der Handlung weiterbringen und die Ryo (Achtung: Alles noch auf Japanisch!) in seinem Tagebuch vermerkt. Zusätzlich zu den Denkaufgaben müsst ihr Minispiele, Kampfeinlagen im Stil von *Virtua Fighter* und so genannte Quick-Time-Events meistern.

Hierbei handelt es sich um Szenen, in denen ihr durch schnelle Reaktion die Ereignisse in die richtige Richtung lenken müsst. Die Figuren und Schauplätze sind so wahnsinnig detailliert gestaltet, dass sie fast wie Filmkulissen wirken, doch den Vogel schießt der Soundtrack ab. Neben der stimmungsvollen Hintergrundmusik erwecken vor allem die Unmengen an realistischen Geräuschen das Spiel zum Leben. Dazu kommt eine fast lippensynchrone Sprachausgabe, wahlweise mit (japanischen) Untertiteln. Der technische Bombast fordert seinen Preis: gelegentliche unsaubere Grafikübergänge und Abstürze der Frame-Rate. Doch abgesehen von diesen Schnitzern ist *Shenmue* wirklich ein Meisterwerk! Her mit der deutschen Übersetzung!

Stefanie Schetter



spielespass

92%

Shenmue

Hersteller: Sega
Veröffentlichung: .. Erhältlich (D: 3. Quartal)
Preis: ca. DM 170,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Action-Adventure
Sprache: Japanisch (Import)

PC



Unheimlich realistische Grafik, geniale Soundkulisse, fesselnde Story, faszinierende Charaktere

PS



Große Verständnisschwierigkeiten durch jap. Sprache, schwankende Frame-Rate, gelegentliche Fade-Ins

DC

Altersfreigabe:

Grafik: 96%

N64

Noch nicht geprüft

Sound: 98%

test

Du wolltest dich schon immer einmal wie ein echter Fußballstar oder ein gefeierter Tennis-Profi fühlen?

Kein Problem! In unserer GAMES-AND-MORE-Sport-Zone findest du die heißesten neuen Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Basketball bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, in seiner Lieblingssportart einen Sieg zu erringen.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Prince Naseem Boxing	PC	Mai 2000
UEFA Champ. League 2000	PS	10. März 2000
ISS 2000	N64	April 2000
NFL 2K	DC	1. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	FIFA 99	PC/PS/N64
2.	4	WWF Wrestlemania 2000	N64
3.	3	NHL 2000	PC/PS
4.	2	FIFA 2000	PC/PS
5.	7	NBA Live 2000	PC/PS/N64
6.	6	UEFA Champ. League 98/99	PC/PS
7.	10	WCW Mayhem	PS/N64
8.	5	ISS 99	PC/N64
9.	8	Cool Boarders 3	PS
10.	9	NBA Pro 99	PC/N64

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



NBA JAM 2000	Acclaim
FIFA 99	Electronic Arts
MADDEN NFL 2000	Electronic Arts
MARIO GOLF	Nintendo
WRESTLEMANIA	THQ



LINKS LS 1999	Access Software
NBA LIVE 2000	Electronic Arts
FIFA 2000	Electronic Arts
NHL 99	Electronic Arts
TRIPLE PLAY 99	Electronic Arts



TONY HAWK'S SKATEB.	Activision
FUSSBALL LIVE	SCIE
NBA LIVE 2000	Electronic Arts
UEFA STRIKER	Infogrames
WCW MAYHEM	Electronic Arts

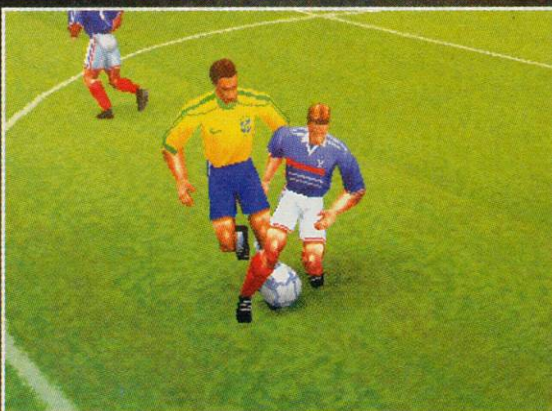


NFL BLITZ	Midway
READY 2 RUMBLE	Midway
SEGA BASS FISHING	Sega
UEFA STRIKER	Infogrames
TRICKSTYLE	Acclaim

RONALDO V-FOOTBALL



Die Franzosen kommen! Infogrames startet einen neuen Angriff auf das Fußballgenre.



DURCH DIE BEINE Der brasilianische Stürmer lässt seine ganze Klasse aufblitzen und spielt den Gegner aus.



AUSGESPIELT Die Italiener raufen sich verzweifelt die Haare, während die brasilianischen Spieler ihren Torerfolg stürmisch bejubeln.

Aus Frankreich kommt nicht nur der amtierende Fußballweltmeister, sondern dort hat auch die Firma Infogrames ihren Sitz, die mit *UEFA Striker* Ende des vergangenen Jahres das Genre aufmischte und sogar die erfolgreiche *FIFA*-Serie hinter sich ließ. Doch damit sind die französischen Entwickler noch lange nicht am Ende ihrer Träume angelangt. Zurzeit wird bereits kräftig an einem neuen Spiel für Fans des runden Leders gearbeitet. Und wenn der Name des neuen Spiels Programm ist, dann kann man einiges erwarten, schließlich verbindet man mit Ronaldo echte brasilianische Fußballkunst, die hoffentlich auch im Spiel Niederschlag finden wird.

Mit *Ronaldo V-Football* sollen sowohl Fans unkomplizierten Gekickes als auch Taktiker, die auf Realismus Wert legen, angesprochen werden. Eine

schwierige Gratwanderung, doch es sieht so aus, als könnte sie Infogrames gelingen. Besonders der Steuerung merkt man an, dass sich die Programmierer an *ISS Pro Evolution* orientiert haben, das auch offen als Vorbild genannt wird. Selbst Anfängern sollte es nach kurzer Eingewöhnungszeit möglich sein, eigene Torerfolge zu bejubeln, was aber nicht heißt, dass echte Freaks auf die nötige Spieltiefe verzichten müssen.

Denn neben den üblichen Aktionen wie Flanken, Steilpässen und Kopfbällen könnt ihr per Knopfdruck auch die Strategie, mit der eure Mannschaft oder einzelne Spieler zu Werke gehen sollen, ändern. Außerdem sind die Darbietungen der Kicker auf dem Rasen stark vom jeweiligen Spielertypus geprägt. Technisch versierte Stürmer sind natürlich torge-

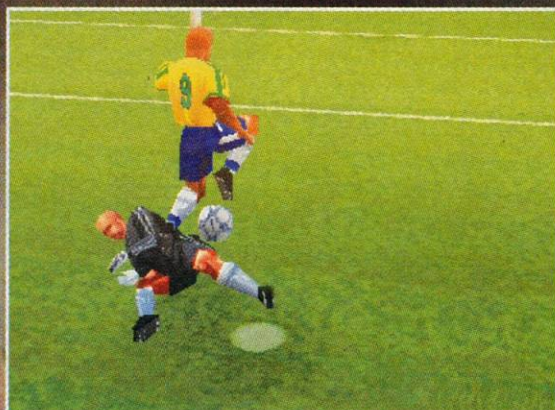
Steckbrief: Ronaldo



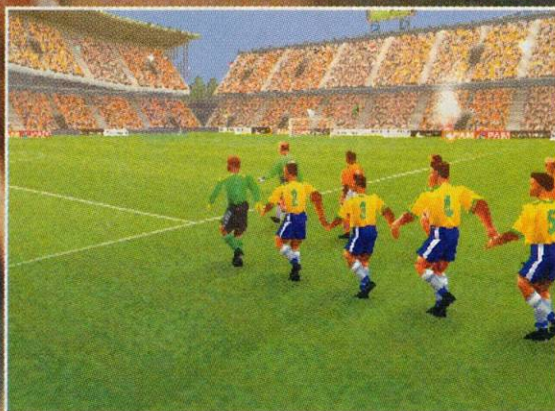
Geburtsname: Ronaldo Luiz Nazario da Lima
Geburtstag: 22. September 1976
Geburtsort: Bento Ribeiro/Brasilien
Größe: 1,83 m
Gewicht: 81 kg
Position: Stürmer
Vereine: 1991-1993 São Crisovão
 Rio de Janeiro (Brasilien)
 1993-1994 ES Cruzeiro
 Belo Horizonte (Brasilien)
 1994-1996 PSV Eindhoven (Holland)
 1996-1997 FC Barcelona (Spanien)
 seit 1997 Inter Mailand (Italien)
Erfolge: 1993 Brasilianischer Pokalsieger
 1994 Weltmeister
 1995/96 Niederländischer
 Pokalsieger
 1996/97 Sieger im Europacup
 der Pokalsieger
 1996/97 Spanischer Pokalsieger
 1997/98 Südamerika-Meister
 1997/98 UEFA-Cup-Sieger



SEHENSWERT Der Namenspatron des Spiels zeigt echte südamerikanische Fußballkunst und nimmt den Ball ganz locker mit der Brust an. Sein Gegenspieler sieht begeistert zu.



HELDENTAT In letzter Sekunde stoppt der Torhüter Ronaldo Luiz Nazario da Lima alias Ronaldo.



FEIERSTUNDE Der Einmarsch von Niederländern und Brasilianern wird von den Fans mit Gesängen gefeiert.

FUSSBALLSTAR Namensgeber Ronaldo kann nicht nur super Fußball spielen, sondern auch richtig schön jubeln.

fährlicher als grobschlächlige Abwehrspieler. Auch die Eigenheiten der Nationalmannschaften finden sich im Spiel wieder. Während es die Engländer des Öfteren mit langen Bällen in den Strafraum versuchen, spielen die Brasilianer ihre Gegner technisch gekonnt aus.

Damit jeder auf seine Kosten kommt, wurden etliche verschiedene Modi ins Spiel integriert. Insgesamt 64 Nationalteams stehen für den schnellen Arcade-Modus und die Ligasaison zur Auswahl. Der nach Kontinenten eingeteilte Cup-Wettbewerb wird im K.O.-System ausgetragen: Wer verliert, scheidet aus. Bis zu acht menschliche Mitspieler können im Multiplayer-Turnier dem Ball hinterherjagen. Völlig neu ist der Survival-Modus. Nur wenn ihr nacheinander 40 Nationalmannschaften

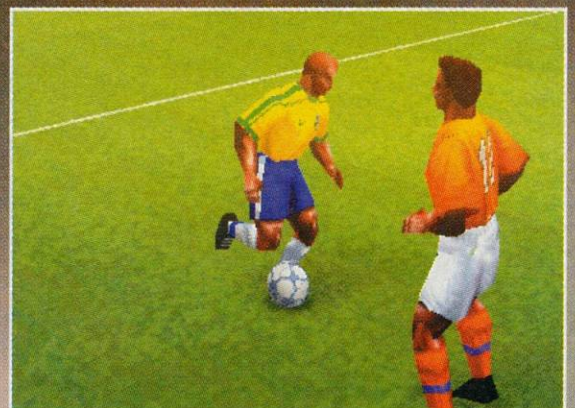
besiegt, bekommt ihr Zugriff auf All-Star-Teams und legendäre Mannschaften aus längst vergangenen Fußballtagen.

Übrigens laufen alle Kicker unter ihrem Originalnamen in die 15 Stadien ein – mit Ausnahme der deutschen Elf. Optisch machen die Kicker und ihre Umgebung einen guten Eindruck. 250 Animationen und etliche Details wie lodern-de Feuerwerkskörper auf den Tribünen sollen *Ronaldo V-Football* auch im Grafikbereich einen Spitzenplatz in der Genre-Liga sichern. Die Stimmung während der Spiele ist jedenfalls gut. Die Fans sorgen mit lautstarken Gesängen für die passende Atmosphäre und zwei deutsche sowie ein brasilianischer Sprecher kommentieren das Geschehen auf dem Spielfeld fachmännisch.

Patrizia Stajer



WELTMEISTERLICH Der französische Stürmer setzt zu einem wichtigen Kopfstoß an.



NACHBILDUNG Die virtuellen Kicker ähneln in Statur und Aussehen ihren menschlichen Vorbildern.

INFO

Titel: Ronaldo V-Football
System: PlayStation
Hersteller: Infogrames
Genre: Fußball
Veröffentlichung: April

erster Eindruck

ungenügend geht so sehr gut





www.take2.de

PC
CD



TTZAR

die Schlacht um die Krone

Das Königreich Keanor braucht einen Helden: Marodierende Truppen durchstreifen das einst friedliche Land voller Magie und Mythen. Die verängstigten Bewohner verlassen das Königreich. Der Palast liegt in Schutt und Asche, die Königsgarde versteckt sich feige. Keiner stellt sich der Gefahr.

Keiner? Doch: Der verlorene Königssohn. Übernehmen Sie dessen Rolle und holen Sie sich die Krone zurück!

Führen Sie eins von drei Völkern zum Sieg: Asiaten, Europäer oder Araber.

- 25 spannende Missionen
- Veränderliche Wetterverhältnisse wie Schnee, Regen und Stürme machen den Truppen zu schaffen
- Faszinierende Mischung aus Echtzeit-Strategie und Rollenspiel
- Truppen werden durch Kampferfahrung immer schlagkräftiger
- Bis zu 8 Spieler gleichzeitig im LAN oder Internet
- Liebevoll detaillierte Landschaften und Einheiten
- Leistungsfähiger Karteneditor für eigene Szenarien (inkl. Scriptsprache für eigene Ereignisse!)



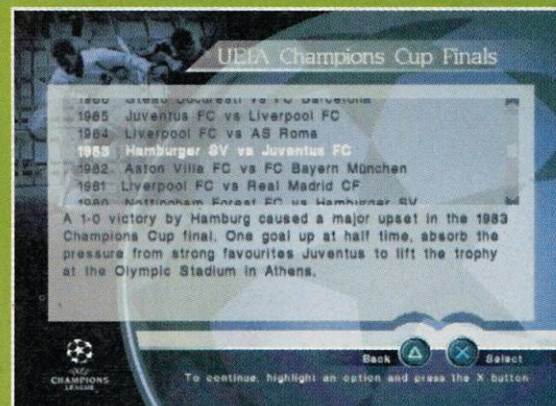
UEFA CHAMPIONS LEAGUE 1999/2000



Eidos schickt die Champions-League-Kicker mit verbessertem Gameplay erneut aufs Spielfeld.



FOUL! Deutsche gegen Holländer – das sind immer ganz besonders hart geführte Begegnungen. Da macht auch das Duell zwischen Dortmund und Rotterdam im neuesten Eidos-Spiel keine Ausnahme.



VERGANGENHEITSBEWÄLTIGUNG Auch längst vergangene Endspiele könnt ihr nachspielen.



ERFOLGREICH Dass jede Mannschaft ihre speziellen Jubelriten hat, ist heute schon fast selbstverständlich.



TRAUMSTART Leverkusen ist schon nach wenigen Minuten gegen Marseille in Führung gegangen.

Früher hieß der Wettstreit der besten europäischen Fußballklubs ganz unspektakulär Europapokal der Landesmeister, 1992 wurde der Wettbewerb in Champions League umbenannt. Alles wurde größer, spektakulärer und profitabler: mehr Geld, mehr Vereine, mehr Spiele. Klar, dass die europäische Superliga auch im Reigen der Fußballspiele für Konsolen inzwischen einen festen Platz hat.

Im vergangenen Jahr feierte *UEFA Champions League 1998/99* das Debüt auf der PlayStation – mit beachtlichem Erfolg. Auch für die laufende Saison sicherte sich Eidos die offizielle Lizenz. Das beschert euch statt 24 Teams, die in der vergangenen Saison aufliefen, diesmal 32 Originalmannschaften mit allen Originalspielern, den richtigen Trikots und den echten Sponsoren. Nostalgiker können außerdem die 80 Finalisten aus den vergangenen 40 Jahren gegeneinander antreten lassen.

Ihr wollt wissen, wie sich die legendäre Mannschaft von Bayern München, die die Trophäe Mitte der 70er-Jahre drei Mal in Folge holte, gegen das Team von Manchester United schlagen würde, das den Bayern im letztjährigen Fina-

le eine der schmerzlichsten Niederlagen der Vereinsgeschichte beigebracht hat? Kein Problem, mit *UEFA Champions League 1999/2000* könnt ihr solche Begegnungen wahr werden lassen.

Nachdem ihr durch sehenswerte Fernsehbilder auf die Partie eingestimmt worden seid, müsst ihr die Aufstellung und taktische Marschrichtung eures Teams festlegen. Auf taktische Feinheiten wie überraschende Doppelpässe oder gelungene Heber müsst ihr nach dem Anstoß allerdings verzichten, sie wurden auch diesmal nicht ins Spiel integriert. Dafür ist der Spielablauf selbst deutlich schneller geworden, wodurch sich auch die Zahl der Torchancen merklich erhöht hat.

Eine erfreuliche Änderung an der eingängigen Steuerung ist die neue Zoom-Out-Funktion: Wenn ihr im Mittelfeld in Ballbesitz seid, könnt ihr mit Hilfe der L2-Taste die Perspektive ändern, um besser zu erkennen, wie eure Mitspieler stehen. Übrigens müsst ihr eurer Fußballbegeisterung nicht alleine frönen, denn mit Multi-Taps können bei *UEFA Champions League 1999/2000* bis zu acht Spieler gegeneinander antreten.

Patrizia Stajer

INFO

Titel:UEFA Champions League 1999/2000
System:PlayStation
Hersteller:Eidos
Genre:Fußball
Veröffentlichung:10. März

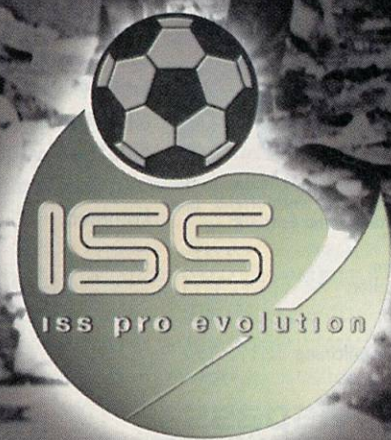
erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



NACH EINEM JAHRHUNDERT VOLLER
AGGRESSION STARTEN WIR MIT NEUER
HOFFNUNG IN DAS NÄCHSTE JAHRTAUSEND.
DIE MENSCHHEIT WIRD ERKENNEN, DASS ALL
DIE KÄMPFE, DIE SCHLACHTEN UND KRIEGE,
ZU UNWIEDERBRINGLICHEN VERLUSTEN,
ARMUT UND EINSAMKEIT GEFÜHRT HABEN.
WIR MÜSSEN DIE WUT ÜBERWINDEN, DEN
ZORN BÄNDIGEN UND DIE GEWALT
UNTERDRÜCKEN. DANN ERST HAT DIE
WELT IMMERWÄHRENDEN

FUSSBALL



KURZTEST

PGA EUROPEAN TOUR GOLF

Schwaches Golfspiel von Infogrames

n64 Klempner Mario kann sich ganz beruhigt zurücklehnen, denn diese Konkurrenz braucht das Nintendo-Maskottchen wahrlich nicht zu fürchten.

Von der Klasse des Nintendo-Spiels ist *PGA European Tour Golf* von Infogrames nämlich meilenweit entfernt. Schuld daran trägt vor allem die Grafik. Sie ist leider so verwaschen, dass man der Bewegung des Balles nur sehr schwer folgen kann. Besonders ärgerlich ist, dass sich beim Putten die Lage des Lochs nur grob erahnen lässt. Erst mit umständlichen Kamerashwenks kann man die Position genauer festlegen. Kein Wunder, dass sich der Spielspaß auf den vier Kursen und in den acht Turnieren ziemlich in Grenzen hält. Was die Steuerung und die Soundbegleitung angeht, gleicht das Spiel anderen Vertretern des Genres: Gelie-

fert wird Durchschnittskost, aber auch nicht mehr. Eine ernst zu nehmende Alternative zu Marios Ausflug auf den Golfplatz gibt es auf der Nintendo-Konsole also weiterhin nicht.



SCHLECHTE SICHT Den Zielpunkt eures Schläges könnt ihr oft nur erahnen.

Titel:PGA European Tour Golf
System:Nintendo 64
Hersteller:Infogrames
Genre:Golf
Preis:ca. DM 120,-
Veröffentlichung:23. Februar

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

48%

NBA 2K

Basketballspiel der Extraklasse

DC Electronic Arts bekommt Konkurrenz. Schon bei unserem Test von *NFL 2K* hat sich gezeigt, dass Sega große Ambitionen im Sportgenre hat. Mit dem Basketballspiel *NBA 2K* setzen die Entwickler sogar noch eins drauf. Die Auswahl an Spielern ist reichlich. Neben allen Original-NBA-Spielern stehen auch einige All-Star- und Fantasie-Mannschaften zur Verfügung. Die Steuerung ist so eingängig und gelungen, dass die Aktionen auf dem Spielfeld schon nach kurzer Zeit richtig professionell aussehen. Dank dieser guten Spielbarkeit werden auch Neulinge mit *NBA 2K* kaum Probleme haben. Toll ist auch die Grafik. Vor allem die Mimik der Spieler ähnelt der ihrer lebendigen Vorbilder verblüffend. Man hat fast das Gefühl, einer Live-Übertragung im Fernsehen beizuwohnen. Sound-

technisch kann *NBA 2K* ebenfalls überzeugen. Amerikanische Kommentatoren und der Zuschauerjubiläum sorgen für echte NBA-Atmosphäre. Basketball-Fans werden an diesem Spiel nicht vorbeikommen.



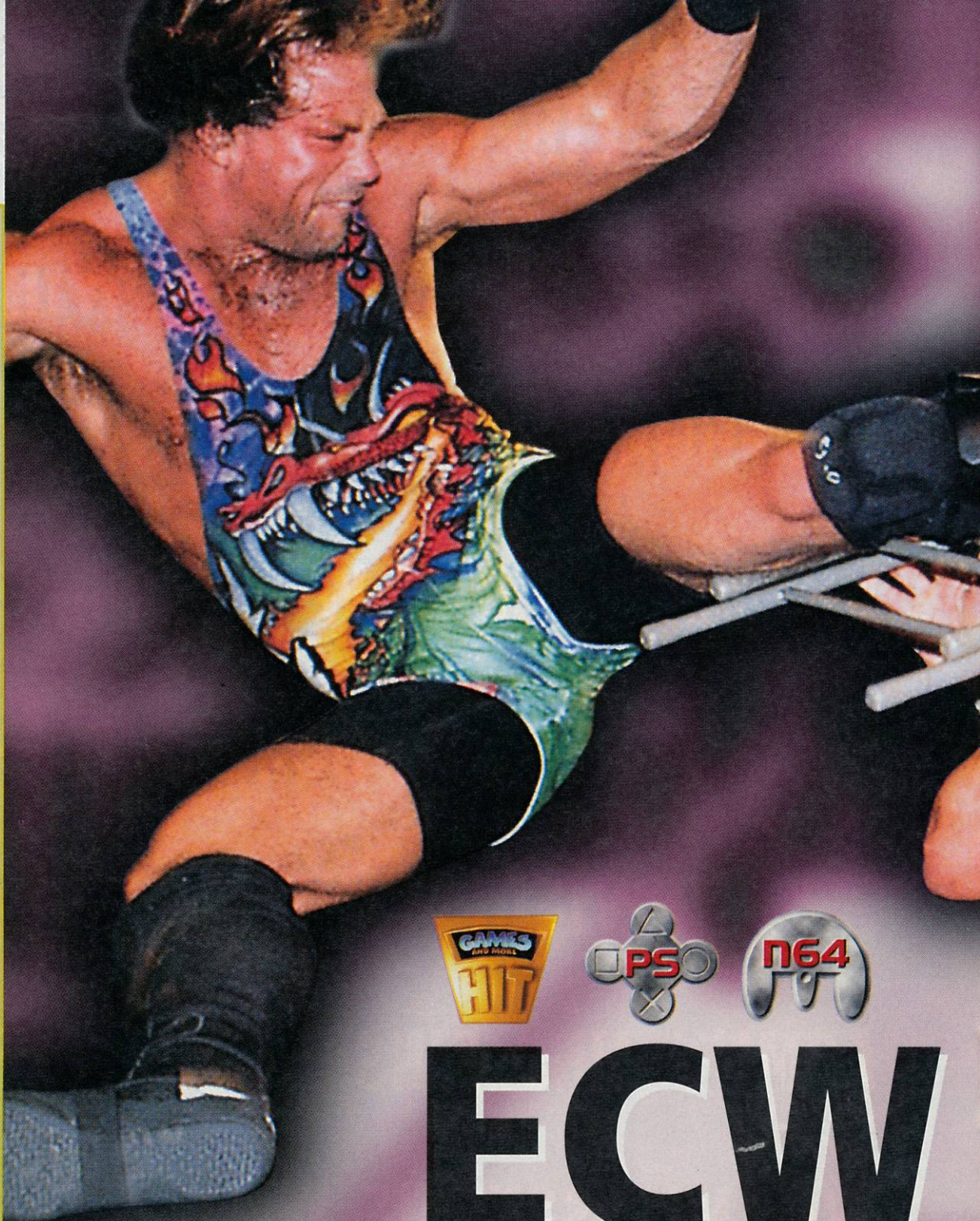
KRAFTVOLL Die Animation der Gesichter ist verblüffend und sieht täuschend echt aus.

Titel:NBA 2K
System:Dreamcast
Hersteller:Sega
Genre:Basketball
Preis:ca. DM 99,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

94%



ECW HARDCORE REVOLUTION

Acclaims neuer Wrestling-Titel überzeugt durch eine Fülle von Spielmodi und einen genialen Editor.

Gute Lizenzen sind bei den Videospiel-Herstellern heiß begehrt. Im Wrestling-Bereich tut sich THQ mit WWF-Titeln wie *WWF Wrestlemania 2000* hervor, während Electronic Arts mit *WCW Mayhem* einen Spitzentitel ablieferte. Damit wären die bekanntesten Lizenzen eigentlich schon vergeben und Acclaim kann vorerst keinen direkten Nachfolger zu *WWF Attitude* auf den Markt bringen. Also greift sich der Simulations-Riese zunächst einmal die ECW, ausgeschrieben Extreme Championship Wrestling. Die über 40 digitalisierten Gesichter aus dieser Liga dürften bisher nur eingefleischten Wrestling-Fans bekannt vorkommen. Dafür erwarten euch in der ECW einige wahrhaft extreme Matchvarianten.

So stoßt ihr im Optionsmenü von *ECW Hardcore Revolution* zum Beispiel auf die Modi *Death Match* und *Last-Man-Standing*. Hier befinden sich zahlreiche Gegenstände wie Mülleimer, Ringgongs, Leitern oder Stoppschilder in der Umgebung des Rings, die ihr euch greifen könnt, um den Gegner damit zu bearbeiten. Ganz legal ist das natürlich nicht. Im *Barbed-Wire-Modus* prügeln sich die Polygon-Wrestler innerhalb einer Stacheldrahtabspernung. In einer anderen Variante versuchen beide Kämpfer, aus einem Metallkäfig zu entkommen. Weitere Spielmodi, die ihr teilweise sogar miteinander kombinieren könnt, sind „First Blood“, „Best of 3“, „Iron Man

Hardcore

Am interessantesten wird es im Wrestling, wenn die Matches unter Spezialbedingungen stattfinden. *ECW Hardcore Revolution* hat da gleich eine ganze Ladung ausgefallener Spielmodi im Gepäck, bei de-

nen nicht nur muskelbepackte Arme und Beine, sondern noch andere Utensilien zum Einsatz kommen. Hier seht ihr Ausschnitte aus den ausgefallensten Gimmick-Matches.



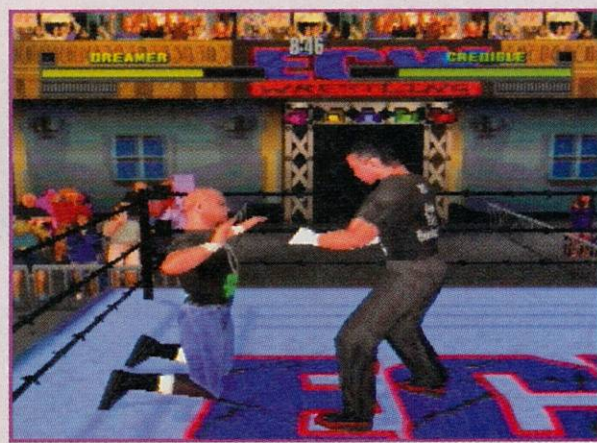
STREET FIGHT Wer die Gummimatte satt hat, verlässt den Ring und trägt die Rangeleien auf dem Hallenboden aus. Pins gelten auch hier, ausgezählt wird allerdings nicht.



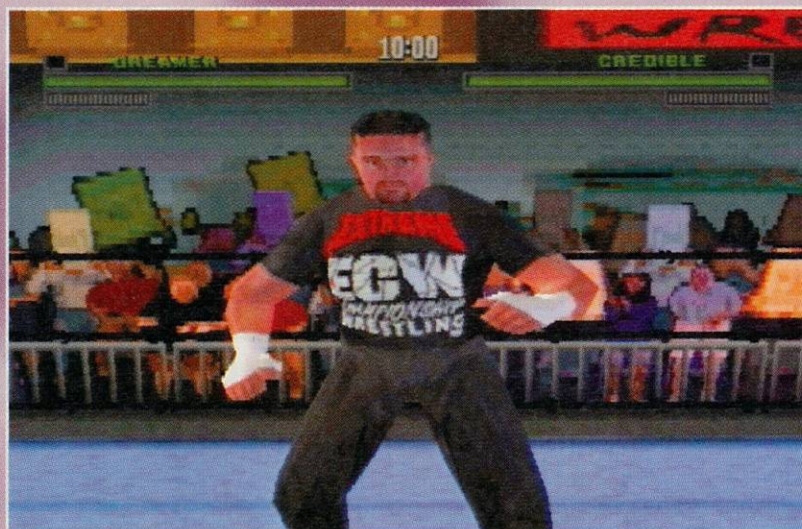
DEATH MATCH Käsereiben, Stühle, sogar Straßenschilder – im Death Match könnt ihr euch alle möglichen Gegenstände aus der Ringumgebung krallen und dem Gegner überbraten.



CAGE MATCH Ziel des Käfigmatches ist es, aus dem „Gefängnis“ auszubrechen. Natürlich versucht jeder, seinen Rivalen nach Kräften daran zu hindern.



BARBED WIRE MATCH Engeren Kontakt mit den „Seilen“ sollte man in dieser kratzigen Wrestling-Variante wohl lieber vermeiden. Hier ist der Ring mit einem Stacheldrahtzaun umgeben.



TEXTUREN-T-SHIRT Könnte frisch aus der Waschmaschine stammen, oder? Die Aufdrucke auf den Klamotten eurer Wrestler könnt ihr auch selbst entwerfen.

Match“ oder „Sieg nur durch Aufgabe“. Dazu kommt der umfangreiche Karrieremodus, bei dem ihr sowohl allein als auch mit Tag-Team-Partner antreten könnt.

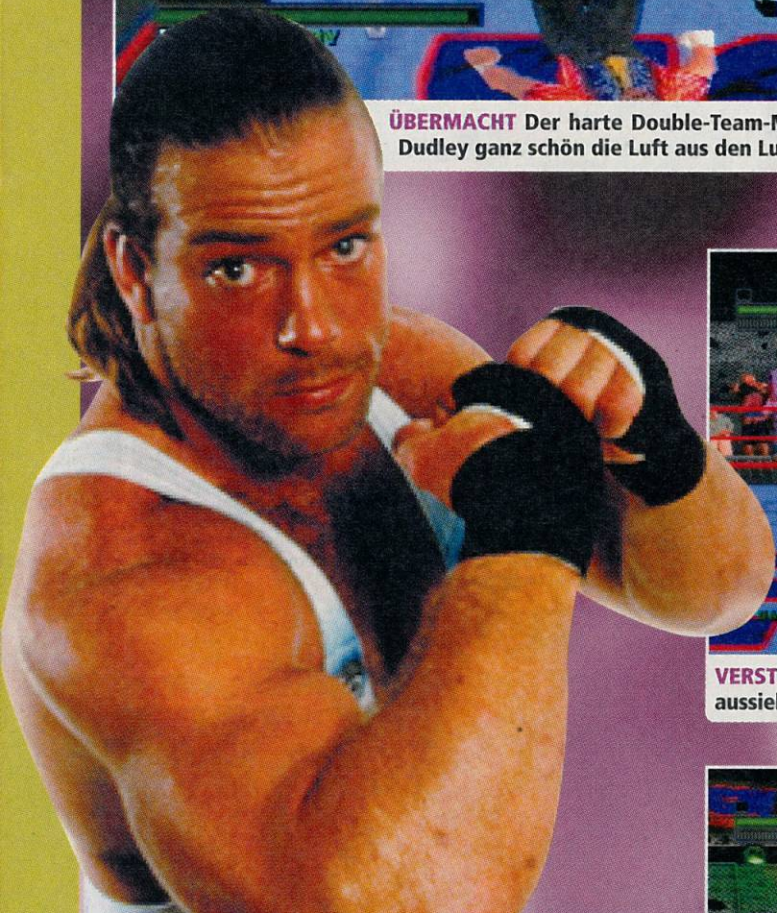
Hier versucht ihr, in TV-Shows, Houseshows und PPVs drei verschiedene Championtitel zu ergattern. Ach ja, und dann hätten wir da noch die Möglichkeit der Stable-Matches, wo sich nacheinander 16 Teilnehmer in den Haaren liegen, oder den Battle Royal, wo sich gleich 30 Teilnehmer um den Sieg balgen. Ihr seht schon, an Spielvariationen herrscht bei *ECW Hardcore Revolution* wirklich kein Mangel. Die Zahl der menschlichen Spieler, die zugleich an einem Match teilnehmen können,

beschränkt sich wie üblich auf vier, Multitap vorausgesetzt. Zusätzliche Abwechslung bringt der Wrestler-Editor, in dem ihr euch stundenlang damit beschäftigen könnt, eure private Kämpferriege zusammenzustellen.

Neben körperlichen Merkmalen und Kleidung samt Aufdrucken dürft ihr auch festlegen, welche Moves eure Polygon-Wrestler beherrschen. Wobei wir beim ersten Schwachpunkt des Games wären. Die Tastenkombinationen, durch die sich die verschiedenen Moves auslösen lassen, sind nämlich ziemlich chaotisch gewählt und lassen sich nur durch langes, nerviges Probieren erarbeiten. Wirklich schade, dass sich

die Entwickler mit der Bedienung nicht mehr Mühe gegeben haben! Ulkigerweise können die virtuellen ECW-Wrestler nicht nur Schläge, sondern auch angesetzte Würfe einfach abblocken.

Weit dusseliger stellen sich die Sportler jedoch beim Aufgreifen von Gegenständen an. Die Muskelprotze beugen sich so ungenau nach ihren Waffen, als hätten sie unter einem Hexenschuss zu leiden. Auch etliche Moves, die scheinbar direkt aus älteren Acclaim-Games übernommen wurden, wirken etwas unbeholfen. Die neuen ECW-Kombinationen hingegen sind in der Regel sehr gut animiert. Das verdanken wir unter anderem



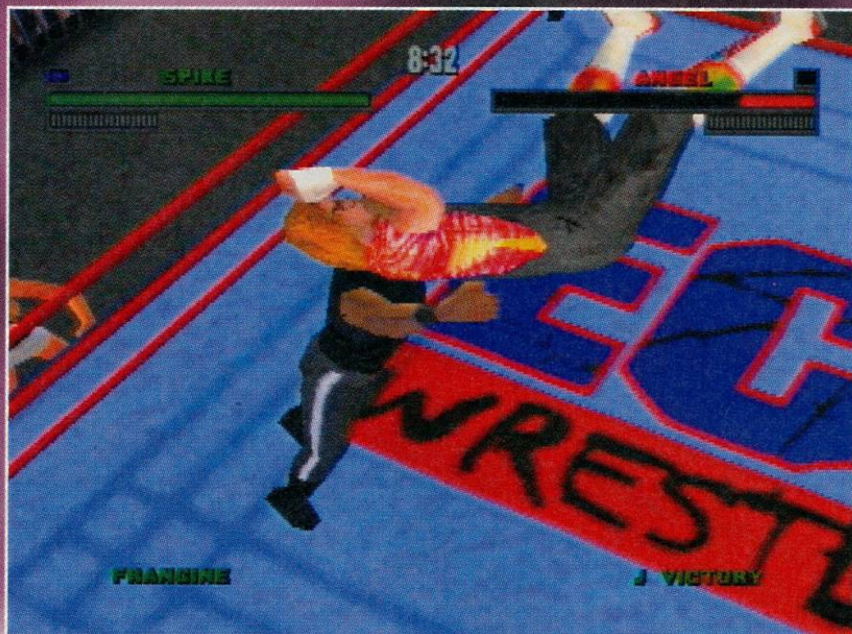
Chris Chetti und Spike Dudley, die sich den Programmierern fürs Motion Capturing zur Verfügung gestellt haben. Positiv fällt die Spielgeschwindigkeit auf, die im Vergleich zu *WWF Attitude* etwas verbessert wurde. Auch über die Grafikqualität kann man nicht klagen.

Sprachausgabe und die Kommentare von Joey Styles reißen einen nicht gerade vom Hocker, die Schreie und Ächzer der Wrestler hingegen wirken recht überzeugend. Alles in allem ist *ECW Hardcore Revolution* wohl der beste Wrestling-Titel, der im Augenblick für die PlayStation erhältlich ist, wobei seine Hauptstärke zweifellos in der Optionsvielfalt besteht. Verglichen mit *WWF Attitude* findet man bei Acclairs ECW-Prügelei jedoch weder in spielerischer noch technischer Hinsicht etwas Neues. Die Steuerung ist noch genauso unpraktisch wie beim Vorgänger, die Grafikengine wurde offenbar direkt übernommen. Verglichen mit *WWF Smackdown*, das THQ in Kürze auf den Markt bringen will und das bereits jetzt einen absolut revolutionären Eindruck macht, wirkt *ECW Hardcore Revolution* trotz aller Features etwas enttäuschend.

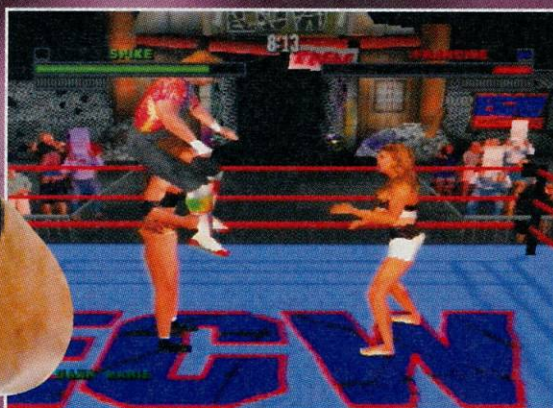
Stefanie Schetter



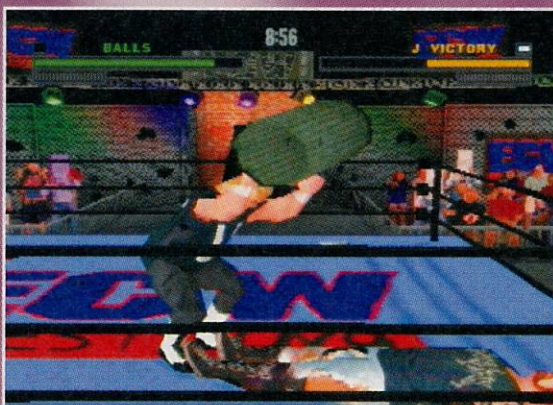
ÜBERMACHT Der harte Double-Team-Move presst Spike Dudley ganz schön die Luft aus den Lungen.



HAURUCK! Warum Dudleys Finishing Move so gekonnt aussieht? Ganz einfach: Der Wrestler hat sich fürs Motion Capturing anheuern lassen.



VERSTÄRKUNG Als es für Francine immer schlechter aussieht, steigt Dawn Marie kurzerhand mit in den Ring.



BLECHERN Im Death-Match-Modus lassen sich auch Gegenstände wie diese Mülltonne ins Match integrieren.



HART AUF HART Diesmal soll das Pixel-Blut der Wrestler auch in der deutschen Version zu sehen sein.



Spielepass

87%

ECW Hardcore Revolution

Hersteller: Acclaim
Veröffentlichung: 3. März
Preis: ca. DM 100,-
Spieleranzahl: 1-4 (Multitap)
Sprache: Dt./engl. Texte, engl. Sprache
Genre: Wrestling

PC



Massenhaft Optionen und Spielmodi, umfangreicher Editor

PS



Unpraktische Steuerung, teils hakelige Animationen, kaum Neuerung zum Vorgänger

DC

N64

Alters-
freigabe:
**Ab
16
Jahren**

Grafik: **80%**
Sound: **75%**



Spielepass

86%

ECW Hardcore Revolution

Hersteller: Acclaim
Veröffentlichung: 3. März
Preis: ca. DM 110,-
Spieleranzahl: 1-4
Sprache: Dt./engl. Texte, engl. Sprache
Genre: Wrestling

PC



Digitalisierte Texturen, unzählige Features und Optionen

PS



Steuerung kann nicht mit Referenzspielen mithalten, wenig Verbesserungen

DC

N64

Alters-
freigabe:
**Ab
16
Jahren**

Grafik: **87%**
Sound: **76%**

Magie statt Magnum...

'The Wheel of Time'

...ein 'zauberhafter' Ego-Shooter mit Strategie-Elementen!



90%
PC Action 12/'99



9/10
Gamespot 11/'99



88%
Power Play 12/'99



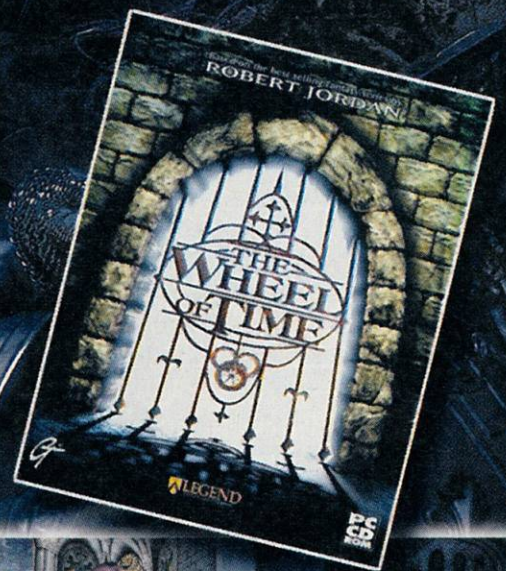
86%
Gamesmanila 11/'99



87%
GameStar 1/2000



90%
PC Games 1/2000
'Spiel des Monats'



Features:

- Verbesserte Unreal-Engine
- Spielumgebung in Echtzeit-3D
- Verschiedene Wettereffekte, wie Wind, Regen und Schnee
- Konstruktion und Ausstattung eigener Festungen
- Einsatz von über 100 Artefakten und Zaubern
- Basiert auf Robert Jordans epischer Romanvorlage
- Einzigartige Multiplayer-Dynamik
- Single- und Multiplayermodus für bis zu vier Spieler

www.gtinteractive.de / www.wheel-of-time.de

Wheel of Time™ ©1998 GT Interactive Software Corp. All Rights Reserved. Created by Legend Entertainment Company under license from Robert Jordan. Published and distributed by GT Interactive Software Corp. GT is a trademark and the GT logo is a registered trademark of GT Interactive Software. Legend and the Legend logo are trademarks of Legend Entertainment Company.



LEGEND
ENTERTAINMENT COMPANY

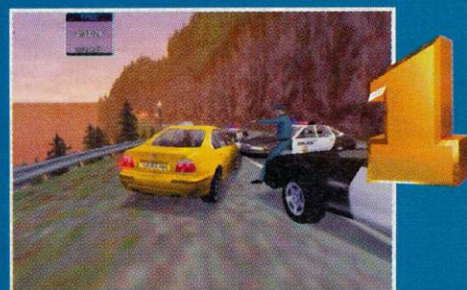


Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Colin McRae Rally 2	PC/PS	Mai/März
F1 Racing Championship	PS	April
Ridge Racer 64	N64	April
Sega GT	DC	März

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die GAMES-AND-MORE-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

1.	1	Need for Speed 4	PC/PS
2.	2	GTA 2	PC/PS
3.	4	Gran Turismo 2	PS
4.	3	Driver	PC/PS
5.	5	V-Rally 2	PS
6.	6	Mario Kart 64	N64
7.	5	F1 World Grand Prix 2	N64
8.	9	Ridge Racer Type 4	PS
9.	8	TOCA 2	PC/PS
10.	10	Gran Turismo	PS

die referenzen

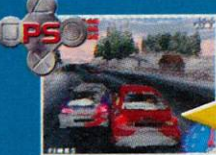
Die Rennspiele und Simulationen mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.



F-1 WORLD GRAND PRIX 2	Nintendo
MICRO MACHINES 64	Codemasters
STAR WARS RACER	Nintendo
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP	Midway



F1 RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
GRANDPRIX LEGENDS	Havas Interactive
NICE 2	Magic Bytes
TOCA 2 TOURING CARS	Codemasters
SUPERBIKES WORLD CHAMP.	Electronic Arts



DRIVER	GT Interactive
GRAN TURISMO 2	SCEE
FORMEL 1 99	Psygnosis
V-RALLY 2	Infogrames
WIP3OUT	Psygnosis



AEROWINGS	Crave
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
SEGA RALLY 2	Sega
SPEED DEVILS	Ubi Soft
TOKYO HIGHWAY CHALLENGE	Crave

COLIN MCRAE RALLY 2.0



Aus Freude am Fahren: Der Nachfolger des Rennspielhits setzt vor allem auf Realismus.



DURCHSICHTIG Die transparenten Scheiben der Boliden geben den Blick auf das Wageninnere frei.



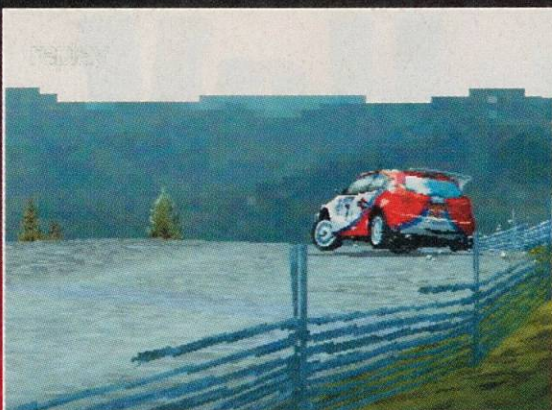
SO WEIT DAS AUGE REICHT Der Ausblick bis zum Horizont wird nicht durch Pop-Ups getrübt.

In unserer Most-Wanted-Liste hat Colin McRae Rally 2.0 seit Wochen einen Stammplatz. Die Automobilsportfans warten gespannt auf die Fortsetzung eines der besten Rennspiele des Jahres 1998. In ein paar Wochen wird es endlich so weit sein, zurzeit geben die Entwickler dem Produkt noch den letzten Schliff. Doch bereits die Vorabfassung sieht schon ziemlich gut aus. Um die hohen Erwartungen der Fans zu erfüllen, wurde der Vorgänger gründlich überarbeitet und einige Neuerungen eingebaut. Vor allem zwei Stärken wirft Codemasters in die Waagschale, um die Konkurrenz im Rennen um die besten Plätze im Genre auszubremsten: die Fahrphysik und die grafische Gestaltung des Spiels.

Schon Teil 1 glänzte durch das realistische Fahrverhalten der Boliden, doch die Fortsetzung hat

noch mehr zu bieten. Die Umsetzung des auf Ford-Technologie basierenden Innenlebens der Rallyewagen wurde noch einmal verbessert, neu sind die Einzel-Radaufhängungen für alle vier Räder. Schäden nach Crashes verändern nicht nur das Fahrverhalten der Boliden, sondern sind auch über den Controller deutlich spürbar.

Es ist also etwas Fahrgeschick nötig, um den Wagen auf der Strecke zu halten. Das gilt vor allem, wenn ihr den Arcade-Modus wählt, in dem ihr erstmals gegen bis zu fünf Computer-Gegner, die euch ständig zusetzen, antreten könnt, statt nur alleine über die Pisten zu heizen. Und noch eine weitere Neuerung wird das Rennspielherz besonders erfreuen: In der fertigen Version soll diesmal auch ein Zweispieler-Splitscreen-Modus enthalten sein.



WIEDERHOLUNG Im Replay-Modus wird euch eure Fahrt aus verschiedenen Kameraperspektiven präsentiert.



AUSRITT Die spektakulären Crashes sind schlecht fürs Auto, dafür aber sehr schön anzusehen.

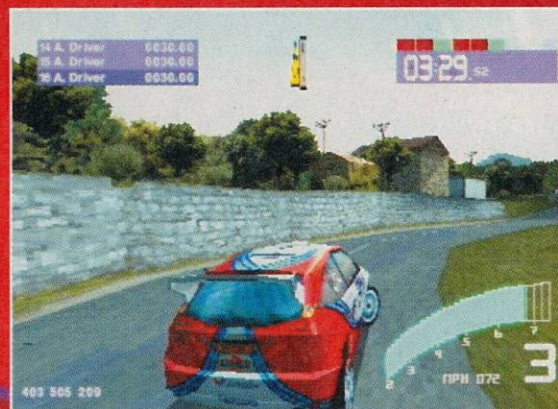


HEISSE SACHE Diesen spektakulären Crash samt Funkenflug können die Zuschauer hautnah miterleben.

BLENDEND Dank der brandneuen Grafik-engine präsentiert sich Colin McRae Rally 2.0 auch optisch in Bestform.



RUTSCHPARTIE Nicht nur in der Realität, auch im Spiel ist das Fahren auf Schnee alles andere als einfach.



URLAUBSTIMMUNG Bei der Fahrt durch malerische Dörfer scheint der Rennstress ganz weit weg zu sein.



ORTSBESICHTIGUNG

Optisch präsentiert sich Colin McRae 2.0 schon jetzt in Bestform. Zwar waren noch nicht alle Strecken und Fahrzeuge fahrbar, doch die ersten Eindrücke machen auf jeden Fall Lust auf mehr. Wir präsentieren euch an dieser Stelle schon einmal Impressionen von einigen Rennstrecken, damit ihr seht, was auf euch zukommt.



AUSTRALIEN Die Rennen down under sind wahre Hitzeschlachten, die Pisten oft staubig.



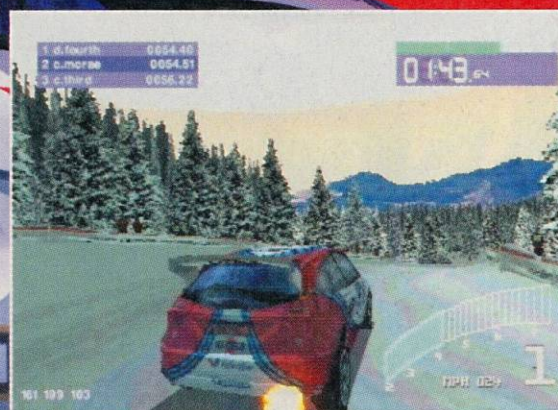
GRIECHENLAND Die Strecken in dem südeuropäischen Land sind steinig, die Vegetation karg.



ITALIEN Hier kommt man sich fast wie zu Hause vor, nur etwas sonniger ist es.



SCHWEDEN Im hohen Norden ist es kalt und eisig, die Kurse sind eine echte Herausforderung.



FEUER UND FLAMME Mit viel Liebe zum Detail wurden die Wagen und sämtliche Effekte gestaltet.



ZOOM In der Regel seht ihr den Wagen aus der Heckperspektive, ihr könnt ihn aber auch heranzoomen.

Damit die Rennen auch optisch möglichst realitätsnah rüberkommen, hat Codemasters dem Spiel eine brandneue Grafikengine spendiert. Die Rallyewagen bestehen diesmal aus etwa doppelt so vielen Polygonen (etwa 700 pro Wagen) und sind so deutlich detaillierter als im Vorgänger. Durch die transparenten Scheiben kann man sogar bis ins Innere der schnellen Flitzer schauen. Auch die Hintergründe der Rennen profitieren von der neuen Engine. Sogar wenn man die Rennstrecke verlässt und mit dem Wagen durch Wald und Wiesen pflügt, muss man nicht auf Details verzichten.

Um in diesem Bereich möglichst nahe an der Realität zu sein, hat Codemasters extra eigene Kamerteams losge-

schickt, um für die in acht Ländern angesiedelten Rennpisten Umgebungsdetails wie Dörfer, typische Vegetation und Geländeformen einzufangen. Der Einsatz hat sich gelohnt, denn die Veranstaltungsorte der Rallyes sind an den lokalen Besonderheiten eindeutig zu erkennen. Doch damit war die Arbeit des Codemasters-Teams noch nicht zu Ende. Ebenfalls neu programmiert wurde die Wetter-Engine. So müsst ihr euch im fertigen Spiel auf plötzlich einsetzende Regengüsse und Sturmböen einstellen, die den Charakter des Streckenuntergrundes in Sekundenschnelle verändern können. Wer nicht riskieren will, die Piste auf spektakuläre Weise zu verlassen, sollte also bereits vor dem Start die Wetteraussichten erfragen und bei solchen Wetterumschwüngen Vorsicht walten lassen.

Patrizia Stajer

INFO

Titel: Colin McRae Rally 2.0
System: PlayStation (geplant für PC)
Hersteller: Codemasters
Genre: Rennspiel
Veröffentlichung: April

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



VANISHING POINT



Ein Neuling gibt Gas! Die Spitzentitel des Renngenres bekommen Konkurrenz.



KOLLISION Der Audi TT und der Toyota Supra sind sich so nahe gekommen, dass die Funken fliegen.

HOCHKARÄTIGE KONKURRENZ Vanishing Point wird einigen Konkurrenten das Fürchten lehren.



FLUGSTUNDE Im Stunt-Driver-Modus könnt ihr die tolle Fahrphysik bis zum Letzten ausreizen.



HERAUSFORDERUNG Um euren Computergegner Paroli zu bieten, müsst ihr euch ganz schön ins Zeug legen.



HARTNÄCKIG Der Kampf wird hart, denn an der Intelligenz der Computerfahrer wurde lange gefeilt.

Eigentlich sind die Programmierer von Clockwork Games noch Neulinge, was die PlayStation betrifft, denn außer *3D Lemmings* und *Speedster* haben sie bisher nichts für die Sony-Konsole entwickelt. Doch das wird sich mit Sicherheit schnell ändern, denn mit *Vanishing Point* wird Clockwork Games für Furore sorgen. Selbst Rennspielgrößen wie *Gran Turismo* sollten die neue Konkurrenz nicht unterschätzen.

Vor allem technisch braucht sich *Vanishing Point* nämlich nicht zu verstecken. Die Grafik ist einfach erstklassig. Ohne störenden Nebel könnt ihr den Blick bis zum Horizont genießen. Das heißt aber nicht, dass dafür an anderer Stelle gespart wurde. Statt möglichst viele Strecken ins Spiel zu integrieren, wurde deren Zahl bewusst etwas niedriger gehalten, um sie bis ins kleinste Detail durchdesignen zu können.

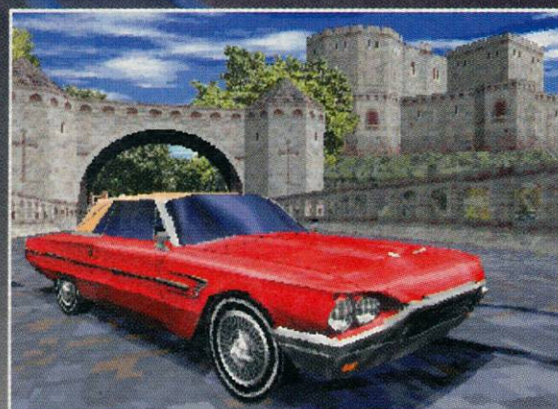
Gleiches gilt für die tollen Fahrzeugmodelle, bei denen Spiegelungen auf dem Lack für Glanzpunkte sorgen. Auch in Sachen Effekte kann das Spiel locker mit *Gran Turismo* mithalten. In einem Punkt werden sich die Strecken aber deutlich von denen des Referenzspiels

unterscheiden. Es wird eine Vielzahl von Steigungen und Gefällen geben, die Abwechslung ins Spiel bringen und die Rennen zu einer größeren Herausforderung machen.

Und wie steht es mit der Fahrphysik der schnellen Boliden? Auch hier haben sich die Entwickler mächtig ins Zeug gelegt. Im Gegensatz zu anderen Spielen können die Fahrzeuge in diesem Spiel auch kippen oder auf dem Dach landen. Die Sprünge, Crashes und Überschlüge sehen zudem absolut realistisch und ziemlich spektakulär aus.

Einen Sieg einzufahren dürfte nicht allzu leicht werden, denn an der Intelligenz der konkurrierenden Fahrer wird kräftig gefeilt. Sie sollen nicht wie sonst üblich einer vorgegebenen Ideallinie folgen, sondern einen eigenen Fahrstil haben und ihr Verhalten den Geschehnissen auf der Strecke anpassen. Das verspricht Spannung und harte Duelle beim Kampf um die vorderen Plätze. Wer dem hohen Verkehrsaufkommen auf der Rennstrecke entkommen will, kann sich im Splitscreen-Modus auf einen menschlichen Gegner konzentrieren.

Patrizia Stajer



ALT UND JUNG Mit neuen Modellen, aber auch Klassikern wie dem Thunderbird könnt ihr kräftig Gas geben.

INFO

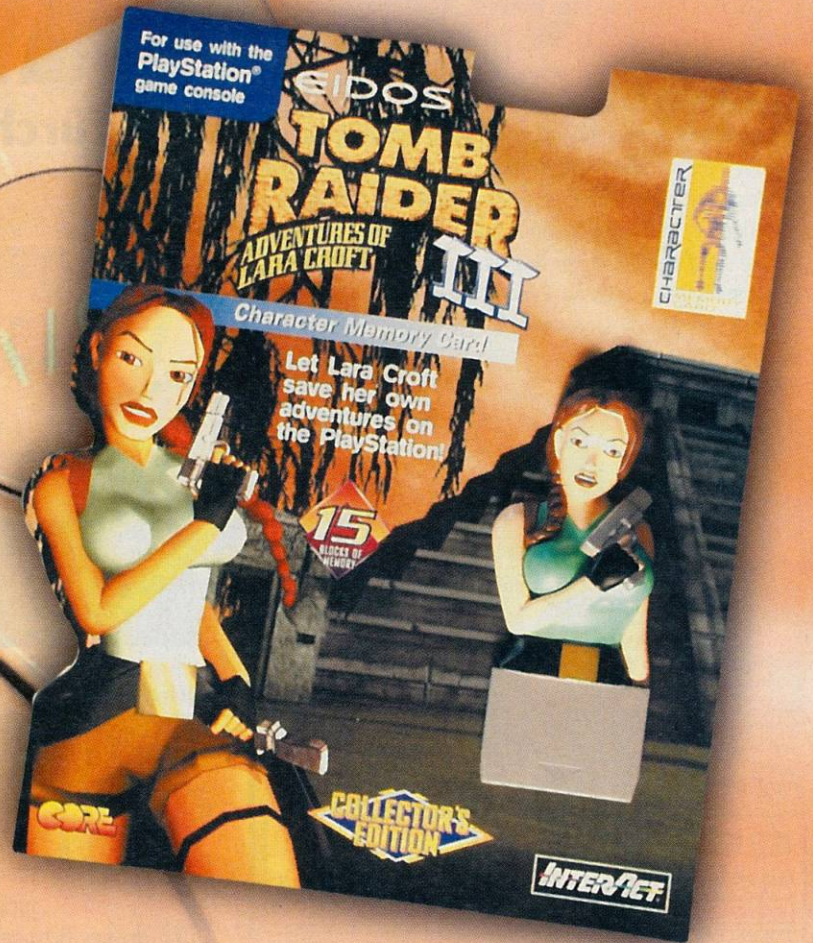
Titel:Vanishing Point
System:PlayStation
Hersteller:Acclaim
Genre:Rennspiel
Veröffentlichung:21. April

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Voll der Speicher



Wenn du für GAMES AND MORE einen neuen Abonnenten wirbst, erhältst du als Dankeschön die Lara-Memory-Card – europaweit exklusiv nur bei uns im Abo. So hast du wieder 1 MB freien Speicherplatz.

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

☒ **JA, ich möchte das GAMES-AND-MORE-Abo**
für nur 89,- DM jährlich (Ausland: 113,- DM jährlich); 680,- öS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Abrechnung):
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Als Dankeschön erhalte ich die Lara-Memory-Card für meine PlayStation (Art.-Nr. 1196)

Übrigens: Du kannst dich auch von Personen, die GAMES AND MORE selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen.

Der neue Abonnent war in den letzten 12 Monaten nicht Abonnent der GAMES AND MORE.

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung können ihr innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Bitte beachten: Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas – restliches Ausland auf Anfrage!



Die PC- und Videospiele-
Illustrierte alle 14 Tage neu!

- Lieferung per Post frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

NEWS

SEGA GT

Bald dürfen auch Dreamcast-Besitzer ihre polygonen Tourenwagen quälen!

Was zum Geier heißt „Homologation“? Der Ausdruck bedeutet einfach, dass ihr wie beim PlayStation-Vorbild verschiedene Tourenwagen-Lizenzen ergattern müsst, um den Zugang zu neuen Wettbewerben freizuschalten. Dabei flitzt ihr über zahlreiche Fantasie-Kurse, die euch unter anderem durch Innenstädte, über verschneite Berghänge und über ländliche Kopfsteinstraßen führen. Den Siegern winken neben Lizenzen auch hübsche Preisgelder, für die ihr eure Karosse ordentlich aufmotzen könnt. Habt ihr einmal ein Rennen versiebt, zeigt euch die Replay-Funktion, welche Fahrfehler ihr beim nächsten Durchgang vermeiden solltet. Ähnlich wie das GT-Original wartet auch *Sega GT* mit einer über 100 Modelle starken Wagenliste auf. Dabei handelt es sich jedoch ausschließlich um Modelle japanischer Marken wie Mitsubishi, Mazda, Toyota und Nissan. Was wir bisher von der Grafik zu Gesicht bekommen haben, bricht an Realismus und Detailfülle alle Rekorde. Eventuell wird es sogar eine Internet-Option geben.

ANGEKNIPST Die Lichtreflexe der Autoscheinwerfer wirken unglaublich realistisch.

Titel: *Sega GT Homologation Special*
System: Dreamcast
Hersteller: Sega
Genre: Rennspiel
Veröffentlichung: 17. Februar (jp.), 4. Quartal 2000 (dt.)

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

EXCITEBIKE 64

Da fliegt der Kies, da spritzt der Schlamm ...

Für amerikanische Konsolen-Biker geht bereits ab Mai auf dem Nintendo 64 die Post ab. Nach ein paar Runden mit eher mickrigen 80cc-Geräten dürft ihr euch später auch in die Sättel von 125ccm- und sogar 250ccm-Maschinen schwingen. Eine simple Steuerung soll auch Einsteiger schnell mit den PS-starken Zweirädern vertraut machen und Rumble-Effekte schütteln euch auf unebenem Gelände so richtig durch. Mit 32 verschiedenen Tricks und Stunts sollt ihr euch auf insgesamt zwölf Strecken so richtig austoben können. Von den Parcours befinden sich sechs im Freien, sechs im Innern gigantischer Stadien. Wem das immer noch zu wenig ist, für den bringt *Excitebike 64* einen Streckeneditor mit, mit dem ihr eure Privatkurse erstellen könnt. Zu den anwählbaren Spielvariationen werden auf jeden Fall Zeitrennen und Saison zählen, außerdem ist ein Mehrspielermodus für bis zu vier Fahrer geplant. Ein Veröffentlichungstermin für eine deutsche Fassung des *Supercross 2000*-Konkurrenten ist leider noch nicht bekannt.

GUTEN FLUG! Ganz schön knifflig, bei solchen Sprüngen die Kontrolle zu behalten!

Titel: *Excitebike 64*
System: Nintendo 64
Hersteller: Nintendo
Genre: Rennspiel
Veröffentlichung: Noch nicht bekannt

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

N-GEN RACING



Sie fürchten weder Tod noch Teufel.



SCHATTIG Auf dem Wasserspiegel unter euch zeichnen sich die Umrisse eurer Maschine ab.



ZIELFLUG Wenn ihr durch den feurigen Kreis in der Luft hindurchdüst, winkt frische Turbo-Power.



SPLITSCREEN Im Zweispielermodus poppen leider noch regelmäßig Details ins Bild.



ÜBER DEN WOLKEN Bei den virtuellen Überschallflügen kann einem fast Hören und Sehen vergehen.

Wem es bei Flieger-Filmen wie *Top Gun* in den Fingern nach einem Steuerknüppel juckt, der ist bei Infogrames' Überschall-Orgie an der richtigen Adresse. Zahlreiche Metallvögel, vom ADV-Tornado bis zur F-18 Hornet und der Mirage 200C Extra, warten im PlayStation-Hangar auf Start-erlaubnis. Zu Beginn eurer Fliegerkarriere müsst ihr allerdings erst mal mit kleineren Maschinen vorlieb nehmen. Doch durch Siege in verschiedenen Flugturnieren erspielt ihr euch Preisgelder, für die ihr euren Flieger mit Aerodynamik-Upgrades, Speziallegierungen oder neuen Triebwerken aufpäppeln könnt.

Um die Wettbewerbe so schnell wie möglich abzuschließen, saust ihr so eng wie möglich an den Streckenbegrenzungen entlang. Indem ihr die roten Turbo-Ringe über den Strecken durchfliegt, verpasst ihr eurem Afterburner neue Energie. Mit der Zeit steigt ihr in immer höhere Turnier-Klassen auf und habt ihr endlich die Lizenz zur Fighter-Klasse in der Tasche, dürft ihr sogar Raketen und andere Geschosse auf eure Computergegner abfeuern. Damit in den Wettbewerben so richtig Spaß aufkommt, sollte Infogrames die CPU-gesteuerten Piloten allerdings noch einmal in die Flugschule schicken.

Abgesehen vom Splitscreen-Modus für zwei Spieler wirkt die Grafik schon sehr sauber. Die ca. 14 Kurse ziehen sich durch Canyons und Küstenstreifen und sind mit Leuchtbegrenzungen markiert. Techno-Tracks sorgen auch akustisch für Tempo. Eine gute Idee ist es, dass man vor jedem Flug wählen kann, ob man die Passage mit Simulations- oder Arcade-Steuerung bestreiten möchte. So kommen sowohl Realismus-Fanatiker als auch Action-Fans auf ihre Kosten. Insgesamt sollte man den Schwierigkeitsgrad jedoch noch etwas abschwächen – dann dürfte so mancher Konsolenflieger hoffnungslos dem Geschwindigkeitsrausch anheim fallen.

Stefanie Schetter

INFO

Titel: *N-Gen Racing*
System: PlayStation
Hersteller: Infogrames
Genre: Rennspiel
Veröffentlichung: 5. Mai

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

ABO ZUM ÜBERSCHNAPPEN

Wenn du jetzt für GAMES AND MORE einen neuen Abonnenten wirbst, bekommst du – als Dankeschön – folgende super POKÉMON-Prämie:

POKÉMON Pikachu Ped-o-Meter

Hol dir den gelben Star der Pokémon-Familie als elektronisches Haustier nach Hause. Je intensiver ihr euch um den Kleinen kümmert, desto beliebter macht ihr euch natürlich bei ihm. Eine Bildschirmanzeige sagt euch, wie hoch ihr gerade in Pikachus Gunst steht.



POKÉMON und Pikachu © Nintendo

Die PC- und Videospiele-Illustrierte alle 14 Tage neu!

- Alle 14 Tage Tests, Charts, Tipps, vier starke Pokémon-Starkarten und vieles mehr.
- Lieferung per Post frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

☒ **JA, ich möchte das GAMES-AND-MORE-Abo**

für nur 89,- DM jährlich (Ausland: 113,- DM jährlich); 680,- ÖS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Abrechnung):
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Bitte beachten: Das Angebot gilt nur innerhalb Europas; restliches Ausland auf Anfrage.

Übrigens: Du kannst dich auch von Personen, die GAMES AND MORE selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen!

Folgende kostenlose Prämie wird gewünscht:

☐ POKÉMON Pikachu Ped-o-Meter (Art.-Nr.: TK2500002)

Datum, 1. Unterschrift

Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm.



ROLLCAGE STAGE II



Bei dem ultraschnellen Rennspiel droht der Rauschzustand.



KNALLEFFEKT Der Einsatz der zwölf Waffen wird mit sehenswerten Explosions-Effekten belohnt.



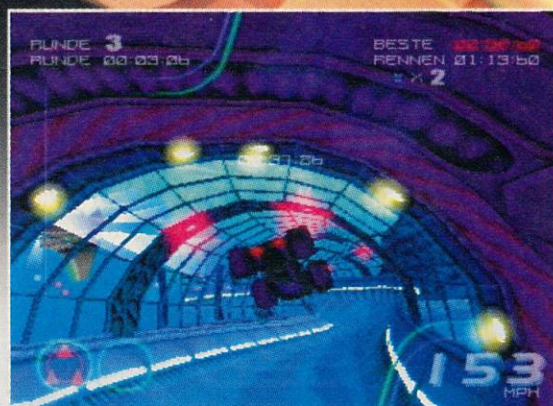
FARBENPRACHT An diesem Spiel ist einfach alles abgedreht: Die schnittigen Sci-Fi-Boliden, die Rennstrecken und die Pistenumgebung. Auch Rollcage Teil 2 präsentiert sich in futuristischem Look.



JETZT GEHT'S RUND Decke, Boden Wand – bei den höllisch schnellen Rennen wird alles zur Piste.



TOLLE ATMOSPHÄRE Je später der Abend, desto stimmungsvoller werden die Lichteffekte auf der Strecke.



ABGESTÜRZT Wenn ihr unterwegs zu langsam werdet, fällt euer Flitzer wie ein Stein zu Boden.

Eine Frage werdet ihr euch ziemlich bald stellen, wenn ihr mit den futuristischen Boliden über die Strecken von *Rollcage Stage II* kachelt: Wo ist oben? Und wo verflucht noch mal ist unten? Bei der höllisch schnellen Fahrt am Boden, an Decken und Wänden entlang verliert man nämlich schnell mal die Orientierung.

Mit über 400 Meilen pro Stunde rasen die schweren Renngeschosse über den schwierigen Parcours, alles geht so fix, dass man dem Renngeschehen kaum noch folgen kann. Der Geschwindigkeitsrausch ist damit vorprogrammiert. Und als ob das noch nicht genug wäre, könnt ihr durch das Sammeln von Turbo-Boostern sogar noch einen Gang zulegen.

Doch das ist noch nicht alles! Schon Teil 1 von *Rollcage* sorgte vor allem wegen des genialen Extrawaffensystems für Furore. Dass in diesem Bereich im Vergleich zum Original-Spiel genauso wie bei Wagen und Strecken aufgestockt wurde, versteht sich bei der Fortsetzung eines erfolgreichen Spiels fast von selbst. Statt acht könnt ihr diesmal zwölf Waffen durchladen, um eure Gegner von der Strecke zu pusten. Wenn ihr zwei identische Extras sammelt, wird die Power der Waffen-Extras sogar noch verdoppelt. Allerdings müsst ihr dafür so manche schwindelerregende Schräg- und Kopfüberfahrt an Wand oder Decke in Kauf nehmen, denn dort sind die Extras vorwiegend platziert.

Die Zahl der Boliden hat sich mehr als verdreifacht. 20 brandneue Wagen könnt ihr für die verschiedenen Spielmodi anwählen. Statt einer Liga gibt es diesmal fünf Ligen, in denen ihr auf Punktejagd gehen müsst, um in die folgende Klasse aufzusteigen. Auch die Erweiterung der Spielvarianten kommt der Langzeitmotivation sehr zugute. Alleine oder zu zweit könnt ihr in je sieben Spielmodi von Arcade-Rennen übers Zeitfahren bis hin zu Zerstörer-Rennen, bei denen ihr alles zu Kleinholz machen müsst, was euch in die Quere kommt, kräftig Gas geben.

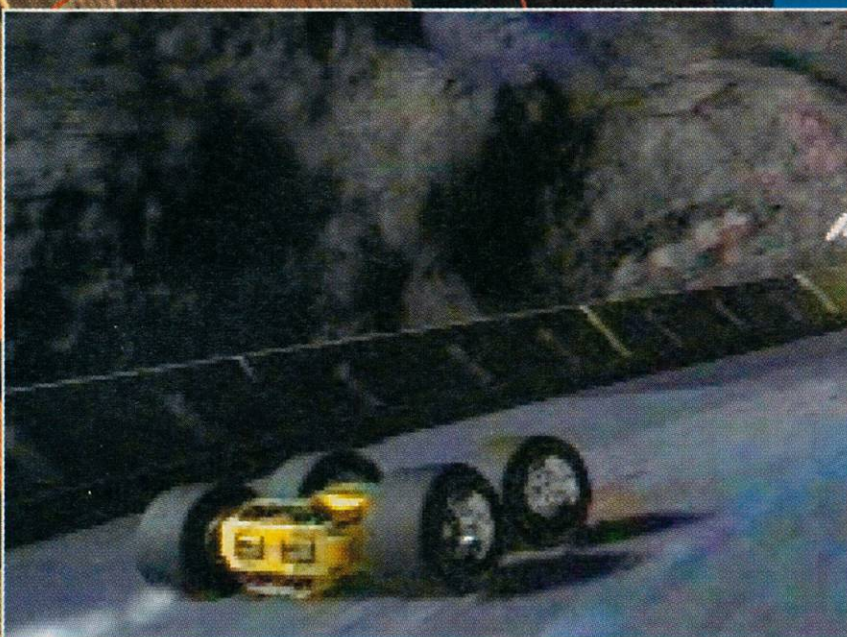
Wenn es euch gelingt, auch die Bonustracks freizuschalten, stehen euch dabei im Schnitt 20 Pisten pro Rennvariante zur Verfügung. Doch richtig Spaß machen Hochgeschwindigkeitsrennen nur, wenn das Irrsinns-Tempo auch optisch perfekt rüberkommt. Und das ist bei *Rollcage Stage II* der Fall. Herausragend sind vor allem die optischen Effekte beim Einsatz der Waffen und den folgenden Explosionen. Auch am Soundtrack gibt es nichts zu meckern. Er hat genug Beats per minute, um euren Herzschlag dem rasanten Renntempo anzupassen. Die leicht zu handhabende Steuerung und der Spielablauf des Vorgängers wurden übrigens beibehalten, so dass Kenner des ersten Teil ohne Eingewöhnungszeit sofort durchstarten können. Fans von mörderisch schnellen Pistenduellen und durchgeknallten Gefechten sollten sich das 360°-Highspeed-Rennen nicht entgehen lassen.

Patrizia Stajer

simulationen test



SPLITSCREEN Auch im Zweispielersmodus per Splitscreen stehen sieben verschiedene Spielmodi zur Auswahl. Für Langzeitmotivation ist also gesorgt.



EINSTIMMUNG Das Render-Intro zu Rollage Stage II gibt euch einen perfekten Vorgeschmack auf den folgenden Geschwindigkeitsrausch.

BLITZSCHNELL Bei den High-Speed-Rennen lässt der Temporausch garantiert nicht lange auf sich warten.

91%

Rollage Stage II

Hersteller:Psynosis
Veröffentlichung:8. März
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1-2
Genre:Rennspiel
Sprache:Dt. Texte, Sprache, Handbuch

PC

+

Ultraschnell, spektakuläre Waffen, geniale Grafik, passender Sound

PS

-

Nichts für Leute mit schwachem Magen

DC

n64

Altersfreigabe:

Ab 6 Jahren

Grafik: **91%**

Sound: **89%**

Software-Versand

Sabine Geratz

Nur in
46485 Wesel
Am Spaltmannsfeld 16
Bestellen oder abholen!

Öffnungszeiten:
Mo-Fr 9.30-18.30 · Sa 9.30-14.00

Die Sims

Die Personen-Simulation vom Schöpfer von SimCity

Versandkostenfrei
Termin 9.3.

Deutsche Version
DM 79,99

ULTIMA ASCENSION

+ULTIMA SECOND AGE

Versandkostenfrei
Termin 9.3.

Deutsche Version
DM 79,99

Der Verkehrsgigant	DV 74,99
Dracula Resurrection	DV 74,99
F/A 18 - Janes	DV 69,99
Final Fantasy 8	DV 79,99

Game Gallery 2	DV 44,99
Grand Prix World	DV 64,99
Nox	DV 74,99
Superbike 2000	DV 79,99

CD-ROM	
24 Std. von Le Mans	DV 69,99
Abomination	DV 74,99
Age o. Empire 2	DV 79,99
Age o. Emp. 2 Add On	DV 24,99
Age of Wonders	DV 69,99
Alien Cross Fire	DV 29,99
Anno 1602 Königs Edt.	DV 59,99
Anstoß 3	DV 79,99
Army Men Air Tactics	DV 59,99
Army Men in Space	DV 59,99
Atlantis 2	DV 79,99
Baldurs Gate + Mission	DV 59,99
Battlezone 2	DV 69,99
Bundesl. 2000 Mang.	DV 64,99
Bundesliga Stars 2000	DV 74,99
Caesar 4/Pharao	DV 79,99
CaesarsPalace 2000	DV x59,99
Catan-Erste Insel	DV 69,99
Closed Combat 4	DV 74,99
Com. & Conquer III	DV 79,99
"Tiberian Sun"	
Com. & Conquer III	DV 29,99
Data "Firestorm"	

CD-ROM	
Homeworld	DV 69,99
Indiana Jones 5	DV 69,99
J. Madden NFL 2000	DA 64,99
Kicker-Fußballman.	DV 69,99
Kings Quest 8	DV 39,99
Larry Collection 1-7	DV 34,99
Links LS 2000	DA 79,99
Majesty	DV x69,99
Messiah	DV x69,99
MightMagic 7	DV 69,99
Nascar Racing 3	DV 49,99
Nations	DV 69,99
NBA Live 2000	DV 69,99
Need for Speed 4	DV 69,99
Nerf Arena Blaster	DV 39,99
NHL Hockey 2000	DV 69,99
Nocturne	DV 69,99
Nox	DV 74,99
Panzer General 4	DV 69,99
Pharao	DV 79,99
Phoenix	DV 59,99
Planescape Torment	DV 64,99
Play the Game Vol.2	DV 59,99

ANGEBOTE solange Vorrat reicht!	
3D Pinb. Turbo Racing	DV 19,99
Alpha Centauri	DV 29,99
Civilization 2	DV 24,99
Dune 2000	DV x29,99
Gansters	DV 29,99
Grand Prix Manager 2	DV 24,99
Heard of Darkness	DV 29,99
Hell Copter	DV 5,00
Hercules	DV 29,99
Klingon Honor Guard	DV 19,99
Larry 7	DV 19,99
Lords of Magic	DV 29,99
M1 Tank Platoon 2	DV 24,99
Mayday	DV 29,99
Mech Commander	DV 24,99
Monkey Island 3	DV 29,99
Monopoli WM Edit.	DV 9,99
Nascar Racing 99	DV 19,99
Police Quest 1+2	DA 29,99
Print Artist 4.0	DV 19,99
Red Baron 2	DV 19,99
Risiko	DV 24,99
Shivers 2	DV 19,99
Silver	DV 29,99
Starcraft	DV 39,99
Starcraft Broodwars	DV 29,99
Transport Tycoon del.	DV 24,99
Trivial Pursuit	DV 24,99
Thunder Brigade	DV 5,00
V-2000	DV 5,00
Viper Racing	DV 19,99
Worms 2	DV 24,99

Händleranfragen sind ebenfalls erwünscht!

Crusader of Might & M.	DV x69,99	Police Quest Swat 3	DV 69,99
Dalkatana	DV x79,99	Rally Champ. 2000	DV 74,99
Dark Project	DV 39,99	Red Baron 3D	DV 44,99
Dark Project 2	DV x79,99	Risiko 2	DV 64,99
Delta Force 2	DA 69,99	Rollercoaster Tycoon	DV 59,99
Der Verkehrsgigant	DV 74,99	Rollercoast. Add On	DV 37,99
Diablo + Hellfire	DA 39,99	RTL Box Manager	DV 39,99
Diablo Hellfire	DA 19,99	RTL Skispringen 2000	DV 49,99
Die Siedler 3+Amazonen	DV 79,99	Rouge Spear	DV 74,99
Die Siedler 3 Data		Sega Rally 2	DV 69,99
Geheimnis d. Amazonen	DV 44,99	Septerra Corps	DV 69,99
Die Sims / VS-FREI!	DV 79,99	Seven Kingdom 2	DV 44,99
Die Völker Gold	DV 59,99	Sim City 3000 Holiday	DV 69,99
Dracula-Resurrection	DV 74,99	Simon t. Sorcerer 3D	DV x69,99
Drakan	DV 39,99	Soldier of Fortune	i.V.
Earth 2150	DV 74,99	Spec Ops 2	DV 59,99
Eastern Front 2	DV 74,99	Star Trek-	
Extreme Biker	DV 49,99	Der Aufstand	DV 74,99
F/A 18 - Janes	DV 69,99	New World	DV x69,99
Falcon 4.0	DV 49,99	Superbike 2000	DV 79,99
Fifa Soccer 2000	DV 79,99	Supreme Snowboard	DV 69,99
Final Fantasy 8	DV 79,99	System Shock 2	DV 69,99
Fire Team incl. Headset	DV 79,99	Team Alligator	DV 59,99
Flughafen Manager	DV 59,99	Thandor Invasion	DV 64,99
Flugsimulator 2000	DV 94,99	The Nomad Soul	DV 74,99
Flugsimulator 2000 Pro	DV 119,99	Theme Park World	DV 79,99
Formel 1 '99	DV 69,99	Tomb Raider 3 D.Cut	DV x34,99
Freospace 2	DV 64,99	Tomb Raider 4	DV 84,99
Gabriel Knight 3	DV 74,99	Tonic Trouble	DV 69,99
Game Gallery 2	DV 44,99	Touring Car Champ. 2	DV 74,99
Gigants	DV x64,99	Toy Story 2	DV 69,99
Gold-Games 4	DV 49,99	Ultima 9+Sec.Age	DV 79,99
Grand Prix Legends	DV 34,99	Urban Chaos	DV 74,99
Grand Prix World	DV 64,99	USAF Jets	DV 69,99
Grand Teft Auto 2	DA 69,99	Vampire	DV x79,99
HalfLife Opp. Force	DV 39,99	Warcraft Battle.Net	DV 34,99
Heroes M&M3+Data	DV 79,99	Wheel of Time	DV 74,99
Heroes M&M. 3 Add On	DA 49,99	X-Beyond Frontier	DV 44,99

Hardware

Gravis Produkte	
Game Pad	19,99
Game Pad Pro	49,99
Joystick PC - Pro	39,99
Microsoft Produkte	
Sidewinder Pad Pro	74,99
Sidewinder Pad Dual Strike	99,99
Joystick Precision Pro	119,99
Joyst. Force Feeds. Pro 2.0	209,99
Saitek Produkte	
Joystick 2 Feuerknöpfe MX 230	19,99
Joystick 4 Feuerknöpfe X7-34	29,99
Joystick ST 110	39,99
Joystick Cyborg 3 D digital	99,99
Pad 120	29,99
Pad Anal/Digi X6-33 M 3	9,99
Pad Anal/Digi P 750	54,99
Pad Cyborg 3 D	64,99
Joystick + Pad Kombi. SP550	64,99
Mouse GM 1	x59,99
PC - Dash Board	69,99
Lenkrod R4 Force Feedback	229,99

Bestellung per Kreditkarte nur DM 6,90 Versandkosten!

Versandbedingungen: Ab DM 180,- Spielewert in einer Sendung keine Versandkosten! Pro Paket bei Kreditkarte oder Vorkasse DM 6,90 Porto · Bei Nachnahme Porto plus DM 5,00 Nachnahmegebühr. Als Vorkasse akzeptieren wir nur Eurochecks bis DM 400,00. Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel + Anleitung, deutsch · DA = Anleitung, deutsch · EV= voll englisch · i.V.= in Vorbereitung x= Spiel bei Redaktionsschluss noch nicht a. Markt · Für Druckfehler keine Haftung! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!

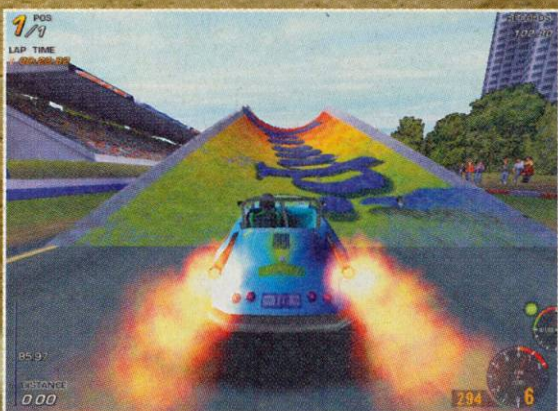
Unser Gesamtortiment finden Sie online im Internet:
<http://www.callnplay.de>

Bestell-Telefon: (02 81) 9 52 98-0 • **Fax** 9 52 98-10
 Alle Artikel, PC-CD-ROM, PlayStation, Dreamcast, DVD finden Sie im Internet unter <http://www.callnplay.de>

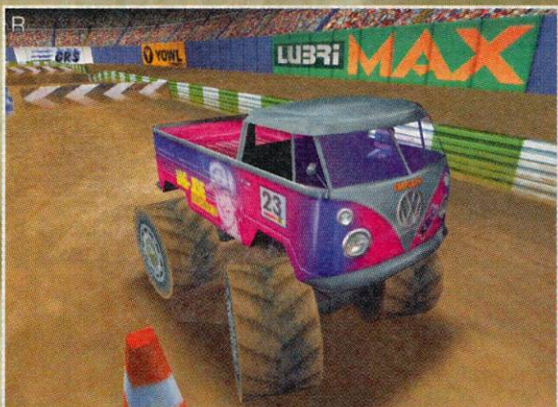
KÄFER TOTAL



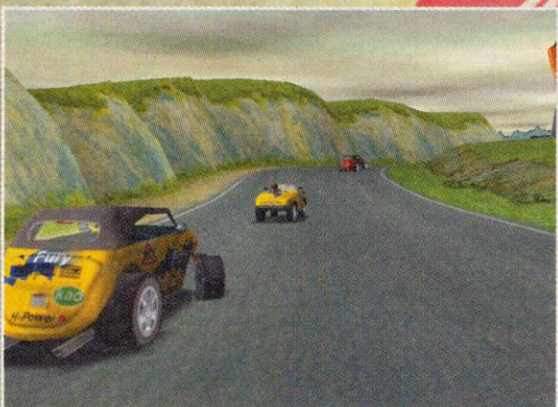
In dem Rennspiel mit Spaßgarantie dreht sich alles um das Auto des Jahrhunderts.



SPRUNGKRAFT Die PS-starken Flitzer heben beim Jump-Duell richtig ab – ihr müsst nur kräftig Gas geben.

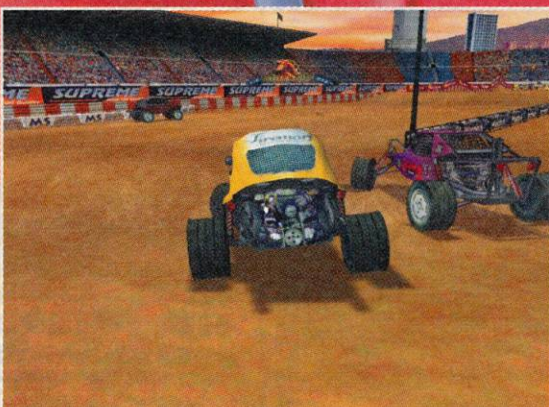


KNIFFLIG So habt ihr den VW-Pick-up noch nie gesehen. Mit riesigen Reifen kurvt ihr durch den Hinderniskurs.

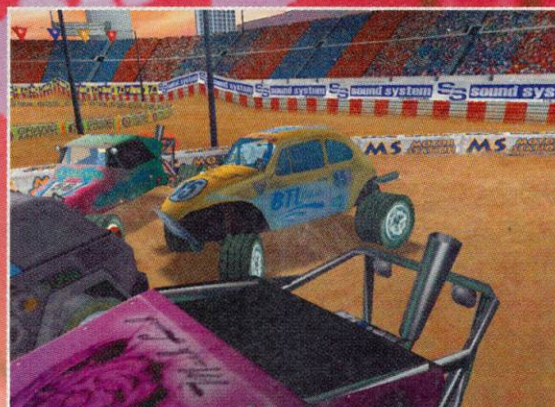


RASANT Die Rundkursrennen erinnern an „normale“ Rennspiele, wenn da nicht die abgedrehten Käfer wären.

FLOWER-POWER-BEETLE
Die Mischung aus abgedrehten Käfer-Modellen und 60er-Jahre-Flair ist einfach genial.



GUTEN RUTSCH! Auf dem staubigen Untergrund der Off-Road Wettbewerbe lässt es sich gut driften.



ENGSTELLE Auch wenn es mal zu Kollisionen kommt, Schäden an den Wagen müsst ihr nicht befürchten.

Fans von Fun-Racern für den PC sind in letzter Zeit nicht gerade verwöhnt worden. Doch jetzt brechen bessere Zeiten an, denn Infogrames liefert Nachschub für das unterbesetzte Genre. Der Titel des neuen Spiels ist Programm: Im Mittelpunkt des Rennspiels steht das Kultauto VW Käfer. Garniert wird das Ganze mit 60er-Jahre-Atmosphäre und Flower-Power-Sound.

Die spanischen Programmierer von Xpiral haben mit *Käfer Total* ein rundum gelungenes Spiel abgeliefert, das nicht nur Fans des Erfolgsautos vor den Bildschirm locken wird. Neben dem Käfer tummeln sich auch „Verwandte“ des Beetle auf den abgefahrenen Rennstrecken: unter anderem der Porsche 356, der VW Bully und das Karmann Ghia Coupé. Insgesamt könnt ihr 17 legendäre VW-Modelle anwählen.

Der interessanteste unter der drei Spielmodi (Einzelrennen, Meisterschaft, Käfer-Cup) ist die Meisterschafts-Variante. In vier Klassen vom Anfänger- bis zum Profirennen kämpft ihr um Prestigepunkte, die ihr dann in bessere Fahrzeuge investieren könnt. Der Wagen alleine macht es aber nicht aus, wer sich auch noch die Bonusautos erspielen will, muss vor allem flexibel und anpassungsfähig sein, denn die fünf

Rennkategorien stellen die unterschiedlichsten Anforderungen an eure Fahrweise.

Während in der Speed-Disziplin bei klassischen Rundkursrennen nur die Geschwindigkeit zählt, jagt ihr beim Jump-Wettbewerb über spektakuläre Schanzen. Eure Gegner in den Cross-Arenen sind echte Stock-Car-Freaks, die bei der Jagd über die staubigen Pisten nur schwer zu besiegen sind. Etwas spannender ist die Atmosphäre bei den Buggy-Rennen über weiße Sandstrände. Am abgefahrensten ist aber die Monster-Truck-Liga. Die umgebauten Käfer mit den Riesenreifen, die dort gegeneinander antreten, haben kaum noch etwas mit dem Original-Beetle gemein und es ist alles andere als leicht, sie durch die engen Hinderniskurse zu steuern.

In allen Disziplinen können das Fahrgefühl und die eingängige Steuerung der Wagen voll überzeugen. Die unterschiedlichen Fahreigenschaften der Käfer-Variationen kommen gut rüber. Straßenbeläge von Sand bis Schotter und Computergegner, die schon mal versuchen, euch von der Strecke zu schubsen, lassen nie Langeweile aufkommen. Der lässige 60er-Jahre-Soundtrack tut ein Übriges.

Patrizia Stajer

Spielespass 85%

Käfer Total

Hersteller: Infogrames
Veröffentlichung: 24. März
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 2 (Einzel-PC), 6 Netzwerk
Genre: Rennspiel
Sprache: Deutsch
Systemanforderungen: PII 233, 64 MB RAM

PC



Käfer ohne Ende, präzise Steuerung, fünf abwechslungsreiche Rennkategorien

PS



Der Editor könnte besser sein

DC

N64

Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

Grafik: 84%

Sound: 86%

DR. X EXPERT TEAM

Resident Evil 3 raubt mir den letzten Nerv!

Olli, 17: Ich bin völlig am Ende! Eigentlich bin ich Profi-Spieler und nehme NIE den leichten Schwierigkeitsgrad. Bei Resident Evil 3 komme ich auf "hart" aber ums Verrecken nicht weiter – helft mir!

Dr. Expert Team: Ruhig Blut! Dir kann geholfen werden ...

Olli, du bist nicht alleine! Auch wir waren am Anfang oft dem Nervenzusammenbruch nahe. Es wollte einfach nicht so richtig losgehen. Andauernd waren wir verletzt, hatten keine Munition

mehr und wußten nicht, wo der nächste Speicherraum ist. Und dann noch dieser hundsgemeine Nemesis, der einen immer dann angreift, wenn man es am wenigsten erwartet. Aber wir haben es in tage- und nächtelanger Arbeit dann doch geschafft. Du brauchst Munition? Einen Speicherpunkt? Du willst wissen, wo es wieder Heilungssprays gibt? Wir haben detaillierte Karten gezeichnet, auf denen du alles findest. Und natürlich haben wir Resident Evil 3 auf "hart" durchgespielt.

Verliebt in Lara, doch sie stürzt immer ab!

Torsten, 15: Für Lara Croft würde ich alles tun. Wirklich alles! Aber ich stürze andauernd in die Tiefe und muß mit ansehen, wie meiner geliebten Lara die Lebensenergie unaufhaltsam schwindet. Ich kann es einfach nicht ertragen, dass die Liebe meines Lebens so unter mir leiden muss.

Dr. Expert Team: Keine Bange, so rettest du deine Süße:

Es ist allerdings kein schöner Anblick, wenn die graziöse Lara leblos am Boden liegt, nur weil sie den richtigen Absprungpunkt verpasst hat. Beruhige dich erst einmal. Wir haben alle Sprünge geschafft und verraten dir (und allen anderen) natürlich gerne, wie Frau Croft ihr Abenteuer

unbeschadet übersteht. Und noch was: Wir verlosen jede Menge Lara-Croft-Fanartikel – wenn das nichts ist!

Bei 007 blick' ich nicht durch

Mike, 18: Ich zweifle ernsthaft an meinen Fähigkeiten als Geheimagent. Könnt Ihr mir nicht weiterhelfen?

Dr. Expert Team: Fernsehen hilft!

Nein! Nicht mit der Glotze! Aber mit dem Scharfschützengewehr! Mit dieser Präzisionswaffe kannst du aus weiter Entfernung lästige Wachen aufs Korn nehmen. Wie? Wann? Welche Wache? Unser Handbuch für Geheimagenten hilft dir weiter!

Ich will Komplettlösungen, die nicht gleich alles vorwegnehmen

Hans, 19: Wenn ich in einem Spiel nicht weiterkomme, möchte ich schnell und unkompliziert den richtigen Tipp bekommen. Wenn ich dann in eine Komplettlösung schaue, muß ich erst lange suchen und verderbe mir dabei den ganzen Spielspaß, weil zuviel verraten wird.

Dr. Expert Team: Aber Hans, das gibt's doch schon!

Wenn man rund 100 Mark für ein Spiel abdrückt, will man auch Spaß haben – klar! Wir verraten in unseren Lösungen zwar alles, aber ein ausgeklügeltes Frage-Antwort-System läßt dich schnell den richtigen Tipp finden. Lies dir einfach die Fragen durch. Nur wenn du die Antwort auch wirklich wissen willst, kannst du sie lesen. Außerdem gibt es auf jeder Doppelseite eine kurze Über-

sicht, damit du dich auch in der Lösung schnell zurecht findest. So kommst du leicht zu dem Tipp, den du suchst!

Ich hänge bei Final Fantasy 8

Sandra, 21: Ich bin bei Final Fantasy 8 schon ziemlich weit. Aber die Propagatoren im Raumschiff Ragnarok kann ich einfach nicht besiegen. Die kommen immer wieder!

Dr. Expert Team: Ein hartes Rätsel, aber wir wissen, wie es geht.

Die widerlichen Propagatoren sind mit einem Trick zu besiegen: Immer schön in der richtigen Reihenfolge. Hält man die richtige Folge nicht ein, regenerieren sich die Biester immer wieder, und man kann nie die Heimreise antreten.

Komplettlösungen, Tipps, Tricks für die PlayStation

PLAYSTATION Tomb Raider 4 | FF 8 | Res

DM 6,90

PlayStation expert
Das Komplettlösungs-Magazin

Der Morgen stirbt nie
ALLE LEVELS, ALLE KARTEN Agent 007 rettet die Welt!

Final Fantasy VIII
AUF 30 SEITEN Das Rollenspiel-Epos durchgespielt!

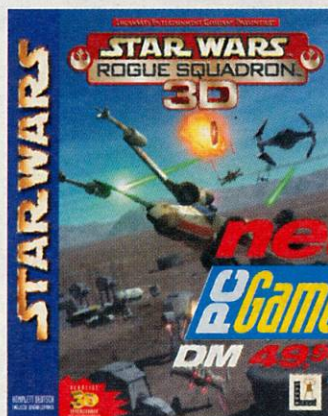
Resident Evil 3
Auf 30 Seiten komplett gelöst:
✕ EXKLUSIVE Levelkarten
□ ALLE Bonuslevels
△ ALLE Gegenstände
○ ALLE Waffen

Tomb Raider 4
LARA CROFTS REISEFÜHRER Auf der Jagd nach den verborgenen Schätzen Ägyptens!

Mit vielen weiteren Spieletipps, Hardware- und Zubehörvorstellungen und Gewinnspiel!

Von den Machern der PLAYSTATION ZONE

Jetzt neu!
Ab 26. Januar am Kiosk!



Star Wars™: Rogue Squadron™ Luke Skywalker sucht die besten Piloten!

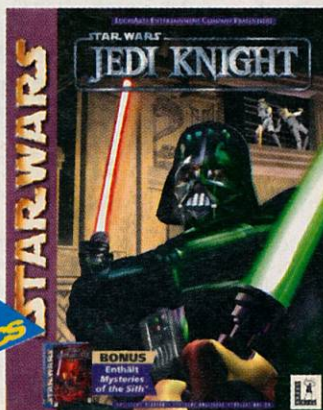
Star Wars™: Rogue Squadron™ gibt dem Spieler erstmals die Gelegenheit, in den Raumanzug von Luke Skywalker zu steigen und ihn in atemberaubenden Missionen gegen das gefürchtete Imperium in den legendären X-Wings, Y-Wings, A-Wings und auch V-Wings kämpfen zu lassen, um der Star Wars™ Galaxie die Freiheit wiederzugeben.

**neu
Games
DM 49,95**

Star Wars™: Jedi Knight™ & Missionen: Mysteries of the Sith™

Der 3D-Shooter der Extraklasse! Möge die Macht mit Ihnen sein! In der Rolle von Kyle Katarn kämpfen Sie in dreidimensionalen Star Wars™ Welten mit Ihrem Lichtschwert und unterschiedlichen Feuerwaffen gegen die Dunkle Seite der Macht.

**neu
Games
DM 49,95**



Star Wars™: Episode I Magie eines Mythos™

Magie eines Mythos ist die faszinierende Führung durch den neuesten Star Wars™ Film! LucasArts Entertainment Company LLC bietet den Fans mit Star Wars™: Episode I Magie eines Mythos™ die Möglichkeit, einen Blick hinter die Kulissen von Star Wars™: Episode I Die Dunkle Bedrohung™ zu werfen.

**neu
Games
DM 49,95**

Star Wars™: X-Wing Alliance™

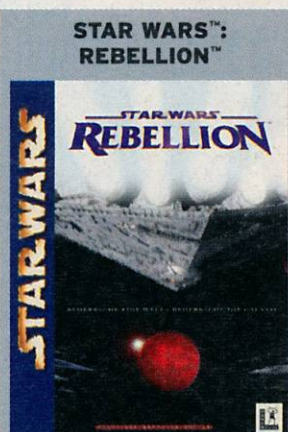
DER LEGENDÄRE KAMPF UM ENDOR

Star Wars: X-Wing Alliance fesselt den Spieler mit atemberaubender Star Wars Action und verfügt über eine wesentlich verbesserte 3D-Umgebung. Das Spiel bietet einen story-orientierten Einspieler-Modus, verschiedene Mehrspieler-Modi sowie zum allerersten Mal die Möglichkeit, die Millennium Falcon in einem Angriff auf den zweiten Todesstern während des Kampfes um Endor zu fliegen. Star Wars: X-Wing Alliance wartet mit spektakuläreren Raumkämpfen und mit mehr als doppelt so vielen Schiffen und Objekten auf, als jede Star Wars Flugsimulation bisher. Die Missionen können sich in bis zu vier verschiedenen Sektoren abspielen, und Schlachten können innerhalb der gleichen Planetengruppen, mehreren Sonnensystemen oder auch verteilt in der gesamten Galaxis geführt werden.



**neu
Games
DM 49,95**

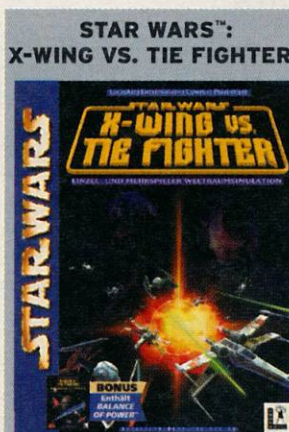
DM 49,95*



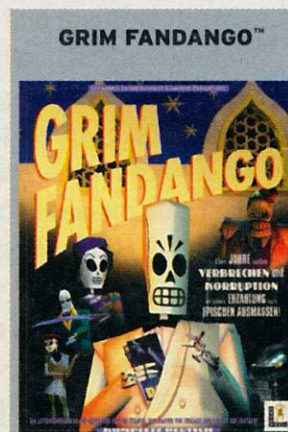
Das Strategiespiel von LucasArts: Zerschlagen Sie die Allianz und nehmen Sie das Schicksal in die Hand. In Star Wars™ Rebellion™ haben Sie unzählige Möglichkeiten, Ihr taktisches und strategisches Können unter Beweis zu stellen.



Wir führen Sie in Versuchung... Erleben Sie John Hurt in einem faszinierenden Psychothriller über Lust, Betrug und Verführung. Wann haben Sie zuletzt nur DM 49,95* für Ihren Psychiater bezahlt?



Nun können Sie Ihren Mut in rasanten Echtzeit-Weltraumschlachten unter Beweis stellen. Treten Sie gegen 2 bis 8 Spieler über Modem, Netzwerk oder Internet an, um den besten Kampfpiloten der Galaxis zu ermitteln. Inklusive Missions.



Grim Fandango™ kombiniert Elemente des klassischen Film Noir mit einer mysteriösen Story, in der Manny Calavera, Reisebüroinhaber im Land der Toten, vier Jahre auf der Suche nach Erlösung ist. Grim Fandango™ ist das ambitionierteste Grafikadventure, das LucasArts jemals entwickelt hat.

Ausgezeichnet mit dem **PC GAMES CLASSIC AWARD**

X- Beyond The Frontier

Seit der Mensch erkannte, daß die Erde keine Scheibe ist, träumt er davon, zu den Sternen zu reisen!

X - Beyond the Frontier ist ein faszinierender Genremix mit Action-, Simulations- und Strategieanteilen. Nutzen Sie Ereignisse oder Naturkatastrophen auf den verschiedenen Planeten, um Ihre Gewinne zu maximieren. Bauen Sie Fabriken, um günstiger Ihre eigene Ware herzustellen, und verbessern Sie durch Handel Ihren experimentellen Raumjäger, um ihn in eine wirksame Waffe gegen Ihre Feinde zu verwandeln. Eine rasante hardwarebeschleunigte 3D-Engine, die alle vorhandenen 3D-Grafikkarten unterstützt, begleitet von einem realistischen 3D-Sound, führt Sie durch diesen unbekannten Raumsektor. Wie Sie es schaffen, Ihren Auftrag zu Ende führen, liegt ganz bei Ihnen!

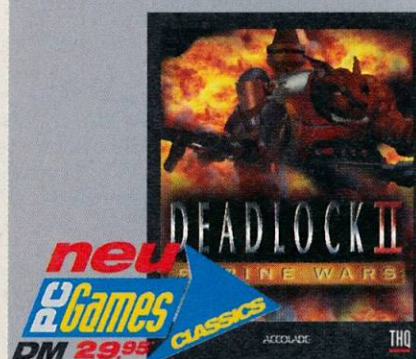


Jack Nicklaus 5



Wollten Sie nicht schon immer mal ein paar Bälle auf den anspruchsvollen Golfplätzen schlagen, die von der Golflegende Jack Nicklaus und seinem Team entworfen wurden? Kein Problem - bei Jack Nicklaus 5 haben Sie die Möglichkeit.

Deadlock 2



Sieben verschiedene Spezies, wie sie unterschiedlicher nicht sein könnten, kämpfen um die Vorherrschaft auf Gallius IV, denn wer den Planeten beherrscht und im Besitz der Schreine ist, wird zum Herrscher des Universums aufsteigen.

Test Drive 4



Bei Test Drive 4 geht es so richtig zur Sache. Sie können entweder mit einem eleganten Straßenflitzer das Rennen starten oder sich mit einem vor Power strotzenden Straßenmonster ins Geschehen stürzen.



N.I.C.E.2 King Size

Voll auf Speed!

Mit N.I.C.E.2 King Size kriegen Sie die volle Packung: die preisgekrönte Vollversion plus das Add-On Tune Up. Fahren Sie die giftigsten Serienautos der Welt, und messen Sie sich mit den härtesten und brutalsten Rennfahrern, die der Rennsport je hervorgebracht hat. Nutzen Sie die skurrilsten Waffen oder teilen Sie kräftig aus. Hier lernen Sie die Härte des Amateurrennsports kennen. Ob Fahrzeugtuning, Time Attack, Netzwerkmodus, bei strahlendem Sonnenschein oder bei Nebel...nehmen Sie einfach noch einen kräftigen Schluck Benzin, schrauben Sie die Gatling Gun auf die Motorhaube und ab auf die Strecke!

Weitere PC Games Classics

DM 19,95*

Toshinden 2

+++

Rent a Hero

+++

Grand Prix 500

+++

RedJack

+++

Sinistar

DM 29,95*

Monkey Island Special

+++

Die Abenteuer des Indiana Jones

+++

Vermeer

+++

Elisabeth I.

+++

Fatal Racing

+++

Test Drive Off-Road

+++

Behind the Magic

+++

Monkey 3

+++

Dark Secrets of Africa

DM 39,95*

Outlaws™

+++

Jetfighter 3+

+++

Shadows of the Empire™

+++

Anstoss 2 Gold

+++

Castrol Honda Superbike World Champions

+++

LucasArts

Zehn Adventures

Alle Titel sind ausgezeichnet mit dem **PC GAMES CLASSIC AWARD**

Erhältlich überall, wo es Computerspiele gibt! Vertrieb: **RUSHWARE** GmbH A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

*unverbindliche Preisempfehlung +++ Änderungen und Irrtümer vorbehalten +++ Preise in DM.

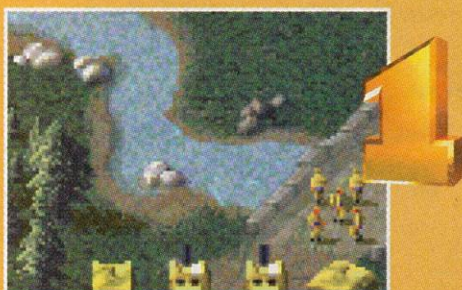


Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine Schlacht nachstellen – Strategie-fans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in dieser Welt fühlen sie sich zu Hause.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Black & White	PC	Juni 2000
Theme Park World	PS	9. März 2000
StarCraft 64	N64	3. Quartal 2000
Hidden & Dangerous	DC	Mai 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	Command & Conquer 3	PC
2.	2	Die Siedler 3	PC
3.	3	Age of Empires 2	PC
4.	4	StarCraft	PC
5.	5	Command & Conquer 2	PC/PS
6.	6	Worms	PC/PS
7.	7	Earth 2150	PC
8.	8	Anno 1602	PC
9.	9	SimCity 3000	PC
10.	10	Command & Conquer	N64/PC/PS

die referenzen

Die Adventures mit den besten Wertungen in GAMES AND MORE? Hier seht ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.

N64	BUST-A-MOVE 3	Acclaim
	THE NEW TETRIS	Nintendo
	COMMAND & CONQUER	Nintendo
	TETRISPHERE	Nintendo
	WORMS ARMAGGEDON	Infogrames

PC	AGE OF EMPIRES 2	Microsoft
	C&C 3	Westwood
	THE SIMS	Electronic Arts
	DUNGEON KEEPER 2	Bullfrog/EA
	EARTH 2150	TopWare Interactive

PS	C&C 2	Virgin
	DUNE 2000	Electronic Arts
	WARZONE 2100	Eidos
	CIVILIZATION II	Activision
	WORMS ARMAGGEDON	Hasbro



Strategie- und Denkspiele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

BUNDESLIGA 2000 DER FUSSBALLMANAGER

Traumjob oder Albtraum? Ein Bundesliga-manager hat es nicht leicht.



PECH Die Kommunikation erfolgt über ein Mail-System. Die Nachrichten sind nicht immer erfreulich.

Die Manager und Trainer in der Bundesliga haben keinen leichten Job. Bei *Bundesliga 2000* von EA könnt ihr jetzt selber nacherleben, wie schweißtreibend das Fußballgewerbe wirklich ist.

Als Manager und Trainer in Personalunion müsst ihr zeigen, ob ihr in der Bundesliga bestehen könnt. Und wer ganz nach oben kommen will, muss auch in DFB-Pokal, Champions League und UEFA-Pokal Siege einfahren. Doch damit ist es noch nicht getan. Eigentlich ist das Training, die Aufstellung und die richtige taktische Einstellung der Mannschaft eine leichte Übung im Vergleich zu all den anderen Herausforderungen des Fußballalltags.

Ihr müsst euer Stadion in Schuss halten, VIP-Logen oder neue Trainingsplätze planen und mit Merchandising eure Konten füllen. Wenn die Verletztenliste immer länger wird, könnt ihr mit dem Bau eines eigenen Krankenhauses den Heilungsprozess der Spieler beschleunigen. Doch ohne Geld geht das natürlich nicht. Sponsoren müssen gesucht, die Ticketpreise festgelegt und Spieler mit überhöhten Gehaltsforderungen zur Vernunft gebracht werden. Nicht aus den Augen verlieren solltet ihr dabei den Transfermarkt, um Talente und Verstärkungen zu entdecken. Damit ihr bei eurer Arbeit den Überblick behaltet, stehen euch Spielbeobachter, Ärzte und anderes Personal zur Seite, mit dem ihr per EA-Mail kommuniziert. Denn nur wenn im Verein alles glatt läuft, können die Spieler auch ihre Leistung bringen.

Das Spielgeschehen selbst könnt ihr in drei Versionen verfolgen. Die Sequenzen der einzelnen Begegnungen, bei denen es wenig Torchancen, dafür aber umso mehr Spielunterbrechungen zu sehen gibt, laufen recht ruckelig ab. Wer sich das ersparen will, lässt sich lediglich über einen Statistikbildschirm mit Informationen versorgen. Und ganz Ungeduldige lesen nur das Ergebnis nach.

Neben der mäßigen Darstellung der Spiele enttäuscht auch der langweilige deutsche Kommentar und die etwas umständliche Menüführung. Für *Bundesliga 2000* sprechen hingegen die übersichtlichen Statistiken und vor allem die offizielle Lizenz, dank der ihr auf alle Originalspieler zurückgreifen könnt.

Patrizia Stajer



SPIELKULTUR Die FIFA-Spielszenen sind so langweilig, dass man schnell zum Statistikteil wechselt.

BAYER LEVERKUSEN

MI 14.7.99

NÄCHSTES SPIEL: BAYERN MÜNCHEN FR 16.7.99 1-POK.

TRANSEFERMARKT

NAME	ST	NO	FO	POSITION	ALTER	VEREIN	WERT
D. RIGULA	TRA	99	0.0	ZM	22	PADERBORN	57.000m
DIACHO BELAKOV	TRA	99	0.0	RM	28	1. FC NÜRNBERG	174.000m
F. WEBER	TRA	99	0.0	RM	30	CELLE	87.000m
FREDI BUBIC	TRA	99	5.0	MS	26	BORUSSIA DORTMUND	45.000.000m
GEORG KOCH	TRA	99	0.0	TW	27	ARMINIA BIELEFELD	3.300.000m
GUIDO GÖRGES	LEH	99	0.0	IV	26	TSV 1860 MÜNCHEN	1.500.000m
GUIDO HOFFMANN	LEH	99	0.0	ZM	30	SV WALDPOF MANNHEIM	120.000m
A. BERENS	LEH	99	0.0	LM,ZM	21	TRIER	57.000m
IGLI TAKE	TRA	99	4.5	RA	26	1. FC KAISERSLAUTERN	10.500.000m
JÜRIG LIPINSKI	LEH	99	0.0	ZM	32	RW OBERHAUSEN	Frei
U. BEGEN	LEH	99	0.0	ZM	32	HEPPEN	54.000m

INFORMATIONEN ERHALTEN MIT

TAUSCHHANDEL Auf dem Transfermarkt versorgt ihr euch mit neuen Spielern, um euer Team zu verstärken.

BAYER LEVERKUSEN		SO 12.9.99
NACHSTES SPIEL: HSV ESSEN MI 15.9.99 CHA L.		
AKTUELLER KONTOSTAND		74.074.791m
EXTERNE GEHALTE		
Clubhaus	41.250m	
Hotel		
Medizinische Abt.		
Trainingskomplex	31.240m	
VIP-Loge		
BUDGETS		
Transfer	32.454.730m	
Spielergehälter	3.566.196m	
Angestelltegehälter	649.239m	
Einrichtungen	0	
Versch.	7.042.151m	
GEBÄUDEKOSTEN		15.000.000m
ALLGEMEINE INFORMATION		
Bietet den Fans des Gäste-Teams Unterkunft		

PREISFRAGE Neue Gebäude polieren das Vereinsimage zwar auf, kosten aber leider viel Geld.

spielespass **76%**

Bundesliga 2000

Hersteller: EA Sports
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 99,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Fußballmanager
Sprache: Dt. Handbuch/Texte/Sprache

PC **erhältlich** + Originallizenz, umfangreiche Statistiken, eingängige Menüs

PS Enttäuschende Spielszenen langweilige Kommentare, umständliche Menüführung

DC

N64 Altersfreigabe: **Ohne Beschränkung**

Grafik: **65%**

Sound: **68%**

FLUGHAFEN MANAGER

Wirtschaftssimulation mit einigen Tücken



denkspiele
test

RUHE VOR DEM STURM Noch sieht alles friedlich aus, doch wenn immer mehr Fluglinien und Passagiere euren Flugplatz stürmen, droht das Chaos.



EIGENLEBEN Um Passagiere und Flugzeuge müsst ihr euch nicht kümmern, die kommen von alleine.

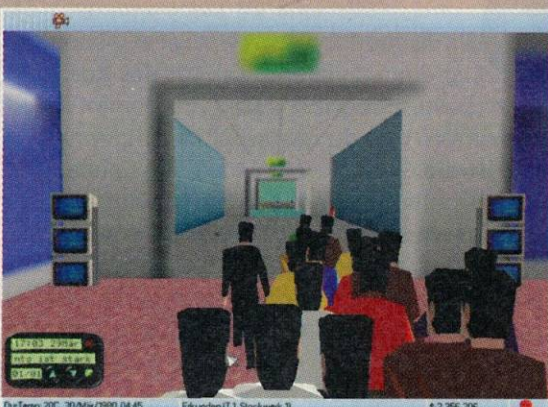
Flughafen-Zeitfensterverwaltung

Start/Landebahn II 4

Als Betrieb Flug 20-056 aus Brüssel, Ankunft um 10:40, Abflug um 11:25

	00	05	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
6	DW213	DW243	DW229									
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20												

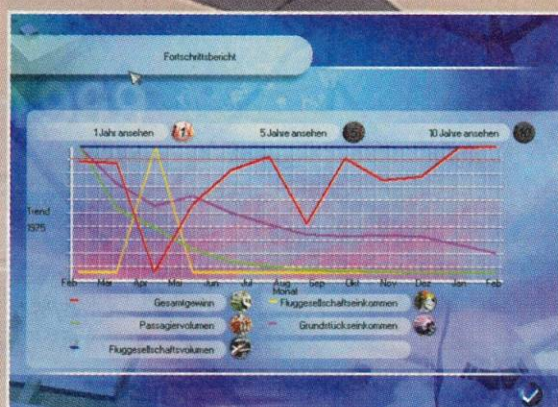
ORGANISATIONSFRAGE Bei der Planung von Starts und Landungen solltet ihr sorgfältig sein.



PERSPEKTIVWECHSEL Einige Kameraperspektiven sind unspielbar, sorgen aber für Heiterkeit.



TROSTLOS Etwas Mühe müsst ihr euch bei der Terminalgestaltung schon geben, sonst bleibt die Halle leer.



RATESPIEL Die Gründe für Gewinne und Verluste werden im Spiel leider überhaupt nicht klar.

spielspass **76%**

Flughafen Manager

Hersteller:Take 2
Veröffentlichung:Februar
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1
Genre:Wirtschaftssimulation
Sprache:Deutsch
Systemanforderungen:Pentium 200, 16 MB RAM

PC + Detaillierte Grafik, es macht Spaß, dem Gewusel zuzuschauen, für Einsteiger geeignet

PS - Nichts sagende Geräusche und Melodien, unzureichendes Informationssystem

DC

n64

Altersfreigabe: **Ohne Beschränkung**

Grafik: **80%**

Sound: **55%**

Nach Achterbahnen, Vergnügungsparks und Eisenbahnlinien ist jetzt der Flughafen an der Reihe. Auch dort gibt es viel zu bauen, zu lenken und zu leiten, so dass ihr eure gesammelten Managementkünste unter Beweis stellen könnt.

Wie immer fangt ihr ganz klein an: Ein Stückchen Land, ein Mini-Terminal, eine einzige Startbahn und ein paar Nebengebäude – mehr braucht ihr nicht, um die ersten Fluggesellschaften und damit auch die ersten Passagiere anzulocken. Doch das lockere Leben hat bald ein Ende, denn je mehr Fluggesellschaften sich bei euch einmieten, desto größer wird der Stress.

Mehr Passagiere brauchen mehr Parkplätze, mehr Läden und mehr Restaurants. Und natürlich sollte euer Terminal auch sauber und sicher sein, um keine Kunden zu vergraulen. Außerdem müsst ihr euch auch um die Wünsche der Airlines kümmern, damit diese nicht zur Konkurrenz abwandern. Neue Abfertigungsschalter müssen errichtet, größere Hallen gebaut werden. Das alles geht ins Geld und bevor ihr euch verseht, seid ihr in den roten Zahlen.

Leider erfahrt ihr nicht, was der Grund für eure Probleme ist. Zum Teil meldet euch das Spiel sogar „Ihr Flughafen ist OK“, obwohl offensichtlich gar nichts in Ordnung ist. Ob die Probleme entstehen, weil ihr keinen guten Ruf habt, zu wenige offene Zeitfenster für Flüge vorhanden sind oder eure Startbahn nicht gut genug ist, bleibt ein Rätsel. Bei etwa 100 weiteren möglichen Punkten, die für den Niedergang eures Flughafens verantwortlich sein könnten, gibt es leider keine Möglichkeit den wahren Grund mit Sicherheit herauszufinden. Die Frage, ob ihr oder das Programm Schuld habt, bleibt unbeantwortet.

Für weiteren Ärger sorgt die unausgereifte Routenplanung. Völlig grundlos kollidieren Flieger oder warten aufeinander, obwohl noch Kilometer zwischen ihnen liegen. Einfluss nehmen könnt ihr darauf nicht. Dennoch macht es Spaß, den ersten eigenen Flughafen bis ins Detail auszustatten und dem Gewusel der Passagiere und Flugzeuge zuzusehen. 200 Fluglinien, 75 Standorte, etwa 15 Raumtypen und 40 Gebäude bieten genug Material, um stundenlang an der Managerkarriere zu basteln.

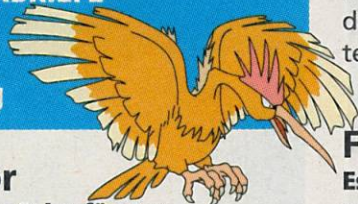
Patrizia Stajer

test

RAUS MIT DER SACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und soweit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg



Game Boy Color

Was hat der Game Boy Color für Vor- und Nachteile?

René Nickel

Hallo, René!

Wahrscheinlich geht es dir um die Unterschiede des Game Boy Color zum einfachen Game Boy, oder? Nun, wie der Name schon sagt, lassen sich auf dem CGB farbige Bilder darstellen und die Auflösung ist viel feiner als beim „alten“ Game Boy. Auch die Figuren bewegen sich flüssiger und bei guten CGB-Spielen, wie zum Beispiel *Rayman*, sehen inzwischen die Details und Effekte schon beinahe so gut aus wie auf dem Fernsehschirm. Dreidimensionale Grafiken lassen sich allerdings noch nicht auf die Pocket-Konsole übertragen, daher bewegen sich die Figuren weiterhin vor flachen Hintergründen. Da das Display selbst nicht leuchtet, brauchst du nach wie vor eine Lichtquelle, um die Bildschirmgrafik erkennen zu können. Abends kannst du also nur mit Beleuchtung von außen spielen. Die Speichermöglichkeiten sind bei beiden Game-Boy-Versionen gleich. In den meisten Spielen gibt es entweder Pass-



Pikachu macht Urlaub

Vielen Dank an Mandy Schreiber!

wörter für bestandene Passagen oder die Möglichkeit, den Spielstand direkt zu speichern – beispielsweise bei Pokémon. Geht allerdings mitten im Spiel deinen Batterien der Saft aus, so schaltet sich das Gerät ohne Vorwarnung ab.

Final-Fantasy-VIII-Test

Es tut mir sehr Leid, aber ich habe etwas Kritik für euch. Als erstes möchte ich euch sagen, dass die Komplettlösung von *RE 3* voll doof ist. Ich habe mich bisher immer auf die Poster gefreut und dann sehe ich eine Komplettlösung zu einem Spiel, das ich nicht mal habe. (Ich habe ja nicht einmal eine PlayStation.) Für das Spiel *Final Fantasy VIII* habt ihr im Test nur eine Seite benutzt, außerdem war es meiner Meinung nach nicht sehr informativ. Ihr habt es als negativ bewertet, dass es im Spiel keine Maussteuerung gibt. Ich finde aber, dass es eher positiv ist, denn die Maussteuerung ist etwas für Spiele mit der Ich-Perspektive. Sonst ist *GAMES AND MORE* das beste Magazin überhaupt. Nun zu meinen Fragen: Könntet ihr denn nicht einmal ein *Final Fantasy VIII*-Poster mit nur einem Teil rausbringen? Es wäre ganz gut, eine Seite mehr bei den Leserbriefen zu bringen. Unter allen Einsendern der Zeugnisse wird ein Spiel nach Wahl verlost, doch woher wisst ihr, welches Spiel wir uns wünschen? Mein Freund meint, er hätte im Internet gesehen, dass *Final Fantasy IX* rauskommen wird. Stimmt das?

Ahmet Vinit



Hi, Ahmet!

Erst einmal vielen Dank für das Kompliment „bestes Magazin“. Doch zu deinen Kritikpunkten: Wie du bestimmt schon gemerkt hast, ist die *GAMES AND MORE* ein Spielmagazin für alle Systeme! Das heißt, wir veröffentlichen nicht nur Artikel, sondern auch Poster und Lösungen zu Spielen verschiedener Systeme. Selbstverständlich kann es da auch „passieren“, dass Poster oder Komplettlösungen für eine Konsole dabei sind, die du nicht hast. Dafür interessieren sich unsere Leser, die eine PlayStation besitzen, brennend dafür – und ein andermal ist bestimmt auch wieder ein Special nach deinem Geschmack dabei. Damit alle Spieler auf ihre Kosten kommen, ach-

In eigener Sache

Seit das Pokémon-Fieber um sich greift und die Rote und Blaue Edition die Game-Boy-Charts erobert haben, interessieren sich unsere Leser auch immer mehr für Game-Boy-Hardware. Darum haben wir in dieser Ausgabe auch neues Zubehör für die Mini-Konsole unter die Lupe genommen und beantwortet auf unserer Leserbriefseite eure wichtigsten Fragen zum Thema Game Boy. Alle Unklarheiten beseitigt? Ansonsten schreibt uns doch, was ihr noch wissen möchtet!

Euer *GAMES-AND-MORE*-Team



ten wir bei unseren Postern auf möglichst viel Abwechslung. Da wir bereits ein vierteiliges Riesenposter von *FF VIII* hatten, kommen in nächster Zeit also wieder andere Themen dran. Leider konnte uns die PC-Version von *Final Fantasy VIII* nicht so überzeugen wie die PlayStation-Version. Aber eine komplette Seite Test mit Extra-Kasten ist eigentlich nicht gerade wenig und wir haben versucht, euch darin so viele Informationen zur PC-Umsetzung zu vermitteln wie nur möglich. Deiner Meinung, dass eine Maussteuerung nur für 3D-Spiele mit Ego-Perspektive taugt, können wir uns nicht anschließen. Speziell für 2D-Adventures und Rollenspiele wie *FF VIII* ist auf dem PC eigentlich die Maus das bequemste und gängigste Eingabegerät. Doch die fehlende Maussteuerung ist ja nur ein Teil dessen, was uns an der PC-Umsetzung von *FF VIII* gestört hat: Nämlich dass einfach die Konsolenbedienung übernommen wurde, ohne dass man sie an die technischen Möglichkeiten des PCs angepasst hat!

Mehr Leserbriefe wären sicher eine feine Sache – sie hat nur einen Haken: Wir hätten dafür weniger Platz für Spieletests. Und die sind doch das Wichtigste in der GAMES AND MORE!

Die Verlosung unter den eingesandten Zeugnissen funktioniert folgendermaßen: Wir melden uns bei dem Gewinner oder der Gewinnerin und der- oder diejenige darf sich ein Spiel aussuchen. Darum gibt es ja das

Bisasam

Das grüne Pflanzen-Pokémon stammt von Simon Kiesel.



Quapsel

Erich Reichinger findet Quapsel ganz besonders süß. Leider reicht unser Platz nicht für all eure tollen Pokémon-Bilder!

Adressen-Feld auf der Zeugnisseite. Zum Schluss noch eine gute Nachricht: *Final Fantasy IX* ist tatsächlich schon in Arbeit! Die PlayStation-Version soll bereits diesen Sommer in Japan erscheinen und wird wahrscheinlich noch Ende des Jahres in den deutschen Regalen stehen. Mit ziemlicher Sicherheit wird der Titel auch für den PC herauskommen.

Color oder nicht Color

Ich besitze einen Game Boy und ich habe das coole Spiel *Pokémon Rote Edition* und will mir

Lara Croft

Diese Lara von Mateasz Schnürch lacht uns so fröhlich an, dass wir sie gleich abdrucken mussten.

Pokémon Gelbe Edition

kaufen. Da

ich aber in

eurer letzten

Ausgabe ge-

lesen haben, dass *Pokémon Gelbe Edition* für den Game Boy Color ist, wollte ich euch fragen, ob ich mit meinem Game Boy auch Spiele spielen kann, die für den Game Boy Color sind.

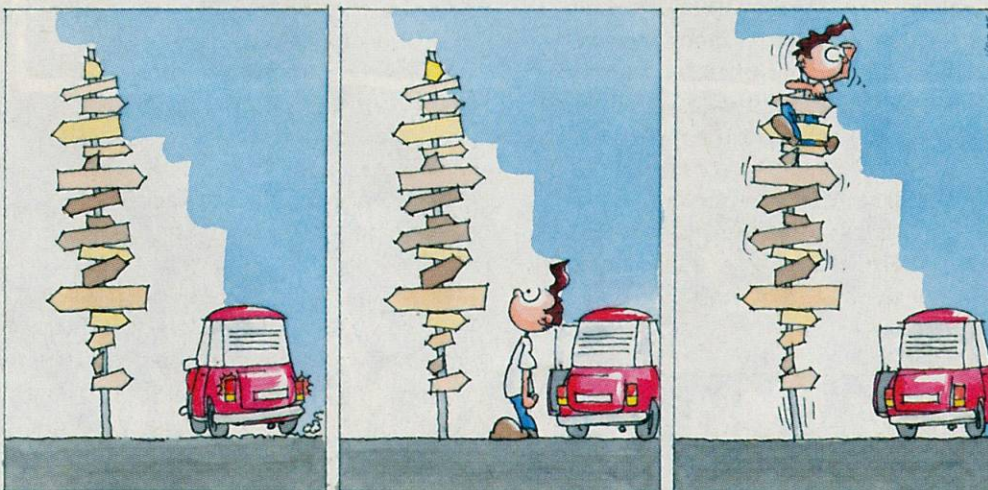
Ellen Tihanyi

Liebe Ellen!

Danke für deinen netten Brief. Wir können dir leider keine persönliche Antwort schicken, sondern deine Frage nur auf unserer Leserbriefseite abdrucken. Das mit den zwei Game-Boy-Arten ist so eine Sache! Zum einen gibt es Spiele, die nur auf dem Game Boy Color laufen. Die haben auf der Rückseite der Packung den Aufdruck „Only for Game Boy Color“. Dann gibt es Titel, die sowohl auf dem einfachen Game Boy als auch auf dem Game Boy Color laufen. Auf deren Packung findest du nebeneinander zwei Aufdrucke: „Game Boy“ und „Game Boy Color“. Die Pokémon-Spiele – und zwar alle – sind auf beiden Game-Boy-Versionen spielbar. Du kannst dir also beruhigt auch die *Gelbe Version* zulegen, sobald sie bei uns in Deutschland herauskommt!

HELMi

DIE LUSTIGE ECKE



Joysticks-Wheels-Pads



mit Force Feedback:

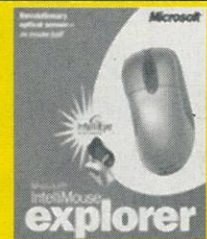
V4 Racing Wheel	229,95 DM
Trust Racemaster mit USB	219,95 DM
Sidewinder Wheel	229,95 DM
R4 Racing Wheel	254,95 DM
	239,95 DM

ohne Force Feedback:

R4 Racing Wheel	149,95 DM
Sidewinder Precision Racing Wheel	129,95 DM



Hammerhead fx	89,95 DM
Hammerhead Dig.	79,95 DM
Moray Pad Digital	49,95 DM
Saitek P750	49,95 DM
Saitek P2000	89,95 DM
Saitek X6-33M Pad	39,95 DM
Xterminator	69,95 DM



IntelliM. Explorer	99,95 DM
IntelliM. Int. Eye	79,95 DM
IntelliM. Trackball	44,95 DM
Cordless Wheel M.	59,95 DM



SunCom

SFS Combo	279,95 DM
Strike Fighter	
Throttle	219,95 DM
F15 E Talon	109,95 DM
F15 E Hawk	44,95 DM

VERKOSOFT

GmbH & Co. KG

Steinbecker Str. 81g,

21244 Buchholz

Tel.: 04181 - 8892

Weitere Produkte finden Sie auf unserer Internet-Seite www.joysticks-pads.de

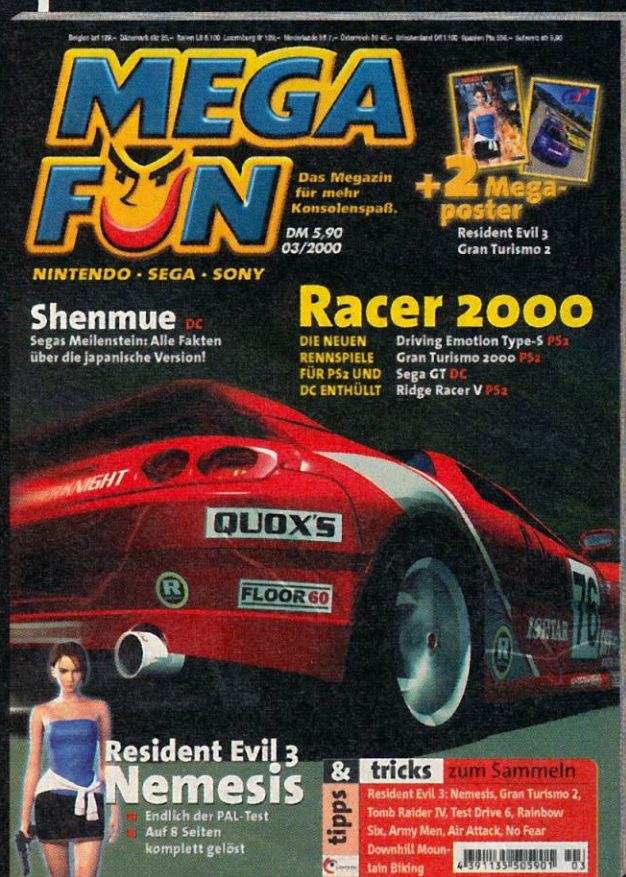
Versandbedingungen:
Vorkasse/Kreditkarte DM 9,-; Nachnahme DM 14,- + Zahlkarte DM 3,-. Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir DM 20,- pauschal! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!

NEULICH BEIM BUNGEE-JUMPING...

Ein Magazin von
COMPUTEC
MEDIA

Have fun, baby!

SNIPP



! Jetzt noch rasanter!
! Jetzt noch fetter!
! Jetzt noch mehr Maxi-Stories!

Mega Fun – das Magazin für mehr Konsolenspaß!

Doping für Deine PlayStation!

**PlayStation Zone -
starkes Heft plus
Wahnsinns-CD**



**Mit genialem
Einkaufsführer!**

Dopingkontrolle!

Einkaufshilfe -
Game-Lexikon mit
Infos, Bildern und
Experten-Bewertung
zu 700 PS-Games.
First Aid - Tipps &
Tricks-Data-Base zu
350 PS-Games.
Der umfangreichste
Tipps & Tricks-Teil
aller PlayStation-
Magazine.

**Alles einfach und
bequem von der CD
On-screen abrufbar!**

Suchtgefahr!

Exklusive spielbare
Demos zu aktuellen
Hits und Neuheiten:
N-Gen Racing,
Gekido, Pro Pinball:
Fantastic Journey...
Monatlich die aktu-
ellsten Infos zur
neuen Konsolen-
Generation in den
PlayStation 2-News.

Herzflimmern!

Die Top-Games
des Monats im
Video-Überblick -
atemberaubende
Trailer und
Filmsequenzen zu:
WWF Smack-
down, MOBIL 1
Rally Champion-
ship, Spiderman,
Army Men 3D,
Grandia.

Geheimlabor!

Die perfekte Über-
sicht über die 200
besten PlayStation-
Games gibt es
jeden Monat auf
einem praktischen
Kalender-Poster.

Mehr Heft - mehr Fun!

PlayStation Zone
ist die geballte
PS-Energie auf 164
Seiten. Spannende
Infos und aufregen-
des Insiderwissen
über Deine Konsole
und alle aktuellen
Games. Ein absolu-
tes Muß für alle
echten PlayStation-
Fans.

**PlayStation Zone -
wissen was läuft.**

er Ruf
sonstiges

**Für die privaten Kleinanzeigen
gelten folgende Regeln:**

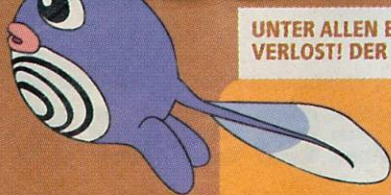
1. Es dürfen keine indizierten Spiele, Raubkopien oder Boot-Chips angeboten werden. Anzeigen mit entsprechendem Inhalt werden nicht veröffentlicht.
2. Es werden keine Anzeigen veröffentlicht, in denen indizierte Spiele mit verändertem Namen erwähnt werden.
3. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte.
4. Für die Kleinanzeigen wird nur ein Original-Coupon berücksichtigt. Kopien sind nicht zulässig.
5. Gewerbliche Kleinanzeigen sind in dieser Rubrik nicht gestattet.
6. Es werden nur Kleinanzeigen veröffentlicht, in denen die Adresse und Telefonnummer einwandfrei zu lesen ist. Bei Unklarheiten muss zum Schutz anderer Personen auf einen Abdruck verzichtet werden.



Ein- und
beidhändig
spielbar ...

Ab sofort im Fachhandel!





UNTER ALLEN EINSENDERN WIRD EIN SPIEL NACH WAHL
VERLOST! DER RECHTSWEG IST AUSGESCHLOSSEN!

DEINE MEINUNG ZÄHLT! WIR BEMÜHEN UNS STÄNDIG, GAMES
AND MORE ZU VERBESSERN. AN DIESER STELLE GEBEN WIR DIR
GELEGENHEIT, UNS EIN ZEUGNIS AUSZUSTELLEN.

zeugnis

PREISFRAGE: WELCHER NAME FÜR EIN POKÉMON-SONDERHEFT GEFÄLLT EUCH AM BESTEN?

KIDS ZONE ☐ P-ZONE ☐ PLAYTIME ☐

DEIN VORSCHLAG:

1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

Habe ich: Will ich kaufen: Berichte erwünscht!

SONY PLAYSTATION	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE? SCHULNOTE:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE? SCHULNOTE:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG? ☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN, WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTE (TEXT, BILDER, OPTIK)? HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAUSO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

Schulnote Mehr Genauso viel Weniger

DATENBANK/TESTS	☐	☐	☐	☐
DATENBANK/RELEASE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-TV-FÜHRER	☐	☐	☐	☐
GAME-BOY-SEITE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON STADIUM	☐	☐	☐	☐
DIE HARD TRILOGY 2	☐	☐	☐	☐
RONALDO V-FUSSBALL	☐	☐	☐	☐
ECW HARDCORE REVOLUTION	☐	☐	☐	☐
COLIN MCRAE RALLY 2.0	☐	☐	☐	☐
ROLLCAGE STAGE 2	☐	☐	☐	☐
HARDWARE	☐	☐	☐	☐
LESERBRIEFE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-STARKARTEN	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-POSTER	☐	☐	☐	☐
TIPPS UND TRICKS	☐	☐	☐	☐

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

Sehr Ziemlich Weniger

FACHKUNDIG	☐	☐	☐
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

- ☐ INTERESSANTE TITELGESTALTUNG ☐ EMPFEHLUNG VON FREUND
☐ IM KIOSK ZUFÄLLIG ENTDECKT ☐ ANZEIGE IN ANDEREM MAGAZIN
☐ GUTES PREIS-LEISTUNGS-VERHÄLTNIS

10. SEIT WELCHER AUSGABE LIEST DU GAMES AND MORE?
(AKTUELLE AUSGABE: 6/00)

AUSGABE:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ JA ☐ NEIN

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 ACTION

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 RENNSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 SPORTSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



SCHICKE DEN COUPON (ODER EINE
KOPIE DAVON) AN NACHFOLGENDE
ADRESSE:

COMPUTEC MEDIA
REDAKTION GAMES AND MORE
KENNWORT: GM-ZEUGNIS
ROONSTRASSE 21 · 90429 NÜRNBERG

Name, Vorname:

Straße:

Wohnort:

Telefonnummer:

zeugnis

UND IM NÄCHSTEN HEFT:

ab
15.3.2000
im
Handel

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA
Postfach 900201
90493 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE- NUMMER:

0911-2872-150

SERVICE-FAX:

0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

ABO-FAX:

0180-5959513

ABO-E-MAIL:

computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

CHEFREDAKTEUR:

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer (Ressortleitung), Stefanie Schetter

SPIELETTIPPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser (grafische Konzeption), Alexandra Böhm, Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/ SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in GAMES AND MORE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN- KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH

Roonstr. 21 – 90429 Nürnberg

Telefon: 0911-2872-143

Fax: 0911-2872-241

E-Mail: serviceteam@computec.de

Website: computec.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 01.10.99

ANZEIGEN- LEITUNG (V.i.S.d.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENBERATUNG:

Hardware, Versand: Wolfgang Menne -144

Games: Jens Klüver -348

Online: Susanne Szameitat -142

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

ANZEIGEN- UND OFFICEKOORDINATION:

Ina Schubert -346

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -143

ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Closmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 89,- (Ausland: DM 113,-)

Das GAMES-AND-MORE-Miniabo (12 Ausgaben) kostet DM 39,-

ABONNEMENT- BESTELLUNG OSTERREICH:

PGV Salzburg GmbH

Niederalm 300 – A-5081 Anif

Telefon: 06246/8820

Fax: 06246/8825277

E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com

Abonnementpreis: OS 680,-

Abonnementpreis für das Miniabo (12 Ausgaben): OS 290,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875

VKZ: B 48211

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph.

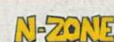
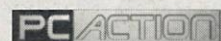
COMPUTEC MEDIA – Sonderdrucke

Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.

Kontakt:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Claudia Rudolph

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



AUSSERDEM

>> Pokémon-TV-Führer und neue Pokémon-Sammelkarten >> Vorabberichte und Tests zu brandheißen PC- und Konsolenspielen >> Game-Boy-Neuheiten >> Poster und Kleinanzeigen >> Tipps & Tricks zu allen Systemen <<